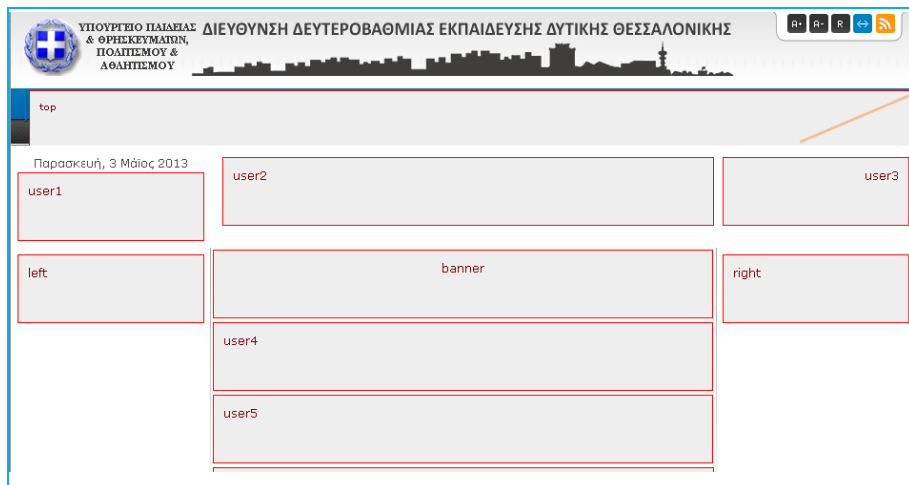


# Τα ενθέματα

Τα **ενθέματα (module)** για ένα χρήστη είναι "**κουτιά**" που υπάρχουν στη ιστοσελίδα και κάνουν μια λειτουργία όπως για παράδειγμα, παρουσίαση ενός μενού, παρουσίαση ημερολογίου, ... ενώ για τον διαχειριστή είναι **containers** ικανά να υποδεχτούν κομμάτια εφαρμογών, αυτόνομες εφαρμογές ή ακόμα και απλό κείμενο φορμαρισμένο σε HTML.

Εμφανίζονται σε προκαθορισμένες θέσεις στην ιστοσελίδα. Οι προκαθορισμένες αυτές θέσεις έχουν ονομασίες του τύπου "left", "right", "user1", "footer" κλπ. Σε κάθε θέση (module position) μπορούν να τοποθετηθούν, με συγκεκριμένη σειρά, παραπάνω από ένα modules.

Ένας τρόπος να δείτε μονομιάς όλες τις διαθέσιμες θέσεις του εκάστοτε πρότυπου(template): Ανοίξτε –για παράδειγμα- την ιστοσελίδα της Διεύθυνσης Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης Δυτικής Θεσσαλονίκης και στο τέλος του URL προσθέστε **/?tp=1**, μετά πατήστε "Enter". ( Δείτε το! <http://didev.thess.sch.gr/portal/?tp=1>).

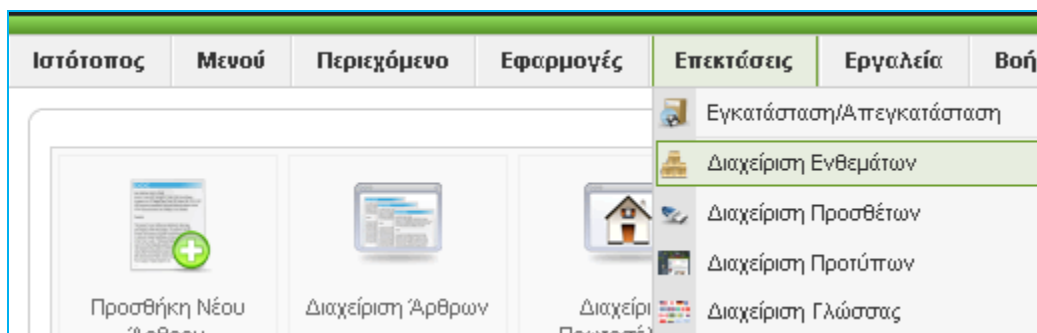


Εδώ βλέπετε τις περιοχές του προτύπου, το οποίο χρησιμοποιεί η Δ/ση.

Ο διαχειριστής της ιστοσελίδας, μπορεί να αποτρέψει την δυνατότητα να δούμε αυτές τις περιοχές...

*Ας δούμε τι βλέπει ένας διαχειριστής σχετικά με τα ενθέματα*

Πατήστε Επεκτάσεις ► Διαχείριση ενθεμάτων ...



Εμφανίζεται η οθόνη (I)

| # | Όνομα Ενθέματος               | Ενεργοποιημένο | Ταξινόμηση | Επίπεδο Πρόσβασης | Θέση    | Σελίδες | Είδος           | A/A |
|---|-------------------------------|----------------|------------|-------------------|---------|---------|-----------------|-----|
| 1 | Οδηγός πλοήγησης              | ✓              | 1          | Δημόσιο           | banner2 | Ποικίλα | mod_breadcrumbs | 21  |
| 2 | Αναζήτηση                     | ✓              | 0          | Δημόσιο           | left    | Όλα     | mod_search      | 20  |
| 3 | Εκπαιδευτικό υλικό            | ✓              | 1          | Δημόσιο           | left    | Όλα     | mod_mainmenu    | 1   |
| 4 | Εργασίες                      | ✓              | 2          | Δημόσιο           | left    | Όλα     | mod_mainmenu    | 19  |
| 5 | Πρόσφατα άρθρα                | ✓              | 3          | Δημόσιο           | left    | Όλα     | mod_latestnews  | 22  |
| 6 | Προτάσεις για σας...          | ✓              | 4          | Δημόσιο           | left    | Όλα     | mod_mainmenu    | 26  |
| 7 | Σύνδεση διαχειριστή ιστοτόπου | ✓              | 5          | Δημόσιο           | left    | Όλα     | mod_custom      | 25  |
| 8 | Οριζόντιο μενού               | ✓              | 1          | Δημόσιο           | user3   | Όλα     | mod_mainmenu    | 17  |
| 9 | Σύνδεση διαχειριστή           | ✓              | 1          | Δημόσιο           | user4   | Ποικίλα | mod_login       | 18  |

Τι 'λέει' η παραπάνω εικόνα;

- 'Λέει' ποια είναι **ενθέματα** (Όνομα ενθέματος)
- Ποια είναι ενεργοποιημένα.
- Σε ποιες θέσεις βρίσκονται. (Στην παραπάνω εικόνα και στη θέση left υπάρχουν έξι ενθέματα με ορισμένη ταξινόμηση, την οποία μπορούμε να αλλάξουμε<sup>(\*)</sup>)
- Ποιο είναι το είδος (ο τύπος) κάθε ενθέματος. Δηλαδή ποια ομάδα αντικειμένων (Objects) μπορούν να 'φωλιάσουν' σε αυτό το ένθεμα.
- Ότι τα μενού 'φωλιάζουν' σε ενθέματα τύπου μενού!
- κλπ

<sup>(\*)</sup> Εφόσον αλλάξετε την ταξινόμηση –πληκτρολογώντας αριθμούς με επιθυμητή σειρά- πατήστε στο κουμπάκι {Αποθήκευση} της στήλης **Ταξινόμηση**.

Τις αλλαγές που κάνετε, δείτε τις πατώντας το κουμπί {Προεπισκόπηση} επάνω δεξιά στη οθόνη.



Σημείωση: Για κάποιον που γνωρίζει αντικειμενοστρεφή προγραμματισμό, είναι εύκολο να αντιληφθεί ότι το ένθεμα είναι container που δέχεται objects. Για κάποιον που είναι αρχάριος ας φανταστεί την εξής εικόνα: Σε ένα χωράφι υπάρχουν μερικά δέντρα. Πάνω σε αυτά φτιάχνουμε διαφορετικές φωλιές, όπου θα φωλιάσουν διαφορετικά είδη πουλιών. Λοιπόν! Το χωράφι είναι το πρότυπο της ιστοσελίδας. Τα δέντρα είναι οι θέσεις του προτύπου. Οι φωλιές είναι τα ενθέματα. Τα πουλιά είναι οι οντότητες που θα φωλιάσουν σε αυτές τις φωλιές! (το περιστέρι δεν 'απαιτεί' ίδια φωλιά με το σπουργίτι...)

## Επεξεργασία ενθέματος (το ένθεμα έχει χαρακτηριστικά γνωρίσματα!)

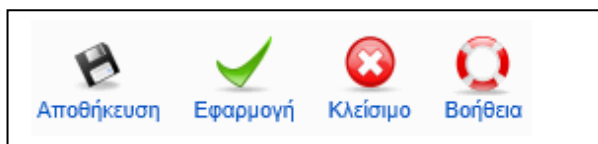
Πατήστε πάνω στα μπλε γράμματα «Εκπαιδευτικό υλικό», οπότε θα ενεργοποιηθεί μια νέα οθόνη (II). Εδώ μπορείτε να δείτε και να αλλάξετε γνωρίσματα του ενθέματος.

 Όχι  Ναι', 'Ενεργοποιημένο:  Όχι  Ναι', 'Θέση: left', 'Ταξινόμηση: 0::Αναζήτηση', 'Επίπεδο Πρόσβασης: Δημόσιο (highlighted with an orange box), Μέλος/η, Ειδικό', 'Α/Α: 1', and 'Περιγραφή: Εμφανίζει ένα Μενού.'"/>

Το όνομα του ενθέματος

- ▶ Αν θέλετε ο τίτλος να εμφανίζεται ή όχι
- ▶ Αν θέλετε το ένθεμα να εμφανίζεται ή όχι στην κεντρική σελίδα του ιστότοπου.
- ▶ Αν θέλετε να εμφανίζεται αριστερά ή δεξιά ή ...

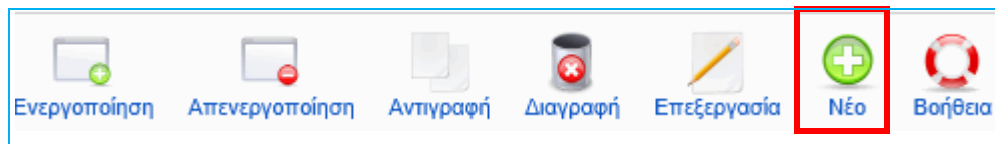
Να θυμάστε: Κάθε φορά που κάνετε μια αλλαγή στην οθόνη (II), πρέπει να πατήσετε στο κουμπί {Αποθήκευση} και μετά στο κουμπί {Προεπισκόπηση}



Τελειώνοντας την επίσκεψη και την δράση μας στη οθόνη (II), επιστρέφουμε στην οθόνη (I), πατώντας στο κουμπί {κλείσιμο}.

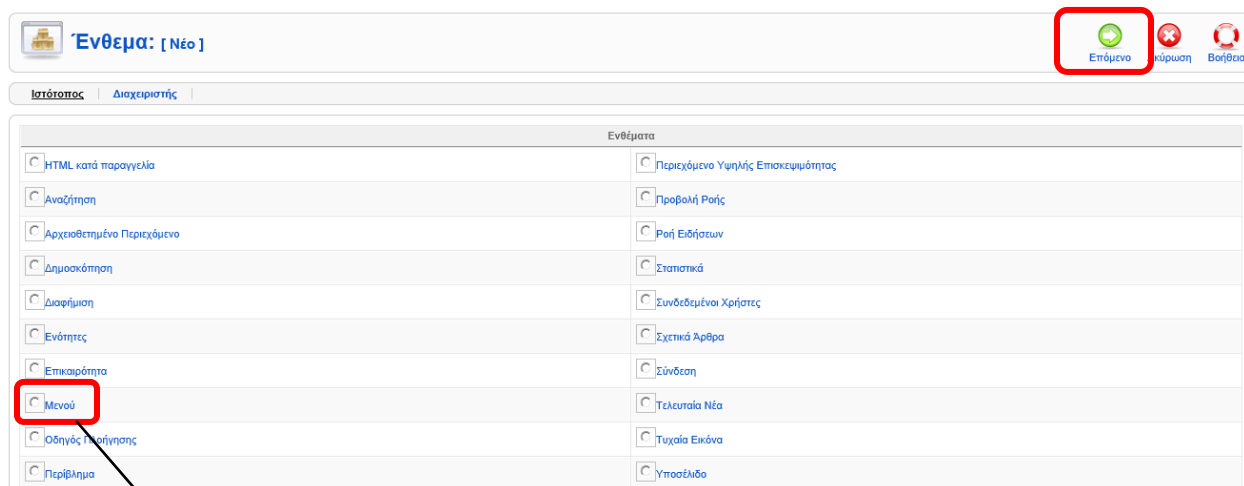
## Γνωριμία με τα είδη(τύποι) ενθεμάτων

Θα φτιάξουμε ένα νέο ένθεμα για την ιστοσελίδα μας. Βρισκόμαστε στο περιβάλλον της οθόνης (I) και πατάμε στο κουμπί {Νέο}

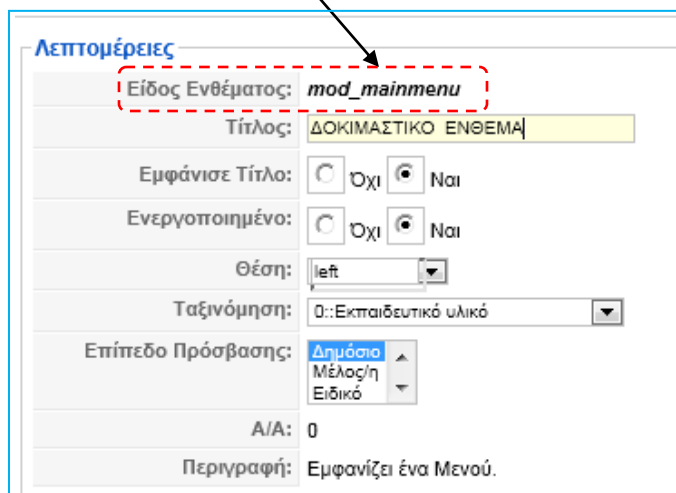


Ανοίγει μια νέα οθόνη (III) στην οποία θα δηλώσουμε το είδος του ενθέματος που θέλουμε να φτιάξουμε.

Η οθόνη (III)



Θέλουμε να κάνουμε ένα ένθεμα που θα υποδεχθεί ένα μενού. Πατάμε στο κουμπί πριν από την λέξη Μενού και μετά πατάμε {Επόμενο}. Περιμένουμε λίγο και ερχόμαστε σε ένα γνώριμο περιβάλλον...

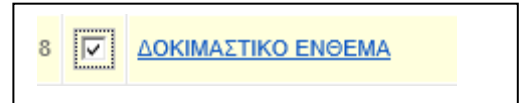


Γράφουμε τον τίτλο – πατάμε αποθήκευση και μέσω της προεπισκόπησης, βλέπουμε το αποτέλεσμα της δουλειάς μας!

Όπως αντιλαμβάνεστε, εδώ στην οθόνη (III), μπορούμε να φτιάξουμε διαφορετικούς τύπους ενθεμάτων. Είναι θέμα ενασχόλησης για να μπορέσετε να διαχειριστείτε όλες τις προσφερόμενες επιλογές του περιβάλλοντος Joomla!

Φτιάξαμε ένα ένθεμα και θέλουμε να το διαγράψουμε. Τι κάνουμε ;

Πάμε στην οθόνη (I) και επιλέγουμε το ένθεμα.



Πατάμε μετά στο κουμπί {Διαγραφή}.

Αυτό ήταν !

Ωραιόκαστρο 13/4/2013