

Γερμανικό ή Κατάσκοποι

Το παιχνίδι παίζεται σε ένα οριοθετημένο γήπεδο διαστάσεων όσο περίπου ένα γήπεδο βόλεϊ. Απαραίτητη είναι η κεντρική γραμμή που χωρίζει το γήπεδο σε δυο ίσα μέρη ή κάτι ανάλογο (κώνοι). Ο αριθμός των παικτών των ομάδων είναι ανάλογος του αριθμού των μαθητών της τάξης και των διαστάσεων του γηπέδου.

Σκοπός των 2 ομάδων είναι να κάψει (άγγιγμα του αντίπαλου παίκτη στο σώμα κάτω από την μέση) με την μπάλα μετά από πέταγμα της με ένα ή δύο χέρια όσο πιο γρήγορα μπορεί, η μία την άλλη. Όποιος παίκτης καίγεται (κατάσκοπος) πηγαίνει πίσω από την τελική γραμμή της αντίπαλης ομάδας και κινείται πίσω από αυτή σε όλο της το μήκος. Ο κατάσκοπος μπορεί να δεχτεί πάσα από τους συμπαίκτες του και να κάψει αντίπαλο χωρίς να αλλάξει πάσα. Οι παίκτες γηπέδου μπορούν να ανταλλάξουν πάνω από τρεις πάσες μεταξύ τους, σε κίνηση ή σε στάση - ανάλογα με το επίπεδο των μαθητών - και μετά να προσπαθήσουν να κάψουν τον αντίπαλο παίκτη.

Κανένας παίκτης δεν επιτρέπεται να πατήσει στο αντίπαλο γήπεδο. Ένας παίκτης καίγεται όταν τον αγγίξει η μπάλα και μετά ακουμπήσει στο έδαφος χωρίς να καταφέρει να την πιάσει. Δεν καίγεται όταν ερχόμενη, η μπάλα αγγίξει το γήπεδο και στη συνέχεια την πιάσει ο παίκτης.

Οι κανονισμοί του παιχνιδιού μπορούν εύκολα να τροποποιηθούν ή από την αρχή ή κλιμακωτά. Μπορούμε να προσθέσουμε ή να αφαιρέσουμε βήματα. Επίσης, πριν το σουτ να γίνει ντρίμπλα. Όταν η μπάλα πιάνεται από τον παίκτη στον αέρα (μήλο) να μπορεί να κάψει τον αντίπαλο παίκτη δίχως να αλλάξει τρεις πάσες.

Το παιχνίδι εμπεριέχει στοιχεία από το χάντμπολ (πάσα, ντρίμπλα, σουτ). Επίσης είναι έντονο το στοιχείο της συνεργασίας μεταξύ των παικτών.

Γιώργος Κυριζίδης

Εκπ/κός Φυσικής Αγωγής

10^{ου} ΔΣ Κομοτηνής