

Εγγραφή στη Διεθνή Κοινότητα του LAMS

Ανάρτηση μαθήματος στο Διεθνές αποθετήριο

Δημοσίευση μαθήματος LAMS σε ιστολόγιο (blog)

Βήμα 1: Ανάρτηση μαθήματος στο διεθνές αποθετήριο του LAMS

- I. Ανοίγουμε το LAMS και αποθηκεύουμε τοπικά το μάθημα (**Συγγραφέας - Αρχείο - Εξαγωγή**) που θέλουμε να δημοσιεύσουμε
- II. Ανοίγουμε την ιστοσελίδα της Διεθνούς κοινότητας του LAMS <http://lamscommunity.org/> και **Εισερχόμαστε (Log In)** σε αυτή (προαπαιτείται να έχουμε εγγραφεί)

- Αν δεν έχουμε κάνει εγγραφή στην κοινότητα κάνουμε κλικ στο [Register](#) για να εγγραφούμε και να δηλώσουμε το **όνομα χρήστη** (Email) και **κωδικό** (Password) που θα χρησιμοποιούμε
- ΕΓΓΡΑΦΗ ΣΤΗΝ ΚΟΙΝΟΤΗΤΑ:

Email *	<input type="text"/>
First names *	<input type="text"/>
Last name *	<input type="text"/>
Password	<input type="password"/>
Password Confirmation	<input type="password"/>
Screen name	<input type="text"/>
Personal Home Page URL:	<input type="text" value="http://"/>
Terms & Conditions *	<input type="checkbox"/> I have read and agreed with the Terms & Conditions.

- III. Πηγαίνουμε στο κάτω μέρος της αρχική σελίδας και
 - Στην περιοχή [Public Sequences](#) (457 sequences) πατάμε το [Add](#)
 - **Επιλέγουμε το μάθημα LAMS** (από το φάκελο που το έχουμε αποθηκεύσει στο δίσκο κατά την εξαγωγή του από **Συγγραφέας - Αρχείο - Εξαγωγή**)
 - Συμπληρώνουμε τα στοιχεία και σε 24ώρες το αργότερο θα έχει γίνει η έγκριση του

Βήμα 2: Αντιγραφή έτοιμου κώδικα ενσωμάτωσης σε ιστολόγιο

- I. Ανοίγουμε το κεντρικό αποθετήριο <http://lamscommunity.org/lamscentral/>
- II. Αναζητούμε και εντοπίζουμε το μάθημα που θέλουμε να ενσωματώσουμε σε blog
- III. Ανοίγουμε τη σελίδα του με κλικ στο όνομα του
- IV. Κάνουμε κλικ στο κουμπί **Embed?**

- V. Κάνουμε **δεξί κλικ** στο **πλαίσιο του κώδικα** (code) ενσωμάτωσης που δημιουργείται αυτόματα και επιλέγουμε **copy** (Αντιγραφή)

Βήμα 3: Δημιουργία νέας εγγραφής στο ιστολόγιο

- I. Ανοίγουμε το **ιστολόγιο** και δημιουργούμε μία **νέα εγγραφή**
- II. Επιλέγουμε **HTML** και κάνουμε **Paste** (επικόλληση) τον κώδικα που αντιγράψαμε
- III. Πατάμε **Δημοσίευση**