

3^η ΔΙΑΛΕΞΗ
«ΟΜΑΔΙΚΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ
ΣΤΟ ΠΕΔΙΟ (ΟΜΑΔΑ Γ')»

ΑΝΤΩΝΗΣ Σ. ΔΑΛΑΚΗΣ

Λόγω της μεγαλύτερης έντασης της σωματικής συμμετοχής στις δράσεις αυτής της κατηγορίας πρέπει να κάνουμε καλή εκλογή σε πρώτη φάση στο σε ποιες ομάδες τις απευθύνουμε ως σύνολο και σε δεύτερη φάση πως μοιράζουμε τα άτομα στις ομάδες (παιχνίδι ρόλων). Το αποτέλεσμα το περιμένουμε από την συνεργασία όλων των μελών της ομάδας. Και σε αυτή την κατηγορία έχει μεγάλη σημασία

η ηλικία των ασκούμενων (παιδιά, ενήλικες),

η ομάδα η οποία αποτελεί το γκρουπ (στελέχη επιχειρήσεων, υπάλληλοι μίας εταιρίας)

και ο σκοπός της επίσκεψης (αναψυχή, εκμάθηση δεξιοτήτων).

Ανάλογα των παραπάνω πρέπει να υπάρχει ο κατάλληλος σε αριθμό εξοπλισμός σε σχέση με το μέγεθος του γκρουπ, τις ικανότητες της ομάδας, τους στόχους της και το αν πρόκειται για ενήλικες ή παιδιά.

Η μεταφορά μεγάλων φουσκωτών μπαλών, οι τσουβαλοδρομίες, η σκυταλοδρομία με αλεύρι και καραμέλες, ξύλα στην σειρά πάνω σε τσιμεντόλιθους ή κάσες, τεχνική βόλτα με ποδήλατα, orienteering.....είναι παραδείγματα παιχνιδιών. Τα ονόματα των παιχνιδιών είναι κυριολεκτικά όμως όταν θα χρειαστεί να τα παρουσιάσουμε στην ομάδα καλό είναι να τα κάνουμε λίγο πιο ενδιαφέροντα όπως για παράδειγμα: «Η μεταφορά των βράχων», «τα μεγάλα άλματα», «τα γλυκά της γιαγιάς», «η γέφυρα του ποταμού», «ας πάμε μία βόλτα...», «ο χαμένος θησαυρός».

η μεταφορά των βράχων

παιχνίδι ομάδας 12-48 άτομα

ηλικία: από 9 ετών και πάνω (προσοχή στην κατασκευή της ομάδας)

κάθε ομάδα έχει ανάλογα με τον αριθμό των παικτών ένα αριθμό από μεγάλες φουσκωτές μπάλες (διαμέτρου 50 έως 70 εκατοστών). Αυτές πρέπει να τις μεταφέρει από ένα σημείο σε ένα άλλο. Η δυσκολία της διαδρομής εξαρτάται από το σενάριο και από τον βαθμό της δυσκολίας που θέλουμε να βάλουμε στην ομάδα (π.χ. μεταφορά χωρίς να πιάνουμε τις μπάλες με τα χέρια).

τα μεγάλα άλματα

παιχνίδι ομάδας 12-48 άτομα
ηλικία: από 6 ετών και πάνω

κάθε ομάδα αποτελείται από ένα αριθμό παικτών που ξεκινά από μία κοινή γραμμή εκκίνησης. Ο κάθε παίκτης φορά ένα τσουβάλι στα πόδια του και πηδώντας φτάνει στο τέλος της διαδρομής και επιστρέφει. Δίνει το τσουβάλι του στον 2^ο παίκτη της ομάδας και το παιχνίδι συνεχίζεται έως όλοι οι παίκτες να παίξουν.

τα γλυκά της γιαγιάς

παιχνίδι ομάδας 12-48 άτομα
ηλικία: από 6 ετών και πάνω

κάθε ομάδα αποτελείται από ένα αριθμό παικτών που ξεκινά από μία κοινή γραμμή εκκίνησης. Τρέχοντας φτάνει έως την μέση της διαδρομής όπου υπάρχει ένα μπολ με νερό και ένα μπολ με αλεύρι, και μέσα σε αυτό καραμέλες, γκοφρέτες ή οποιοδήποτε άλλο γλυκό, για την κάθε ομάδα. Ο παίκτης βάζει πρώτα το πρόσωπο του στο μπολ με το νερό και μετά στο μπολ με το αλεύρι για να πιάσει ένα από τα γλυκά και να το φέρει πίσω στην ομάδα. Νικήτρια η ομάδα που θα φέρει πίσω ίδιο αριθμό γλυκών με τον αριθμό των παικτών.

η γέφυρα του ποταμού

παιχνίδι ομάδας 12-48 άτομα
ηλικία: από 12 ετών και πάνω

για την κάθε ομάδα και ανάλογα με την δυσκολία που θέλουμε να δώσουμε έχουμε 6 κάσες ή 6 τσιμεντόλιθους και 5 ή 6 ξύλα με διαστάσεις 30 εκ. πλάτος, 5 εκ. πάχος και μήκος από 2 έως 5 μέτρα.

Η ομάδα πρέπει να περάσει από ένα σημείο σε ένα άλλο τοποθετώντας τα ξύλα πάνω στις ήδη τοποθετημένες κάσες ή τσιμεντόλιθα. Υπάρχουν αρκετές διαφορετικές διαδρομές που μπορεί η ομάδα να ακολουθήσει. Οι ομάδες ξεκινούν από κοινό σημείο έναρξης και αφού ανέβουν οι παίκτες πάνω στην πρώτη τάβλα δεν επιτρέπεται σε κανένα να κατέβει. Οι ομάδες καταλήγουν σε ίδιο σημείο τερματισμού.

ας πάμε μία βόλτα

παιχνίδι ομάδας 6-48 άτομα
ηλικία: από 12 ετών και πάνω

απαραίτητα ποδήλατα ανάλογα με τον αριθμό των συμμετεχόντων-ουσών και την ηλικία τους, κώνοι και άλλα τεχνητά εμπόδια.

Δημιουργούμε τόσες ίδιες διαδρομές όσες και οι ομάδες μας, τις οποίες πρέπει ο κάθε ένας παίκτης της κάθε μίας ομάδας να περάσει και να επιστρέψει στην ομάδα του για να συνεχίσουν οι υπόλοιποι ή όλοι οι παίκτες της κάθε ομάδας μαζί διασχίζουν την διαδρομή βοηθώντας ο ένας τον άλλο και επιστρέφουν.

ο χαμένος θησαυρός

παιχνίδι ομάδας 12-48 άτομα

ηλικία: από 9 ετών και πάνω

σε κάθε ομάδα δίνουμε ένα χάρτη, μολύβια, χαρτί Α4 και μία πυξίδα. Όλες οι ομάδες ξεκινούν από το ίδιο σημείο και ακολουθούν διαφορετικές διαδρομές που τέμνονται σύμφωνα με τον χάρτη τους. Νικήτρια όποια ομάδα φτάσει πρώτη στον κοινό τερματισμό.

ΕΥΧΑΡΙΣΤΩ