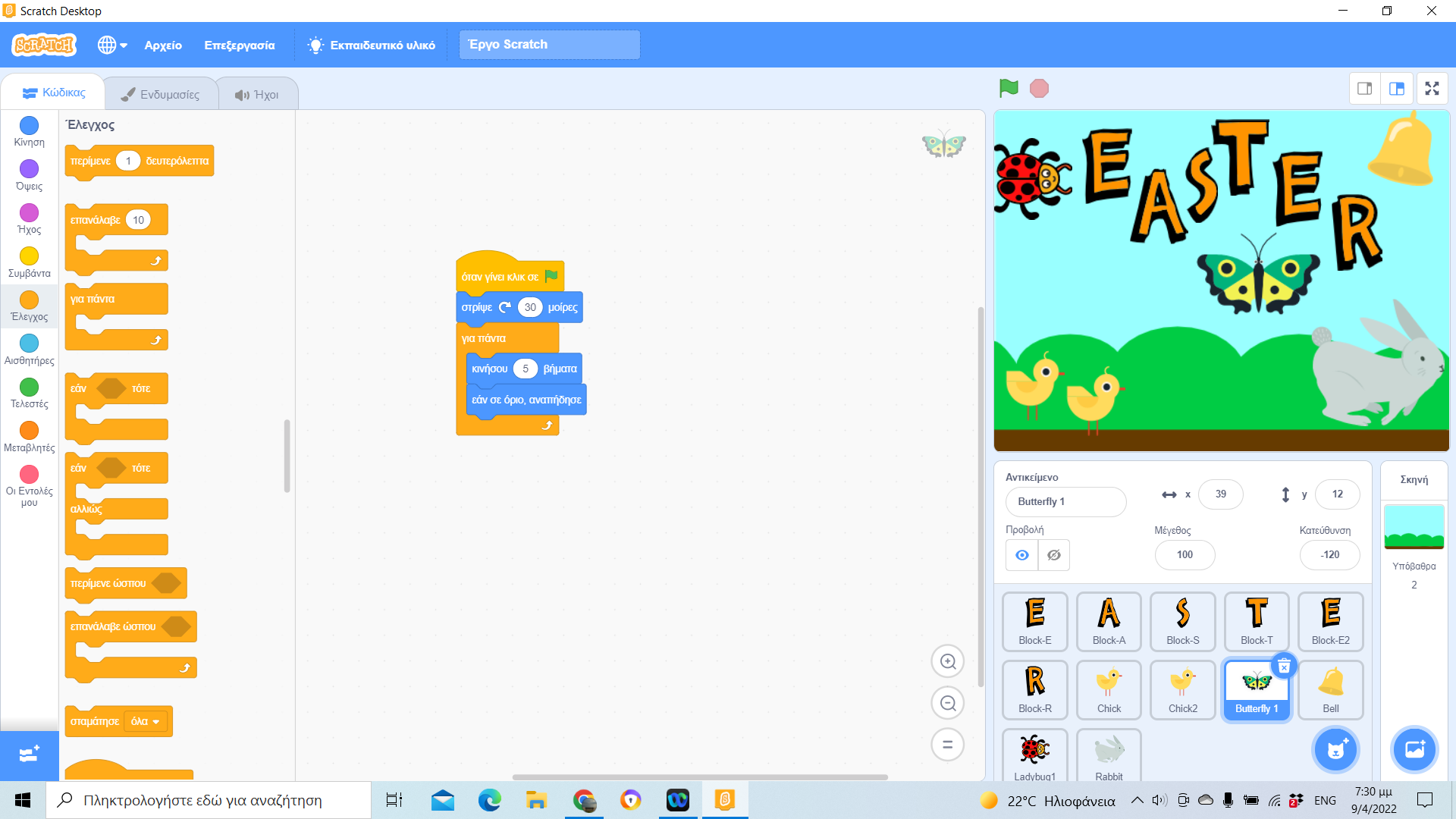
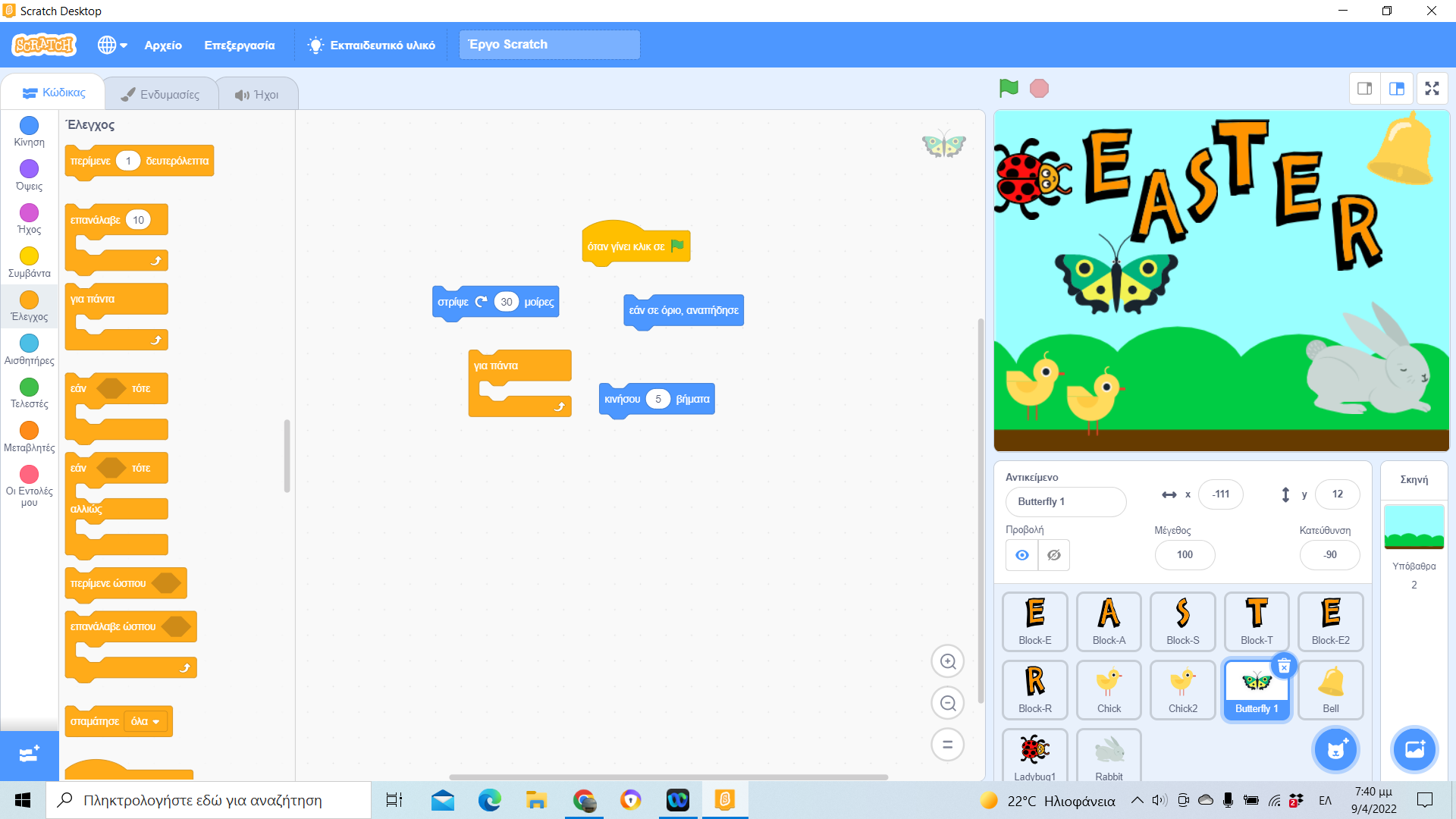
**Πασχαλινές δραστηριότητες στο Scratch**

Δημιουργήστε την πιο κάτω πασχαλινή εικόνα με τη βοήθεια του Scratch

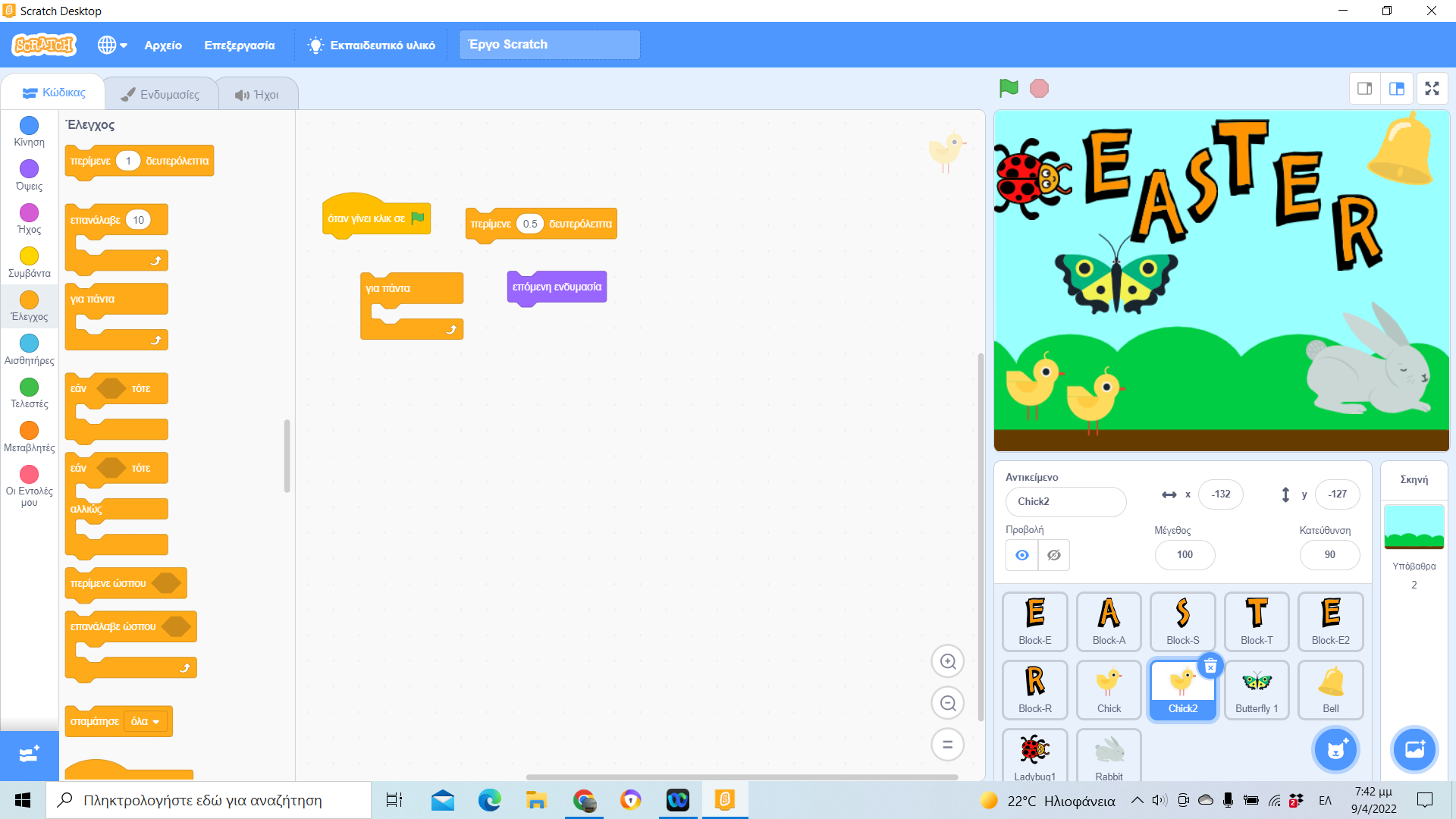


1. Η πεταλούδα θα πρέπει να κινείται σε όλο το χώρο της σκηνής.

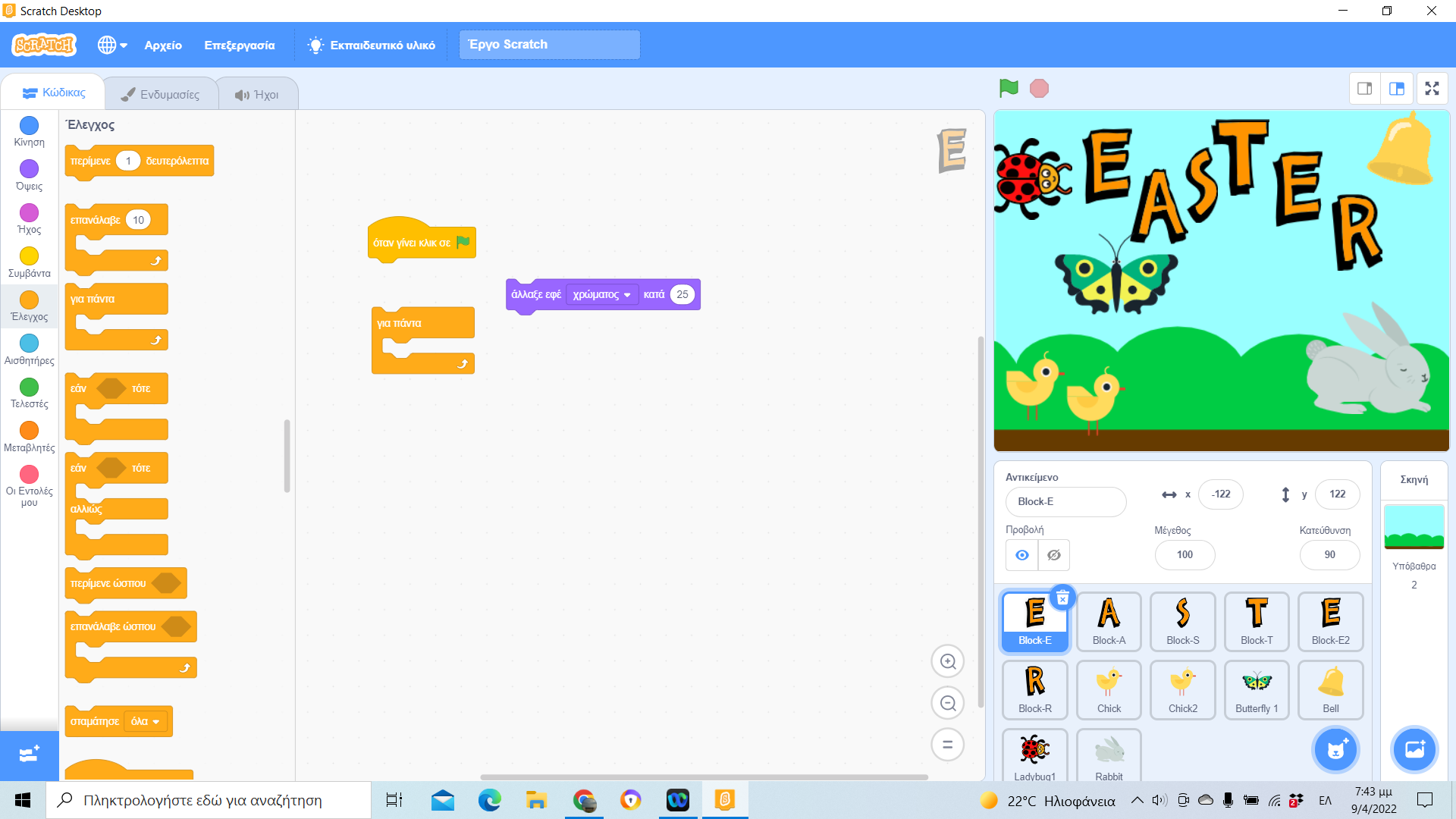
Χρησιμοποιήστε τις παρακάτω εντολές :



1. Το κοτοπουλάκι και ο λαγός θα πρέπει να πηγαίνουν στις επόμενες ενδυμασίες αφού περάσει 0.5 δευτερόλεπτο. Χρησιμοποιήστε τις πιο κάτω εντολές:



1. Κάποια από τα γράμματα να αλλάζουν εφέ χρώματος.



1. Η καμπάνα να δίνει οπτικά την εντύπωση ότι χτυπάει.

Διπλασιάστε την ενδυμασία. Αναστρέψτε την χρησιμοποιώντας οριζόντια αναστροφή και χρησιμοποιήστε τον κώδικα του βήματος 2.

**ΚΑΛΟ ΠΑΣΧΑ!!!**