

## Γενικά

Η μετατόπιση  $\vec{\Delta x}$ , που ορίσαμε για την κίνηση ενός υλικού σωματιδίου πάνω σε άξονα, μας λέει πόσο μακριά και προς τα πού είναι η τελική θέση σε σχέση με την αρχική.

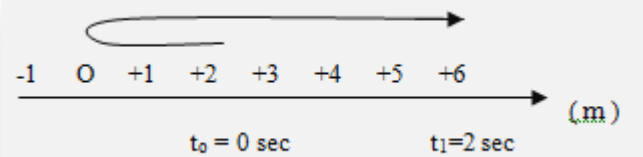
Το διάστημα  $S$  μας λέει ποιο είναι το μήκος της διαδρομής, για να πάει ένα σωματίο από μια θέση σε μια άλλη.

Πόσο γρήγορα γίνεται όμως η μετάβαση;

Ε! Στο ερώτημα αυτό απαντά ένα νέο μέγεθος που ονομάζεται **ταχύτητα**.

## Διανυσματική ταχύτητα για κινήσεις σε άξονα (μέση)

Σημειώκο αντικείμενο είναι σε θέση +2 m κάποια στιγμή που το χρονόμετρο γράφει  $t_0=0$  sec . Πάει σε θέση 0 και στη συνέχεια καταλήγει σε θέση +6 m την στιγμή  $t_1=2$  sec



► Ορίζεται ως μέση διανυσματική ταχύτητα, ένα μέγεθος που εκφράζεται από την εξίσωση

$$\vec{u}_{\mu.δ.} = \frac{\vec{\Delta x}}{\Delta t}$$

Τα μηνύματα της σχέσης ορισμού :

1. Η μέση διανυσματική ταχύτητα είναι διάνυσμα!
2. Πάντα η μέση διανυσματική ταχύτητα και η μετατόπιση είναι διανύσματα ομόρροπα  $\vec{u}_{\mu.δ.} \uparrow \vec{\Delta x}$
3. Αλγεβρική τιμή διανυσματικής ταχύτητας :  $u_{\mu.δ.} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x_{\tau\epsilon\lambda} - x_{\alpha\rho\chi}}{t_{\tau\epsilon\lambda} - t_{\alpha\rho\chi}}$

Στο παράδειγμά μας...

$$u_{\mu.δ.} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{x_{\tau\epsilon\lambda} - x_{\alpha\rho\chi}}{t_{\tau\epsilon\lambda} - t_{\alpha\rho\chi}} = s.i. = \frac{(+6) - (+2)}{2 - 0} = +2 \text{ m/sec}$$

Στο παράδειγμά μας-λοιπόν, η διανυσματική ταχύτητα είναι ομόρροπη με τον άξονα  $Ox$  και έχει μέτρο 2 m/sec

4. Αν σε ευθύγραμμη κίνηση η διανυσματική ταχύτητα είναι σταθερή, τότε η ευθύγραμμη κίνηση χαρακτηρίζεται ως **ομαλή** !

Τούτη εδώ η περίπτωση, έχει ιδιαίτερο ενδιαφέρον και έτσι θα πούμε δυο λόγια παραπάνω...

4α.

$$u_{\mu.δ.} = \frac{x_{\tau\epsilon\lambda} - x_{\alpha\rho\chi}}{t_{\tau\epsilon\lambda} - t_{\alpha\rho\chi}} \rightarrow \text{Αν συμβολίσουμε } x_{\alpha\rho\chi} = x_0, x_{\tau\epsilon\lambda} = x, t_{\alpha\rho\chi} = t_0, t_{\tau\epsilon\lambda} = t \text{ και } u_{\mu.δ.} =$$

$$= u \text{ έχουμε : } u = \frac{x - x_0}{t - t_0} \rightarrow \boxed{x - x_0 = u \cdot (t - t_0)} \quad (2)$$

Η εξίσωση (2) είναι η **εξίσωση κίνησης της ευθύγραμμης ομαλής κίνησης**. Αυτή μπορεί να απλοποιηθεί αν θέσουμε  $t_0=0$  (συνήθως ισχύει σε όλα τα προβλήματα) και  $x_0=0$  (που κάποιες φορές ισχύει)

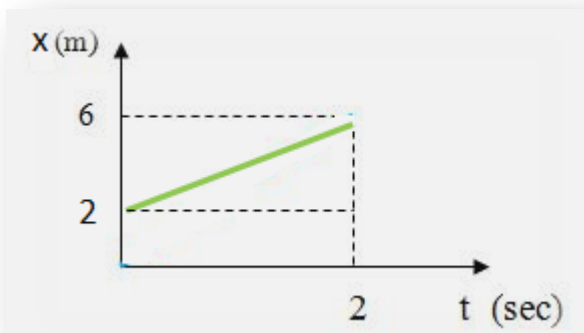
Στην άσκησή μας, η εξίσωση κίνησης είναι  $x - (+2) = 2 \cdot t \rightarrow x = 2 + 2t$  s.i. ( $0 \leq t \leq 2$  sec)

4β. Όταν εργάζεται με την ευθύγραμμη ομαλή κίνηση και έχει στα χέρια σου μια εξίσωση όπως είναι η (2), τότε είναι τελείως φυσιολογικό να ασχοληθείς και με τη μελέτη του διαγράμματος  $x-t$  !

Ας εργαστούμε με την εξίσωση κίνησης του παραδείγματός μας  $x = 2 + 2t$  s.i. ( $0 \leq t \leq 2$  sec)

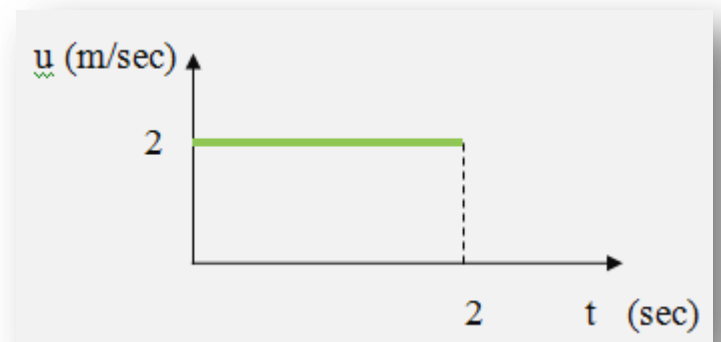
Είναι πρώτου βαθμού, οπότε αναμένω πλάγιο ευθύγραμμο τμήμα και χρειάζομαι δύο ζεύγη τιμών  $(x,t)$  για να κάνω τη γραφική παράσταση

$t=0 \rightarrow x=2$  και για  $t=2 \rightarrow x=6$  ...μια χαρά!



Διάγραμμα θέσης - χρόνου

Διάγραμμα ταχύτητας - χρόνου



4γ. Εδώ θα κάνουμε δυο παρατηρήσεις –μια για κάθε διάγραμμα- που ισχύουν και σε κάθε άλλο –του ίδιου τύπου- διάγραμμα της ευθύγραμμης ομαλής. Προσοχή λοιπόν!

► Από τη γραφική παράσταση  $v = f(t)$  να υπολογίζουμε τη μετατόπιση  $\Delta x$ , βρίσκοντας το αντίστοιχο εμβαδόν που περικλείεται μεταξύ των αξόνων  $v, t$  και της ευθείας που παριστά την ταχύτητα.

Στο σχήμα μας:  $\Delta x = \text{“εμβαδόν”} = (+2) \cdot (+2) = +4$  m

► Η κλίση της ευθείας στο διάγραμμα της μετατόπισης σε συνάρτηση με το χρόνο δίνει την ταχύτητα στην ευθύγραμμη κίνηση.

**Ταχύτητα (αλγεβρικά) = κλίση ευθείας στο διάγραμμα =  $\frac{\text{μεταβολή στον κατακόρυφο άξονα}}{\text{μεταβολή στον οριζόντιο άξονα}}$**

Στο παράδειγμά μας ταχύτητα:  $u = s.i. = \frac{6-2}{2-0} = 2$  m/sec

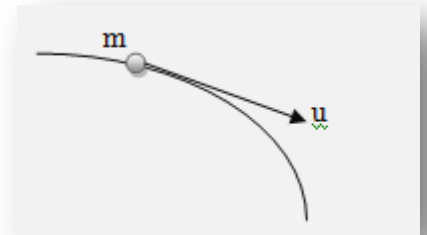
## Διανυσματική ταχύτητα για κινήσεις σε άξονα (Στιγμιαία)

Η στιγμιαία διανυσματική ταχύτητα ορίζεται επίσης από την εξίσωση  $\vec{u}_{σ.δ.} = \frac{\Delta \vec{x}}{\Delta t}$ , υπό τον όρο ότι το  $\Delta t$  είναι τόσο μικρό, ώστε να χαρακτηρίζεται ως στιγμή.

Παράδειγμα : 1/100 του δευτερολέπτου πριν το ρολόι δείξει 12 h μεσημέρι (ή 1/100 του δευτερολέπτου μετά τις 12h μεσημέρι), ο τροχονόμος με κατάλληλο όργανο βρίσκει ότι ένα αυτοκίνητο κινείται με 90 km/h. Ε! αυτή είναι η ταχύτητα του οχήματος στις 12 ώρα! Σε μια επόμενη θέση του αυτοκινήτου –κατά τις 14:12 – άλλος τροχονόμος μετράει ταχύτητα στο ίδιο όχημα 100 km/h. κ.ο.κ.

Για τη στιγμιαία διανυσματική ταχύτητα σημειώστε τα εξής :

- Το μέτρο της, μετράται με κατάλληλα όργανα...
- Είναι διάνυσμα πάντα εφαπτόμενο στη τροχιά (ως ομόρροπο στη στοιχειώδη μετατόπιση).
- Στιγμιαία και μέση διανυσματική **ισούνται** στην ευθύγραμμη ομαλή κίνηση.



## Μέση αριθμητική ταχύτητα

▶ Η μέση αριθμητική ταχύτητα ορίζεται από τη σχέση :  $v_{\mu} = \frac{S}{\Delta t}$ , όπου  $\Delta t$  είναι κάποιο χρονικό διάστημα στο οποίο το κινούμενο σώμα κάλυψε απόσταση  $S$ .

Στο παράδειγμα της 1<sup>ης</sup> σελίδας έχουμε :  $u_{\mu} = \frac{S}{\Delta t} = s.i. = \frac{8}{2} = 4 \text{ m/sec}$

▶ Η μέση αριθμητική ταχύτητα αφορά κινήσεις ευθύγραμμες ή καμπυλόγραμμες.

▶ Είναι μέγεθος μονόμετρο.

▶ Αν η κίνηση είναι ευθύγραμμη ομαλή, τότε τα μέτρα της μέσης διανυσματικής, της στιγμιαίας διανυσματικής και της μέσης αριθμητικής είναι **ίσα** μεταξύ τους

▶ Σε περιπτώσεις που δεν έχει σταθερό μέτρο, είναι ένας δείκτης ταχύτητας με την οποία αν κινούνταν το όχημα, θα κάλυπτε την ίδια απόσταση στον ίδιο χρόνο που η απόσταση καλύφτηκε με την μεταβλητού μέτρου ταχύτητα.

Παράδειγμα

Ταξιδεύω από Θεσσαλονίκη στο χωριό μου (περιοχή Καλαμπάκας) και καλύπτω μια απόσταση 300 km σε 3 h. Κάπου στη διαδρομή τρέχω, κάπου πάω πιο αργά, εκεί στο ποτάμι στα Γρεβενά (Βενέτικος) σταματάω, κοκ. Η μέση αριθμητική ταχύτητα –για αυτή την διαδρομή– είναι 100 km/h.

Τι σημαίνει αυτός ο αριθμός ;

Απάντηση: Αν για τρεις ώρες έτρεχα με σταθερή σε μέτρο ταχύτητα 100 km/h, τότε θα κάλυπτα απόσταση 300 km.