

ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟΥ



Καραγιαννίδης Θεόδωρος
Καθηγητής Φυσικής Αγωγής-MSc.
Προπονητής Ποδοσφαίρου

- ✓ Κανόνες παιχνιδιού 2016 –17
- 17 Κανόνες
- ✓ Σε ισχύ από τον Ιούνιο 2016



120-90μ

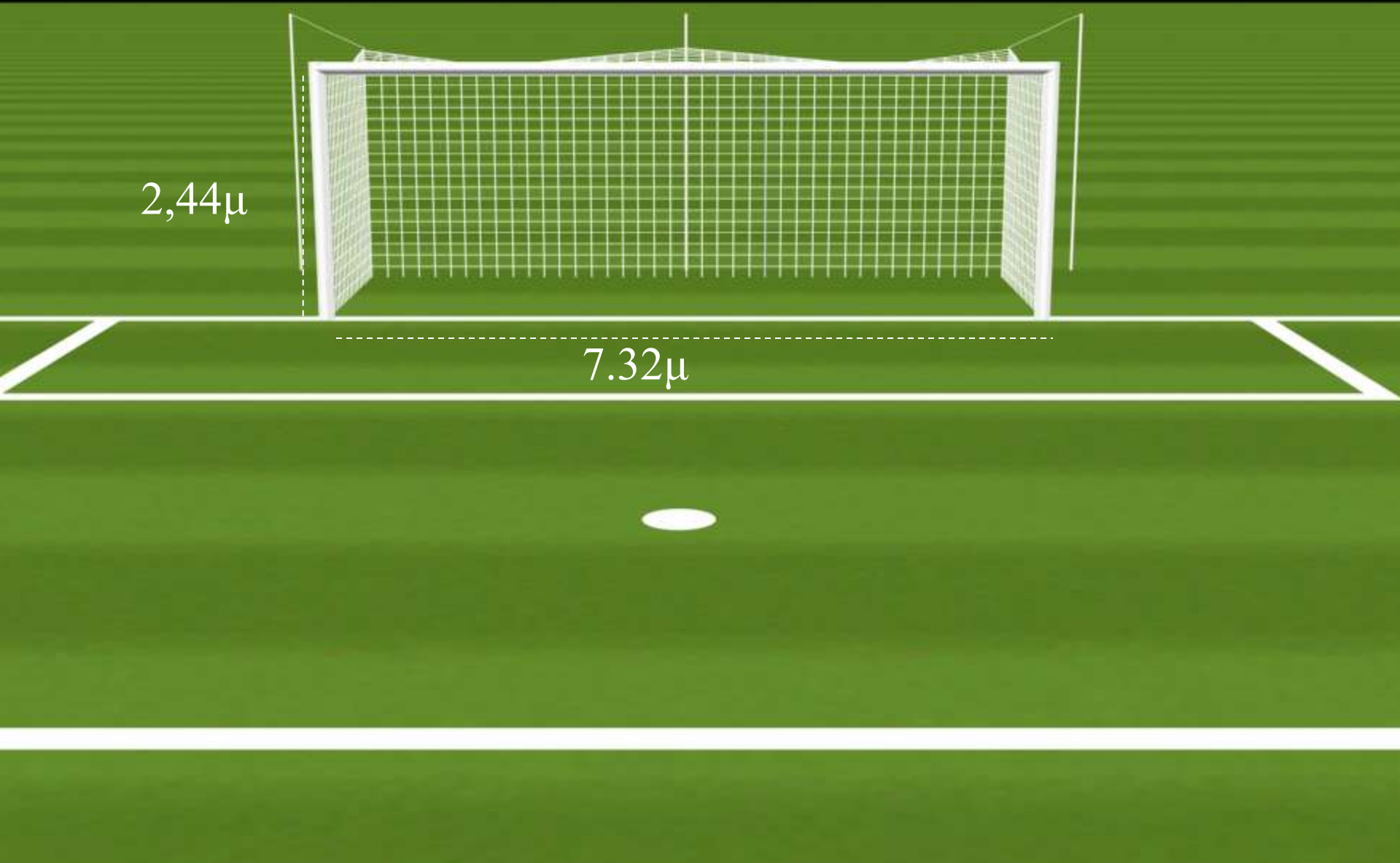
ΚΟΡΝΕΡ

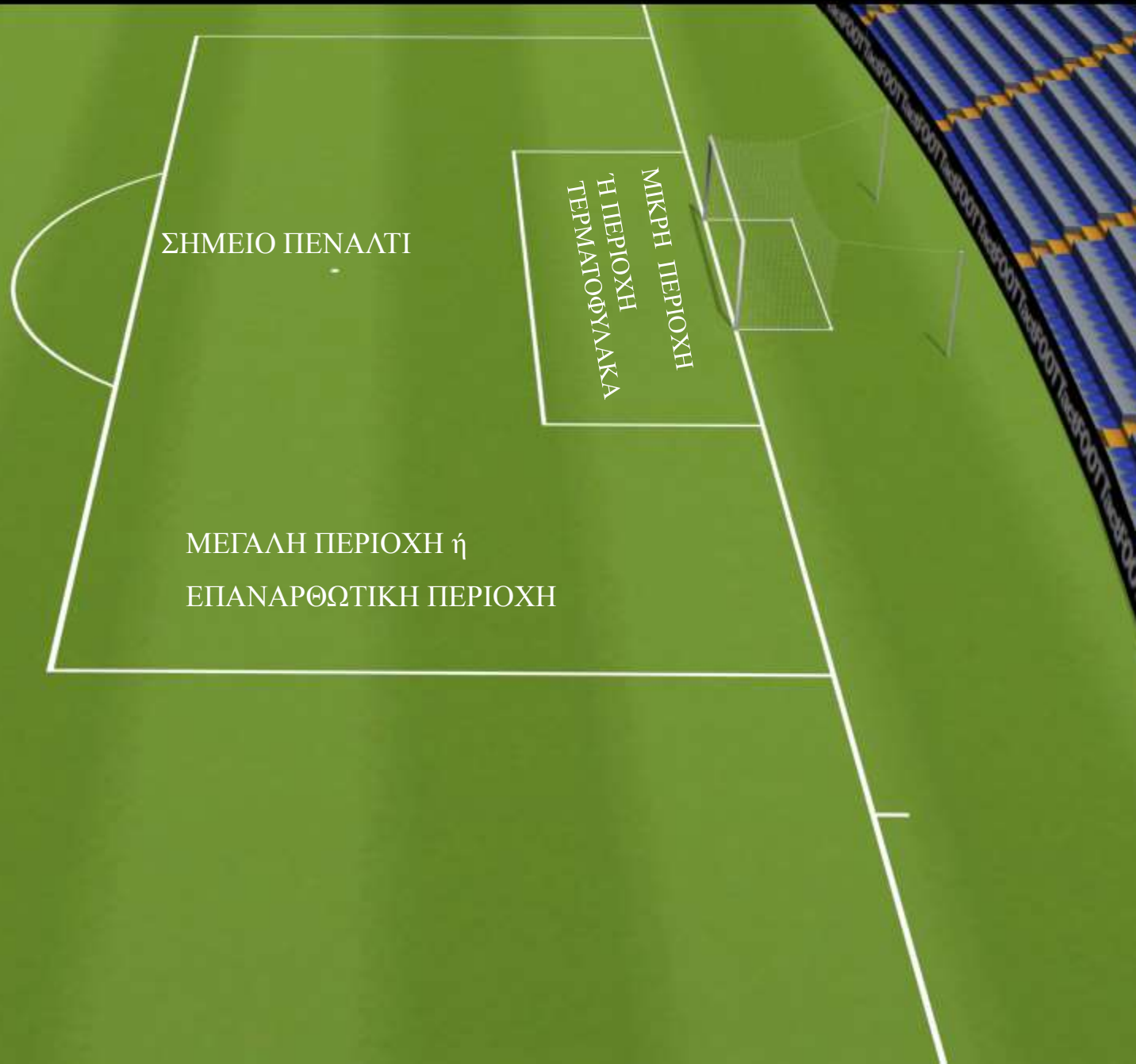
ΚΑΝΟΝΑΣ 1 – Ο Αγωνιστικός Χώρος



2,44μ

7.32μ





ΣΗΜΕΙΟ ΠΕΝΑΛΤΙ

ΜΙΚΡΗ ΠΕΡΙΟΧΗ
Η ΠΕΡΙΟΧΗ
ΤΕΡΜΑΤΟΦΥΛΑΚΑ

ΜΕΓΑΛΗ ΠΕΡΙΟΧΗ ή
ΕΠΑΝΑΡΘΩΤΙΚΗ ΠΕΡΙΟΧΗ

ΓΗΠΕΔΟ

- **Ακατάλληλο** λόγω καιρικών συνθηκών (πάγος, βροχή, χιόνι, ομίχλη, αέρας). Αναβάλλεται το παιχνίδι από τον διαιτητή. Επαναλαμβάνεται την επόμενη μέρα
- **Αντικανονικό** . Υπεύθυνη η γηπεδούχος ομάδα. (δεν έχουν χαραχθεί ή λείπουν κάποιες γραμμές, δεν υπάρχουν τέρματα ή διαφέρουν σε διαστάσεις, δεν υπάρχουν δίχτυα στα τέρματα)

Σημαντικό: Μεγάλο εύρος στις διαστάσεις αλλά πάντα ορθογώνιο

Αλλαγές- Ο Αγωνιστικός Χώρος

- Τεχνικοί και φυσικοί χλοοτάπητες δεν μπορούν να συνδυαστούν («συννυπάρξουν») στον αγωνιστικό χώρο αλλά «υβριδικά» συστήματα επιτρέπονται
- Οι διοργανώτριες μπορούν να καθορίζουν διάσταση αγωνιστικού χώρου για τους αγώνες τους (μέσα στο όριο του Κανόνα 1).
- Όλες οι εμπορικές διαφημίσεις στο έδαφος, πρέπει να είναι τουλάχιστον 1 μέτρο από τα όρια του αγωνιστικού χώρου.
- Λογότυπα και σύμβολα των Ποδοσφαιρικών Ομοσπονδιών, των διοργανώσεων κλπ ... επιτρέπονται στις σημαίες των κόρνερ (αλλά όχι διαφήμιση).



ΚΑΝΟΝΑΣ 2 - Η μπάλα

(Καμία αλλαγή)

- Διαστάσεις 68-70 εκ. 450-410 γ.
- Πίεση 0,6-1,1 ατμόσφαιρες
- Ο διαιτητής επιλέγει την μπάλα. Πρέπει να υπάρχουν 6 εφεδρικές στα πλάγια
- **Εάν «σκάσει» σταματάει αυτόματα ο αγώνας. Επαναρχίζει με ελεύθερο διαιτητού.**



ΚΑΝΟΝΑΣ 3 – Οι Παίκτες

- 11 βασικοί και μέχρι 7 μάξιμουμ αναπληρωματικοί ($11+7=18$)
- Ο αγώνας ξεκινάει και με 9 (7 πλέον) παίκτες
- Ο αγώνας συνεχίζεται μέχρι και όχι λιγότερους από 7 παίκτες-τριες μιας ομάδας

ΑΛΛΑΓΗ ΠΑΙΚΤΗ



- Στο κέντρο του γηπέδου
- Πρέπει να ζητηθεί από τον διαιτητή
- Γίνεται σε διακοπή του παιχνιδιού

- Επιτρέπονται **μέχρι τρεις αλλαγές** σε επίσημους αγώνες. Σε φιλικούς όσες έχουν συμφωνηθεί.
- Όποιος παίκτης γίνεται αλλαγή δεν μπορεί να ξαναχρησιμοποιηθεί.
- Ο παίκτης που μπαίνει στον αγώνα μπορεί να γίνει πάλι αλλαγή.
- Επιτρέπεται εσωτερική αλλαγή τερματοφύλακα αρκεί να ενημερωθεί ο διαιτητής και να γίνει σε διακοπή του αγώνα.



ΚΑΝΟΝΑΣ 4 – Εξοπλισμός παικτών

- Φανέλα, σορτς, κάλτσες
- Παπούτσια με τάπες ή σχάρα
- Καλαμίδες υποχρεωτικά
- Υποχρεωτική η ευπρεπής εμφάνιση(σηκωμένες κάλτσες, μέσα η φανέλα)
- Απαγορεύονται οτιδήποτε αντικείμενο(σκουλαρίκια,δακτυλίδια,αλυσίδες,σταυροί) Κορδέλες
- Οι τερματοφύλακες άλλο χρώμα από τις ομάδες και τους διαιτητές
- Το κολάν ίδιο χρώμα με το σορτς
- Παίκτης αποβάλλεται προσωρινά έως να συμμορφωθεί.



ΚΑΝΟΝΑΣ 5 – Ο Διαιτητής

ΚΑΝΟΝΑΣ 6 – Οι Άλλοι Αξιωματούχοι του Αγώνα

- 1 Διαιτητής
- 2 βοηθοί διαιτητού (επόπτες γραμμών)
- 2 Πρόσθετοι βοηθοί διαιτητές μεγάλης περιοχής στο Champions League /Europa League
- 4ος διαιτητής (στα επαγγελματικά πρωτ/ματα)
- Το φύλλο αγώνος συμπληρώνεται στην αρχή και το τέλος του αγώνα από τον διαιτητή

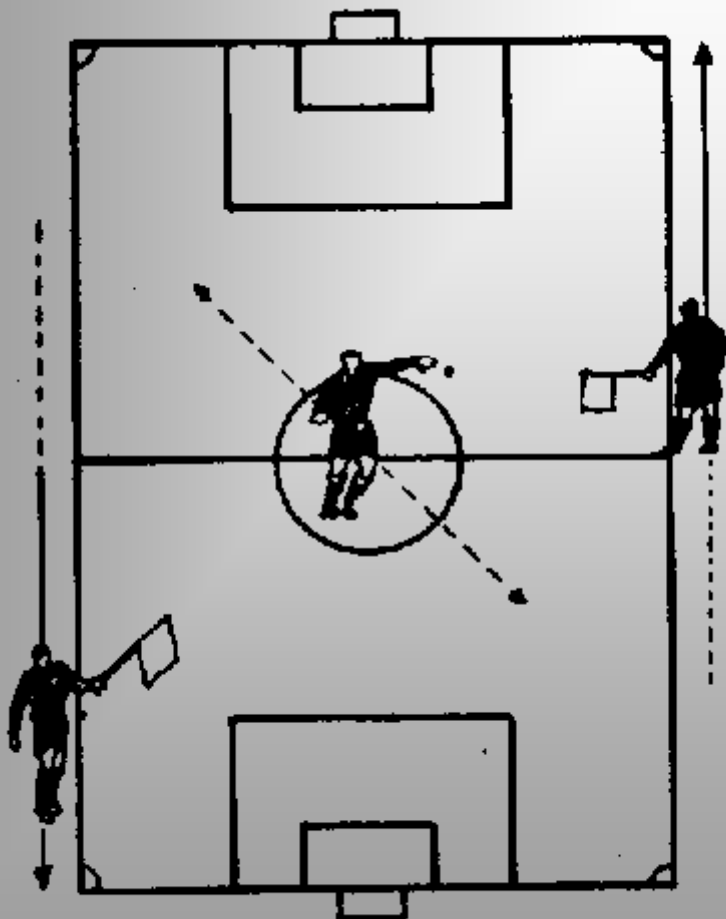


ΔΙΑΙΤΗΤΗΣ

- Απόλυτος άρχοντας του αγώνα
- Χρονομέτρης του αγώνα
- Συμπληρώνει το φύλλο αγώνος
- Εάν τραυματιστεί αντικαθίσταται από τον Α΄ βοηθό ή τον 4ο διαιτητή (εάν υπάρχει)



Βοηθοί διαιτητού



- Ελέγχουν τις γραμμές του γηπέδου(άουτ, κόρνερ, πλάγιο άουτ, γκολ)
- Ελέγχουν το οφσάιντ
- Τα φασουλ που γίνονται κοντά τους (και τα πέναλτι)

ΚΑΝΟΝΑΣ 7 – Η Διάρκεια του Αγώνα



- Δύο ημίχρονα των 45' με διακοπή έως 15'
- Αποκλειστικός χρονομέτρης ο διαιτητής
- Οι καθυστερήσεις παίζονται στο τέλος κάθε ημιχρόνου
- Παράταση 2x15' σε ισοπαλία όταν πρέπει να βγει νικητής (χωρίς διακοπή παρά μόνο για αλλαγή εστίας)

ΚΑΝΟΝΑΣ 8 – Έναρξη και Επανεναρξη του Παιχνιδιού

- Σέντρα γίνεται στην αρχή κάθε ημιχρόνου, παράτασης και μετά από κάθε γκολ (από την αντίπαλη ομάδα)
- Γίνεται κλήρωση ανάμεσα στις δύο ομάδες
- Η ομάδα που κερδίζει διαλέγει γήπεδο, η άλλη κάνει σέντρα



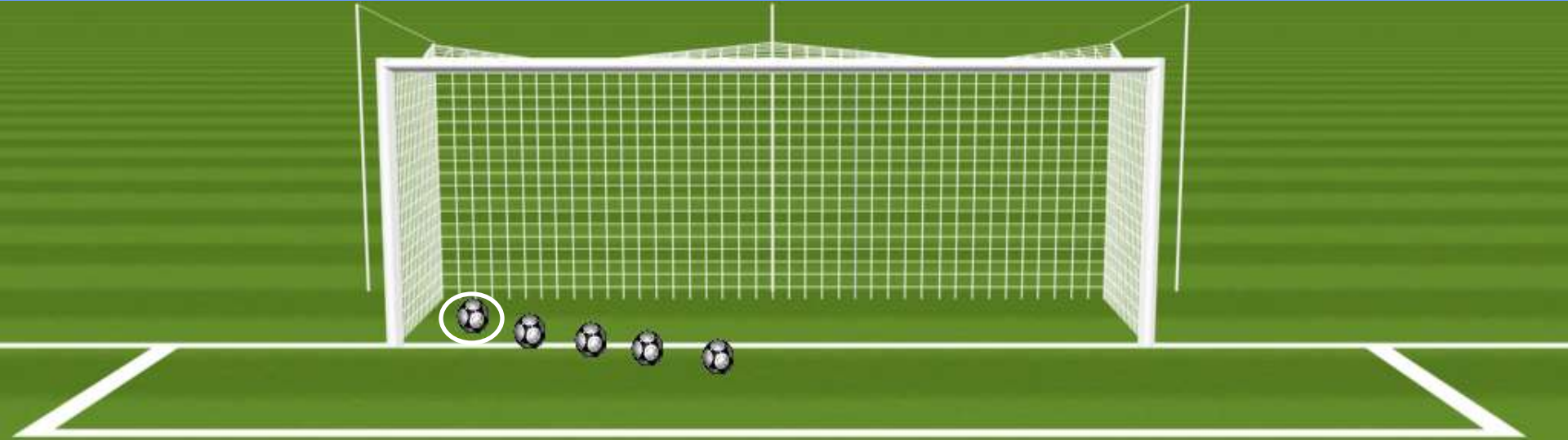
- Κάθε ομάδα πρέπει να βρίσκεται στο δικό της γήπεδο.
- Στο εναρκτήριο λάκτισμα η μπάλα λακτίζεται **προς κάθε κατεύθυνση.**

ΚΑΝΟΝΑΣ 9 – Η Μπάλα Μέσα και Έξω από το Παιχνίδι

Η μπάλα είναι έξω από το παιχνίδι όταν:

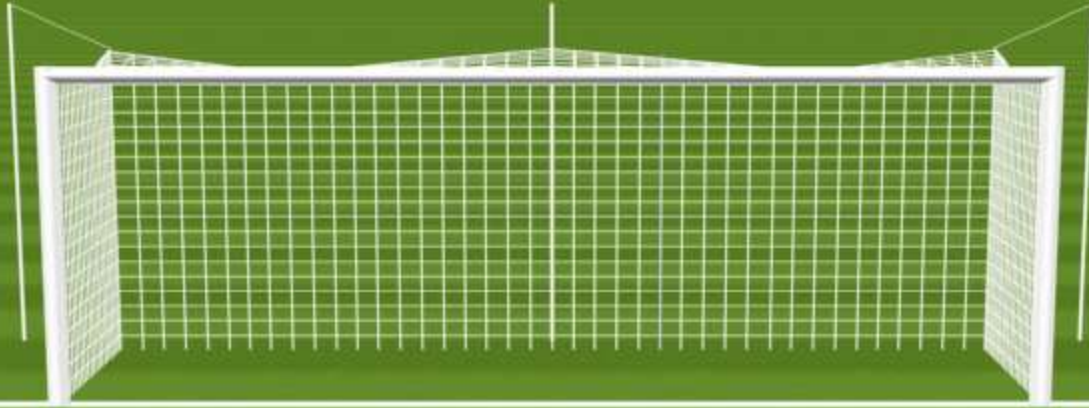
- Περάσει ολόκληρη από το έδαφος ή τον αέρα έξω από τις γραμμές του γηπέδου
- Σε κάθε σφύριγμα του διαιτητή

ΚΑΝΟΝΑΣ 10 - ΕΠΙΤΥΧΙΑ ΤΕΡΜΑΤΟΣ (ΓΚΟΛ)



Γκολ επιτυγχάνεται όταν η μπάλα περάσει ολόκληρη την γραμμή της εστίας από το έδαφος ή τον αέρα.

Γκολ μπορεί να πετύχει κάθε παίκτης –και ο τερματοφύλακας- στην αντίπαλη ή την δική του εστία (αυτογκόλ) με κάθε μέλος του σώματος εκτός από το χέρι



ΚΑΝΟΝΑΣ 11 – Offside

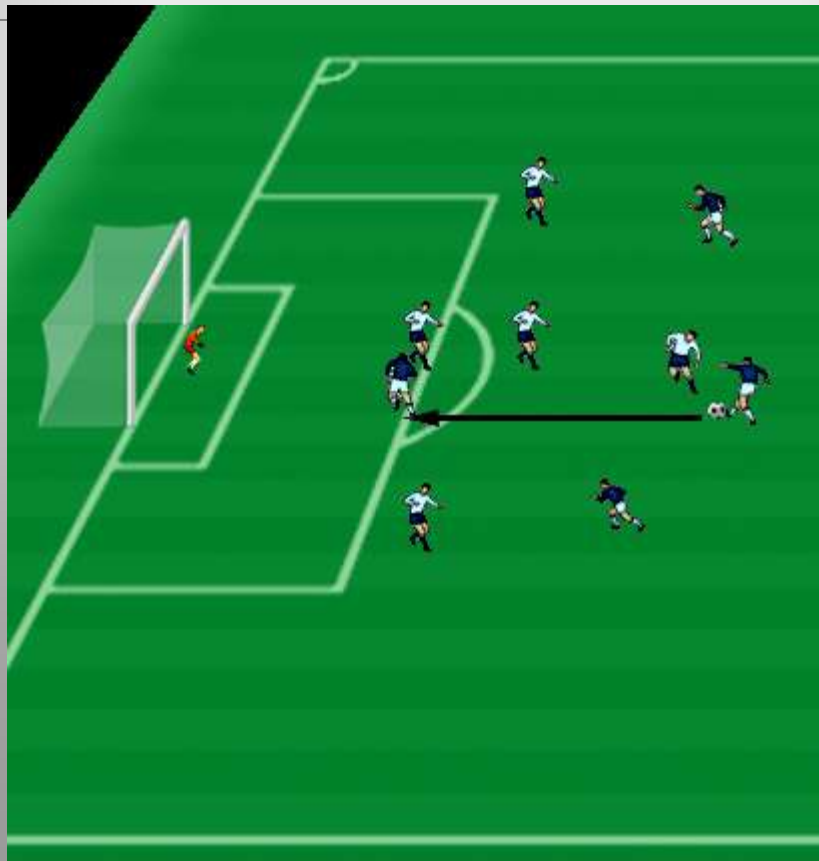
Παίκτης θεωρείται σε θέση οφσάιντ όταν την στιγμή που του μεταβιβάζεται η μπάλα από συμπαίκτη, από πίσω, ανάμεσα σ' αυτόν και την εστία υπάρχει μόνο ένας αντίπαλος παίκτης(συνήθως είναι ο Τερματοφύλακας)

ΠΑΙΚΤΗΣ ΟΦΣΑΙΝΤ



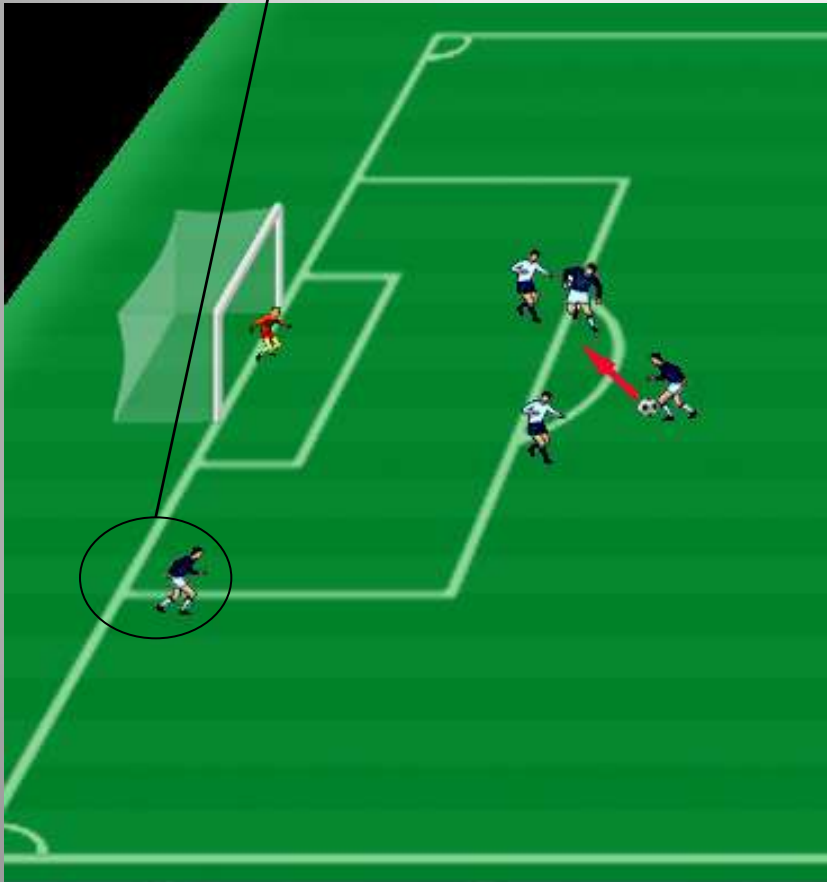
Παίκτης που δεν είναι οφσάιντ

Όταν βρίσκεται στην ίδια ευθεία με τον δεύτερο αμυντικό παίκτη την στιγμή της μεταβίβασης



Παίκτης οφσάιντ που δεν τιμωρείται

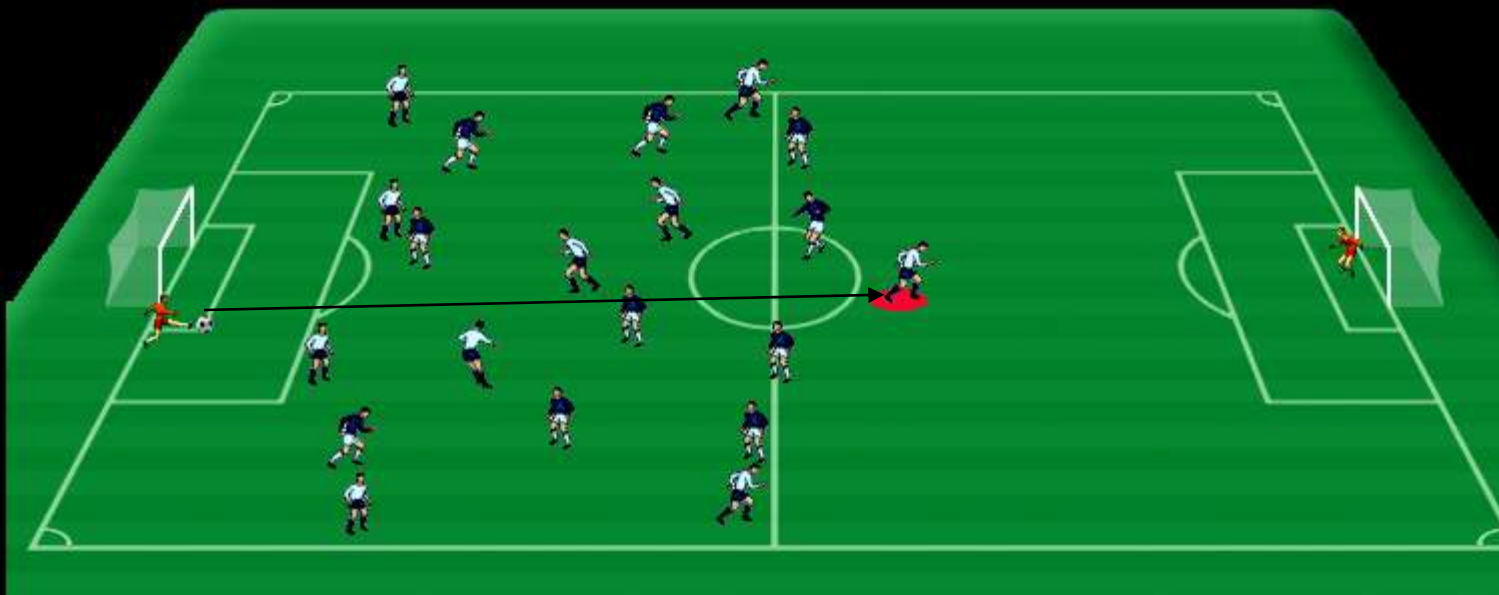
- Όταν δεν επηρεάζει το παιχνίδι



Παίκτης οφσάιντ που δεν τιμωρείται

Όταν βρίσκεται στο δικό του γήπεδο





Όταν
δέχεται την
μπάλα από
τέρματος
λάκτισμα

Παίκτης οφσάιντ που δεν τιμωρείται



Όταν
δέχεται την
μπάλα από
κόρνερ

Παίκτης οφσάιντ που δεν τιμωρείται

Όταν δέχεται την μπάλα από πλάγιο άουτ



ΚΑΝΟΝΑΣ 12 – Παραβάσεις και Ανάρμοστη Συμπεριφορά

ΚΑΝΟΝΑΣ 13 – Ελεύθερα Λακτίσματα

ΠΟΙΝΕΣ ΠΕΙΘΑΡΧΙΚΕΣ

- Κίτρινη κάρτα
- Κόκκινη κάρτα(αποβολή)

Μπορούν να δοθούν και κατά το ημίχρονο πριν την έναρξη και μετά το τέλος του αγώνα.

ΤΕΧΝΙΚΕΣ

- Άμεσα φαουλ
- Έμμεσα φαουλ

Δίνονται μόνο όταν η μπάλα παίζεται

Κίτρινη κάρτα



- Αντιαθλητική συμπεριφορά
- Διαμαρτυρία
- Καθυστέρηση
- Μη τήρηση αποστάσεων στο τείχος
- Επιμονή στην παραβίαση κανονισμών
- Εγκαταλείπει ή επανέρχεται στον αγωνιστικό χώρο χωρίς την άδεια του διαιτητή



Κόκκινη κάρτα



- Βρώμικο-βάνουσο παιχνίδι
- Βίαιη-Ανάρμοστη διαγωγή
- Η μπάλα με το χέρι ενώ κατευθύνεται στα δίχτυα
- Ο τελευταίος παίκτης που κάνει φαουλ σε αντίπαλο που ετοιμάζεται για γκολ
- Τακλιν με στόχο τα πόδια αντιπάλου
- Δύο κίτρινες κάρτες
- Απόκρουση τερματοφύλακα εκτός μεγάλης περιοχής

Άμεσα φάουλ

- Είναι τα φάουλ με τα οποία μπορεί να σημειωθεί απευθείας γκολ
- Οι αντίπαλοι παίκτες κατά την εκτέλεση πρέπει να βρίσκονται **9.15μ** μακριά από την μπάλα
- Η μπάλα είναι ακίνητη, ο διαιτητής δίνει σήμα
- Απαγορεύεται να την αγγίξει ο ίδιος παίκτης



Παραβάσεις που τιμωρούνται με άμεσα φάουλ

- Κλωτσιά ή πρόθεση κλωτσιάς
- Τρικλοποδιά ή απόπειρα
- Πήδημα κατά αντιπάλου
- Παίξιμο της μπάλας με το χέρι με πρόθεση(και ο τερματοφύλακας εκτός μεγάλης περιοχής)
- Χτύπημα(μπουνιά) ή πρόθεση
- Σπρώξιμο αντιπάλου
- Κράτημα αντιπάλου
- Φτύσιμο

- Μαρκάρισμα
αντικανονικό :
 - α) «σκαμνάκι»
 - β) μαρκάρισμα με τον
αγκώνα
 - γ) μαρκάρισμα από δύο
αντιπάλους



- Τάκλιν με στόχο τα
πόδια αντιπάλου

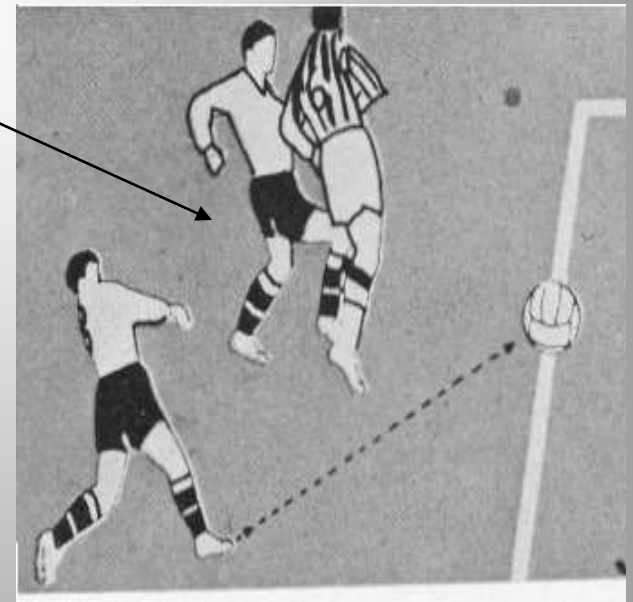


Παραβάσεις που τιμωρούνται με έμμεσα φαουλ

4. Παίκτης κάνει φράγμα.
Εμποδίζει αντίπαλο να πλησιάσει
την μπάλα (σκριν)

5. Παίκτης είναι σε θέση
οφσάιντ

6. Αντίπαλος που
κοντράρει αντικανονικά
παίκτη που σουτάρει
(Προβολή)



Έμμεσα φαουλ

Έμμεσα είναι τα φαουλ με τα οποία δεν μπορεί να σημειωθεί απευθείας γκολ, αλλά πρέπει να παρεμβληθεί κάποιος άλλος παίκτης(συμπαίκτης ή αντίπαλος)

**Ο διαιτητής έχει σηκωμένο το χέρι
έως την εκτέλεση.**



Παραβάσεις που τιμωρούνται με έμμεσα φαουλ

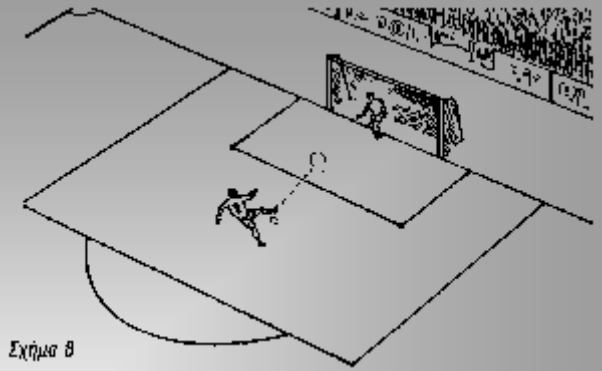
7. Ο τερματοφύλακας όταν:

- Καθυστερεί το παιχνίδι (6'')
- Πιάσει την μπάλα που του επιστρέφει με πρόθεση συμπαίκτης του
- Ξαναπιάσει την μπάλα χωρίς να την έχει αγγίξει άλλος παίκτης.
- Πιάσει την μπάλα μετά από πλάγιο άουτ που εκτελεί συμπαίκτης του.

ΚΑΝΟΝΑΣ 14 – Το Πέναλτι

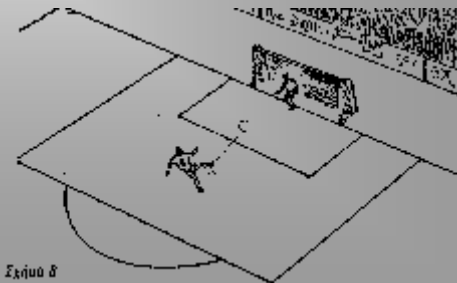
Όταν ένας **αμυντικός** υποπίπτει σε μια από τις **10 παραβάσεις** που τιμωρούνται **με άμεσο φάουλ** μέσα στην **μεγάλη του** περιοχή τότε η αντίπαλη ομάδα εκτελεί πέναλτι





- Η απόσταση είναι ακριβώς **11μ**
- Όλοι οι παίκτες είναι έξω από την περιοχή και το ημικύκλιο
- Εάν η μπάλα κτυπήσει στο δοκάρι απαγορεύεται να την χτυπήσει πάλι ο ίδιος παίκτης
- Ο τερματοφύλακας μπορεί να κινείται μόνο επάνω στην γραμμή της εστίας.

- Σφάλμα εκτελεστή ή συμπαίκτη του σημαίνει:
 - σε περίπτωση γκολ δίνεται επανάληψη
 - σε περίπτωση αυτ η απόκρουσης έμμεσο υπέρ αντιπάλου
- Σφάλμα τερματοφύλακα ή συμπαίκτη του σημαίνει:
 - σε περίπτωση γκολ, μετράει κανονικά
 - σε περίπτωση αυτ η απόκρουσης δίνεται επανάληψη



Αποτέλεσμα μετά από εκτέλεση πέναλτι

Παράβαση	ΓΚΟΛ	ΌΧΙ ΓΚΟΛ
Είσοδος επιτιθέμενου	Επανάληψη	Έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα
Είσοδος αμυνόμενου	Γκολ	Επανάληψη
Παράβαση από τερματοφύλακα	Γκολ	Επανάληψη + κίτρινη
Η μπάλα κτυπιέται προς τα πίσω	Έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα	Έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα
Αντικανονική προσποίηση (προσποίηση αφού ο παίκτης ολοκληρώσει την πορεία του στην μπάλα, ακριβώς πριν την λακτίσει = παράβαση)	Έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα + κίτρινη	Έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα + κίτρινη
Λάθος παίκτης εκτελεί	Έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα + Κίτρινη στον παραβάτη παίκτη	Έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα + Κίτρινη στον παραβάτη παίκτη

Σε ταυτόχρονες παραβάσεις, τιμωρείται η πιο σοβαρή (π.χ. αντικανονική προσποίηση)

ΚΑΝΟΝΑΣ 15 – Η πλάγια Επαναφορά

Είναι η επαναφορά της μπάλας από την πλάγια γραμμή του γηπέδου

- Δεν μπαίνει απευθείας γκολ
- Δεν υπάρχει οφσάιντ
- Δεν μπορεί ξανά να την αγγίξει ο ίδιος παίκτης
- Δεν μπορεί να την πιάσει με τα χέρια ο Τερματοφύλακας



Εκτέλεση Αράουτ

- Με τα χέρια από την αντίπαλη ομάδα
- Από το ίδιο σημείο περίπου
- Η μπάλα πίσω από το κεφάλι και πετάγεται με τα δύο τα χέρια
- Και τα δύο πόδια πατάνε στο έδαφος
- Λάθος εκτέλεση σημαίνει αλλαγή
- Ο αντίπαλος σε απόσταση 2μ

ΚΑΝΟΝΑΣ 16 – Από Τέρματος Λάκτισμα

www.FactFOOT.com

Η επαναφορά της μπάλας όταν βγαίνει από την τελική γραμμή από τον επιτιθέμενο

- Η μπάλα για να είναι στο παιχνίδι πρέπει να βγει έξω από την μεγάλη περιοχή (αλλιώς δίνεται επανάληψη)
- Η μπάλα τοποθετείται σε οποιοδήποτε σημείο της μικρής περιοχής
- Δεν υπάρχει οφσάιντ
- Μπαίνει απευθείας γκολ

ΚΑΝΟΝΑΣ 17 - ΓΩΝΙΑΙΟ ΛΑΚΤΙΣΜΑ (ΚΟΡΝΕΡ)

Η επαναφορά της μπάλας από την γωνία του γηπέδου όταν βγαίνει από την τελική γραμμή



- μπαίνει απευθείας γκολ
- εκτελείται από την πλευρά που βγαίνει η μπάλα.
- δεν υπάρχει οφσάιντ

Συνοπτική παρουσίαση αλλαγών

- **ΠΕΝΑΛΤΥ.** Εξακολουθεί να είναι επιτρεπτή η καθυστέρηση κατά το τρέξιμο προς την μπάλα, αλλά το πλήρες σταμάτημα της κίνησης του επιθετικού επιφέρει πλέον έμμεσο για τον αντίπαλο και κίτρινη κάρτα για τον παραβάτη.
- **ΤΡΙΠΛΗ ΤΙΜΩΡΙΑ.** Μέχρι πρότινος τα εντός περιοχής φάουλ συνοδεύονταν από αποβολή, πέναλτι και αποκλεισμό του θύτη από τα επόμενα παιχνίδια. Εφ' εξής ο αμυνόμενος θα βλέπει την κίτρινη κάρτα, αν ο διαιτητής αναγνωρίσει καθαρά πρόθεση να παίξει την μπάλα.
- **ΣΕΝΤΡΑ.** Στο εναρκτήριο λάκτισμα η μπάλα δεν είναι υποχρεωτικό να μεταβιβάζεται προς το μισό του γηπέδου του αντιπάλου, αλλά προς κάθε κατεύθυνση.
- **ΑΠΟΒΟΛΕΣ ΠΡΙΝ ΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ.** Αν πριν τη σέντρα προκύψει περιστατικό που βάσει κανονισμών τιμωρείται με κόκκινη κάρτα, ο διαιτητής επιτρέπεται πλέον να τη χρησιμοποιήσει πριν την έναρξη του αγώνα. Η ομάδα του αποβληθέντος ωστόσο έχει το δικαίωμα να τον αναπληρώσει στο αρχικό σχήμα, ώστε να ξεκινήσει το παιχνίδι με ένδεκα.

- **ΓΩΝΙΑΙΟ ΛΑΚΤΙΣΜΑ (Κόρνερ).** Εάν η μπάλα καταλήξει μετά από εκτέλεση κόρνερ στα δίχτυα της ομάδας που το εκτελεί δεν είναι αυτογκόλ αλλά κόρνερ για τον αντίπαλο.
- **ΠΛΕΟΝΕΚΤΗΜΑ.** Μέχρι πρότινος ο διαιτητής έπρεπε να τεντώσει και τα δύο χέρια για να δηλώσει ότι αφήνει πλεονέκτημα, πλέον αρκεί μόνον το ένα.
- **ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ.** Χρήση βίντεο για φάσεις όπως τα γκολ, τα πέναλτι, οι κόκκινες κάρτες κλπ.
- **ΑΛΛΑΓΕΣ.** Εφ' εξής κάθε ομάδα έχει δικαίωμα για τέταρτη αλλαγή σε περίπτωση παράτασης.
- **ΠΑΡΑΠΤΩΜΑ ΠΑΙΚΤΗ.** Εάν η μπάλα είναι στο παιχνίδι και ένας παίκτης διαπράξει παράπτωμα μέσα στον αγνωστικό χώρο σε βάρος ενός συμπαίκτη, αναπληρωματικού, αξιωματούχο ομάδας ή αξιωματούχο αγώνα δίνεται άμεσο ελεύθερο λάκτισμα η πέναλτυ.
- **ΔΙΑΔΕΙΜΜΑΤ ΙΑΤΡΙΚΩΝ ΦΡΟΝΤΙΔΩΝ.** Μέχρι πρότινος όποιος παίκτης δεχόταν τις περιποιήσεις του ιατρικού επιτελείου, έπρεπε ακολούθως να περάσει εκτός αγωνιστικού χώρου. Πλέον αυτό δεν είναι υποχρεωτικό, αρκεί το φάουλ που έχει δεχτεί να επισύρει κίτρινη ή κόκκινη κάρτα για τον αντίπαλο και η ιατρική φροντίδα να διαρκεί λιγότερο από 20 δευτερόλεπτα.

- **ΠΛΑΓΙΑ ΕΠΑΝΑΦΟΡΑ.** Το πλάγιο πρέπει πλέον να εκτελείται ισοδύναμα με τα δύο χέρια. Το σύστημα με το ένα εκ των δύο χεριών να δίνει την κατεύθυνση εφ' εξής απαγορεύεται.
- **ΜΕΣΑΙΑ ΓΡΑΜΜΗ.** Σε θέματα οφσάιντ η γραμμή του κέντρου είναι πια ουδέτερη ζώνη, έτσι αν την πατά ο επιτιθέμενος, χωρίς να ευρίσκεται στο μισό του γηπέδου του αντιπάλου, δεν ευρίσκεται σε αντικανονική θέση.
- **ΕΠΑΦΗ ΜΕ ΤΗΝ ΜΠΑΛΑ.** Κάτι ή κάποιος (πλην ενός παίκτη) αγγίζει την μπάλα καθ' οδόν για την εστία και αυτή καταλήξει στο τέρμα, το γκολ μετρά ένεκα του καθορισμού του πλεονεκτήματος. Μέχρι πρότινος το παιχνίδι σε τέτοιες περιπτώσεις συνεχιζόταν με ελεύθερο του διαιτητή.
- **ΕΚΤΕΛΕΣΤΕΣ ΠΕΝΑΛΤΥ.** Αν στο τέλος του αγώνα και πριν ή στη διάρκεια των πέναλτι μια ομάδα έχει περισσότερους παίκτες από την αντίπαλό της, πρέπει να τους μειώσει στον ίδιο αριθμό με αυτήν και να ενημερώσει τον διαιτητή για το όνομα και τον αριθμό του παίκτη που αφαιρεί. Αυτό γίνεται, προκειμένου μια ομάδα να μην επωφεληθεί από την ύπαρξη λιγότερων εκτελεστών και δώσει την ευκαιρία στον καλύτερο εκτελεστή της να χτυπήσει για δεύτερη φορά απέναντι στον τελευταίο ή χειρότερο παίκτη της άλλης ομάδας.

ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟ - ΟΜΑΔΙΚΑ ΑΘΛΗΜΑΤΑ ΜΑΘΗΤΩΝ ΚΑΙ ΜΑΘΗΤΡΙΩΝ ΔΗΜΟΤΙΚΟΥ-ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ-ΛΥΚΕΙΟΥ

- 4. Ποδόσφαιρο [Μαθητών και Μαθητριών]
- **Ο/Η κάθε μαθητής/τρια έχει δικαίωμα συμμετοχής μόνο σε ένα ομαδικό άθλημα.**
- 7.2.2. Οι Φάσεις διεξαγωγής όλων των ομαδικών αθλημάτων Λυκείου είναι:
 - α' Α' Φάση: Αγώνες μεταξύ των ομάδων των Λυκείων Διεύθυνσης Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης.
 - β' Β' Φάση: Αγώνες μεταξύ των πρωταθλητριών ομάδων των Διευθύνσεων Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης σε ομίλους Περιφερειών
 - γ' Γ' Φάση: Προημιτελική και Τελική Φάση (ημιτελικοί, final-four Πανελληνίων Αγώνων Λυκείων.

ΠΟΔΟΣΦΑΙΡΟ

- 7.7.4.1. Διάρκεια αγώνα στην Α΄, Β΄ και Γ΄ Φάση (προημιτελικοί):
- Δύο (2) ημίχρονα των τριάντα πέντε (35΄) λεπτών.
- 7.7.4.2. Διάρκεια αγώνα στο final-four (ημιτελικοί, μικρός και μεγάλος τελικός):
- Δύο (2) ημίχρονα των σαράντα πέντε (45΄) λεπτών.
- 7.7.4.3. Ισοπαλία στους αγώνες της Α΄, Β΄ και Γ΄ Φάσης(προημιτελικοί) ακολουθείται η διαδικασία των πέναλτι χωρίς να δοθεί παράταση.
- 7.7.4.4. Ισοπαλία στους ημιτελικούς, τελικό και μικρό τελικό:
- Δίδεται παράταση δύο (2) ημιχρόνων των δεκαπέντε (15΄) λεπτών.
- Αν εξακολουθεί η ισοπαλία ακολουθείται η διαδικασία των πέναλτι.

Πρακτική διδασκαλία κανονισμών

- Να υπάρχει πάντα διαιτητής όταν παίζουν ποδόσφαιρο και να εφαρμόζονται οι κανονισμοί
- Οι μαθητές να περνάνε εναλλάξ όλοι από τον ρόλο του διαιτητή
- Να σταματάει το παιχνίδι για να διορθωθεί μια λάθος εφαρμογή του κανονισμού.

Τα παιδιά δεν φτάνει να μάθουν τους κανονισμούς αλλά κυρίως πρέπει να μάθουν να τους εφαρμόζουν και να τους σέβονται.

Βιβλιογραφία:

1. http://www.epo.gr/Default.aspx?a_id=42346
2. http://www.fa3.gr/nomothesia_2/nomoth_athl/KANONI_SMOI/soccer/kanon-paidias-erminia-fifa.htm
3. http://www.fa3.gr/nomothesia_2/nomoth_athl/KANONI_SMOI/soccer/kanon-paidias-erminia-fifa.htm
4. <http://blogs.sch.gr/xkonstant/>

ΕΥΧΑΡΙΣΤΩ