

Ονομασία Παιχνιδιού: **Το ρολόι της αλεπούς**

Υλικά: κιμωλίες

Τάξεις: Α' - Β'

### Α. Περιγραφή-Οργάνωση

Με μια κιμωλία χαράζουμε μια μεγάλη γραμμή στο 1/3 του χώρου που θα παίξουμε το παιχνίδι. Πίσω από αυτήν τη γραμμή είναι ο χώρος ασφαλείας που αν περάσουν τα παιδιά δε μπορούν να πιαστούν. Μπροστά στέκεται στην αρχή ο δάσκαλος και αργότερα κάποιος μαθητής και έχει το ρόλο της 'αλεπούς'. Πίσω βρίσκονται όλοι οι μαθητές κατά μήκος του χώρου. Στη συνέχεια ρωτούν όλοι μαζί την 'αλεπού'.

\_ Αλεπού αλεπού, τι ώρα είναι;

Αυτή απαντά:

\_ Έξι βήματα μπροστά!

Τα παιδιά κάνουν τα ανάλογα βήματα.

\_ Αλεπού αλεπού, τι ώρα είναι;

Αυτή απαντά:

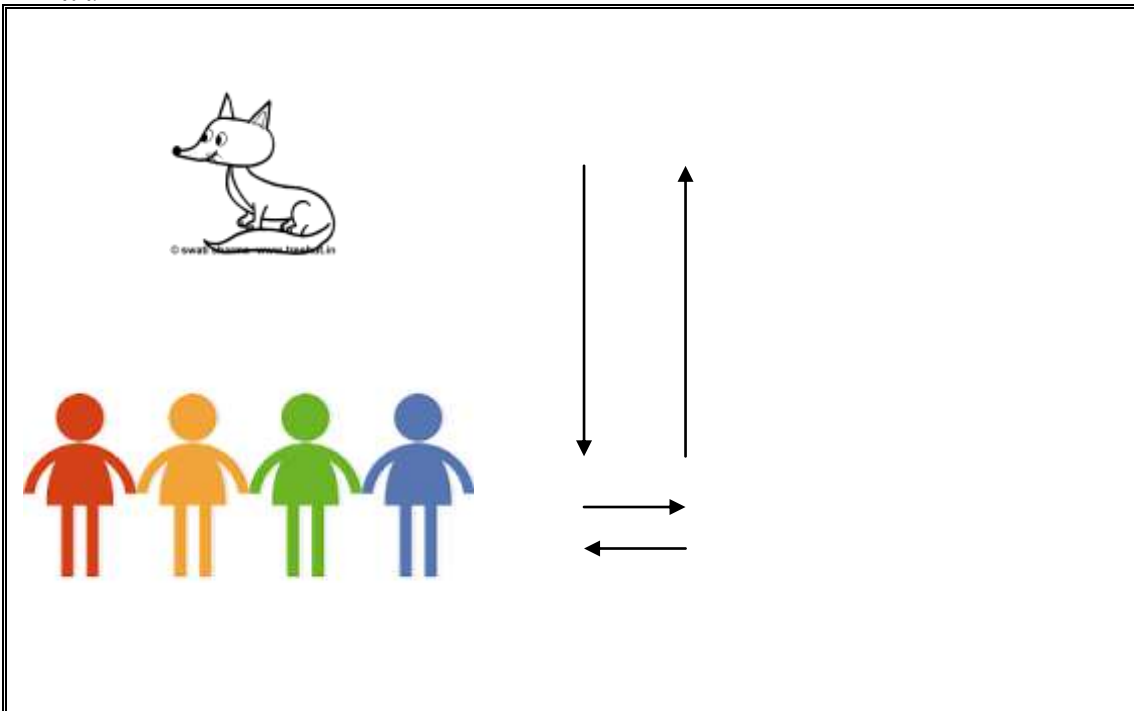
\_ Δύο βήματα πίσω, τρία δεξιά, δύο αριστερά, ....!

Ξαφνικά η 'αλεπού' αντί να πει την ώρα:

\_ Είναι ώρα να σας φάω! (Κυνηγά και πιάνει ένα ή δύο παιδιά).

Αυτά γίνονται 'αλεπουδάκια' και την κρατούν από τα χέρια. Το παιχνίδι συνεχίζεται και όταν έρθει η ώρα για κυνήγι, κυνηγούν κι αυτά. Το παιδί που μένει τελευταίο χωρίς να πιαστεί παίρνει στη συνέχεια το ρόλο της 'αλεπούς'.....

### Β. Σχήμα/Εικόνα:



Γ. Στόχος παιχνιδιού:

Εκπ/κός ΦΑ: Χατζηνικολάου Κατερίνα

- 1. Ταχύτητα αντίδρασης**
- 2. Ταχύτητα κίνησης**
- 3. Αλλαγή κατεύθυνσης**
- 4. Ψυχαγωγία**