

# Προγραμματίστε χορεύοντας



ΤΠΕ Δημοτικού

<https://teachinglondoncomputing.org>

Μετάφραση-Προσαρμογή : Δουλγέρη Νικολέτα  
Εκπαιδευτικός ΠΕ86



CS4FN Issue2

# Ήξερες ότι τα προγράμματα του υπολογιστή μοιάζουν πολύ με τα βήματα χορού;

Και τα δυο έχουν μια σειρά από βήματα τα οποία πρέπει να ακολουθηθούν με ακρίβεια και με τη σωστή σειρά.

1.

2.

3.

4.



# Χορός

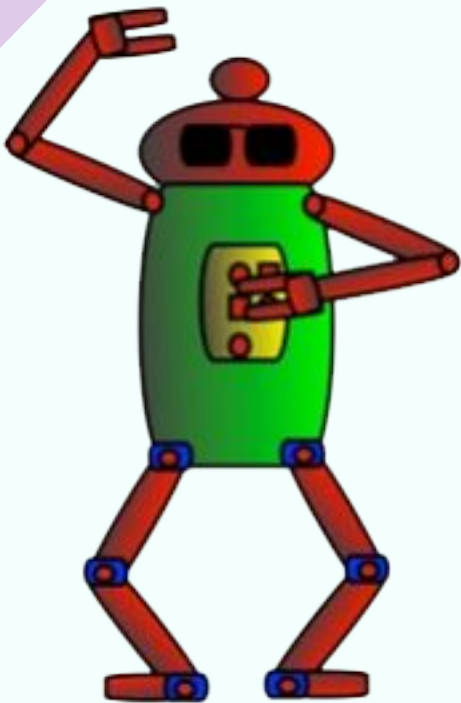


Υπάρχουν διάφορα είδη χορού:

- Μπαλέτο
- Μοντέρνος χορός
- Hip hop
- Κτλ

Και σε καθένα υπάρχουν συγκεκριμένες «**ρουτίνες**» από βήματα που μπορεί κάποιος να κάνει.

Η κάθε «**ρουτίνα**» είναι ένας αλγόριθμος ή ένα σύνολο οδηγιών που κάθε άνθρωπος μπορεί να κάνει



# Robot

Αν θέλουμε να κάνουμε ένα ρομπότ να χορεύει,  
πρέπει να γράψουμε τα βήματα που πρέπει να κάνει...  
να φτιάξουμε δηλαδή ένα πρόγραμμα



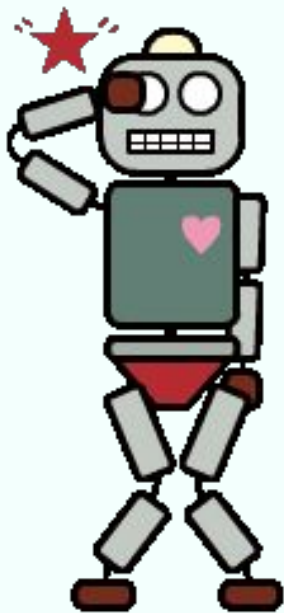
# Πρόγραμμα χορού

- Θα φτιάξουμε τα βήματα του χορού σαν κομμάτια παζλ που το ένα «κολλάει» κάτω από το άλλο - τα λέμε μπλοκ εντολών.

βήμα μπροστά

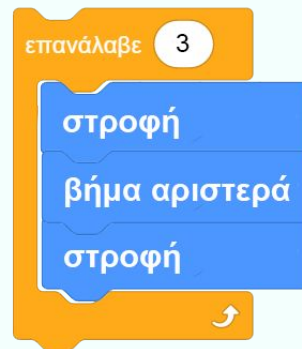
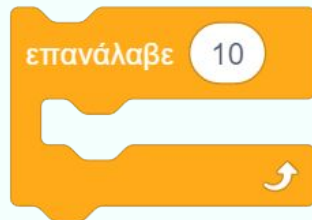
βήμα δεξιά

- Η σειρά των κομματιών δείχνει και τη σειρά με την οποία πρέπει να γίνουν τα βήματα, αλλιώς ο χορός βγαίνει λάθος.



# Πρόγραμμα χορού

- Θα χρειαστούμε κι ένα μπλοκ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗ, όταν χρειάζεται να κάνουμε τα ίδια βήματα περισσότερες φορές.



- Αν επαναλάβουμε λάθος βήματα ή λάθος αριθμό φορές ο χορός βγαίνει λάθος

# Ώρα για χορό

Σηκωθείτε.... και ακολουθήστε τα παρακάτω βήματα....

Πρόγραμμα

01

Ξεκίνα

βήμα μπροστά

βήμα πίσω

στροφή

πήδα



Πρόγραμμα

02

Ξεκίνα

βήμα αριστερά

βήμα δεξιά

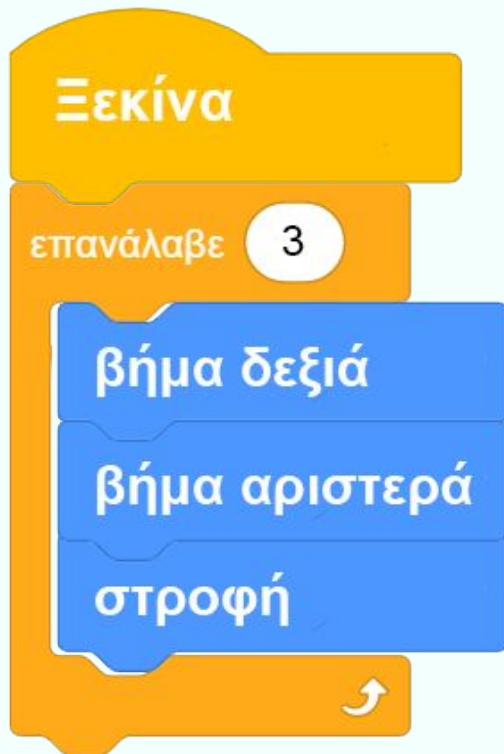
στροφή

βήμα δεξιά

βήμα αριστερά

Πρόγραμμα

03



Πρόγραμμα

04

Ξεκίνα

βήμα δεξιά

βήμα αριστερά

στροφή

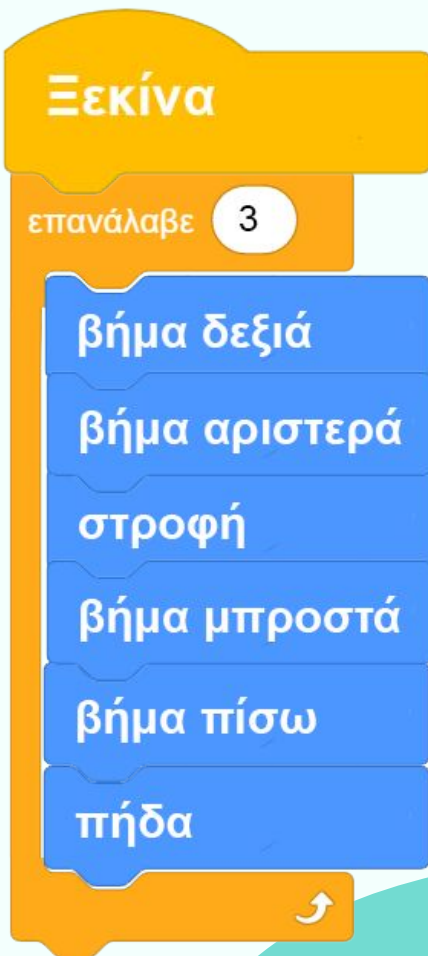
βήμα μπροστά

βήμα πίσω

πήδα

Πρόγραμμα

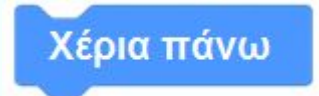
05



# Επιπλέον Δραστηριότητα

Φτιάξτε τα δικά σας προγράμματα χορού

Χρησιμοποιείτε τα παρακάτω μπλοκ για να δημιουργήσετε τα δικά σας προγράμματα χορού για το ρομπότ μας!



\*(μπορεί να γίνει χρήση annotate για την καταγραφή των βημάτων)

Ελπίζω να διασκεδάσετε!

