

# Ο @παπάκης και το Μαγικό Κάστρο

Συγγραφή:  
**Lindsay Buck**

Εικονογράφηση:  
**Stephanie Cartwright**





© Πνευματικά δικαιώματα Childnet 2021.

Όλα τα δικαιώματα διατηρούνται.

Δημοσιεύθηκε για πρώτη φορά το 2021 από την  
Childnet International.

Κανένα μέρος αυτής της δημοσίευσης δεν μπορεί να αναπαράγεται, να αποθηκεύεται σε σύστημα ανάκτησης ή να μεταδίδεται με οποιοδήποτε τρόπο ή με οποιοδήποτε μέσο, ηλεκτρονικό, μηχανικό, φωτοαντίγραφο, ηχογράφηση ή με άλλο τρόπο, χωρίς προηγούμενη γραπτή άδεια του κατόχου πνευματικών δικαιωμάτων Childnet.

Κείμενο από την Lindsay Buck, Childnet, 2021.

Σχεδίαση και εικονογράφηση από την Stephanie Cartwright, 2021.

Τα ηθικά δικαιώματα της συγγραφέως και της εικονογράφου αυτού του έργου έχουν επιβεβαιωθεί.

# Ο Παπάκης και το Μαγικό Κάστρο



Συγγραφή: *Lindsay Buck*  
Εικονογράφηση: *Stephanie Cartwright*



Ντινγκ - ντονγκ! Ο @Παπάκης έτρεξε προς τον μπαμπά του και είδε τους φίλους του να στέκονται έξω.



Άνοιξε βιαστικά την πόρτα κι εξαφανίστηκαν όλοι πάνω στη στιγμή!

Όταν βγήκαν από το δωμάτιο του @Παπάκη, ο  
μπαμπάς Πάπιας έμεινε έκπληκτος.

«Ουάου!» αναφώνησε. «Ποιους έχουμε εδώ;»





«Είμαστε μάγοι» απάντησε ο @Παπάκης με ύφος  
μυστηριώδες.

«Πρόσεξε, αλλιώς θα σε μετατρέψουμε σε πέτρα!»  
αστειεύτηκε η Απίθανη.αγελάδα.





«Μπαμπά, υπάρχει ένα καινούργιο παιχνίδι που θέλουμε να παίξουμε. Μπορείς να μας το κατεβάσεις σε παρακαλώ;» ζήτησε ο @Παπάκης.

«Τι είδους παιχνίδι είναι αυτό;» ρώτησε ο μπαμπάς Πάπιας.





«Είναι ένα μαγικό κάστρο και δημιουργείς διαφορετικά ξόρκια σε κάθε επίπεδο!» απάντησε ενθουσιασμένο το Ντροπαλό-πρόβατο.

Ο μπαμπάς Πάπιας βρήκε το παιχνίδι. Για να κάνεις τα ξόρκια έπρεπε να συλλέξεις ασημένια νομίσματα και να τα ανταλλάξεις με αντικείμενα που ήταν κρυμμένα μέσα στο κάστρο.







4



15

Για το πρώτο ξόρκι, χρειαζόταν τέσσερα λουλούδια.  
Η Απίθανη.αγελάδα εντόπισε ένα χρυσό λουλούδι  
μέσα στους θάμνους.

«Δείτε αυτό!» αναφώνησε.

SF07

XB18

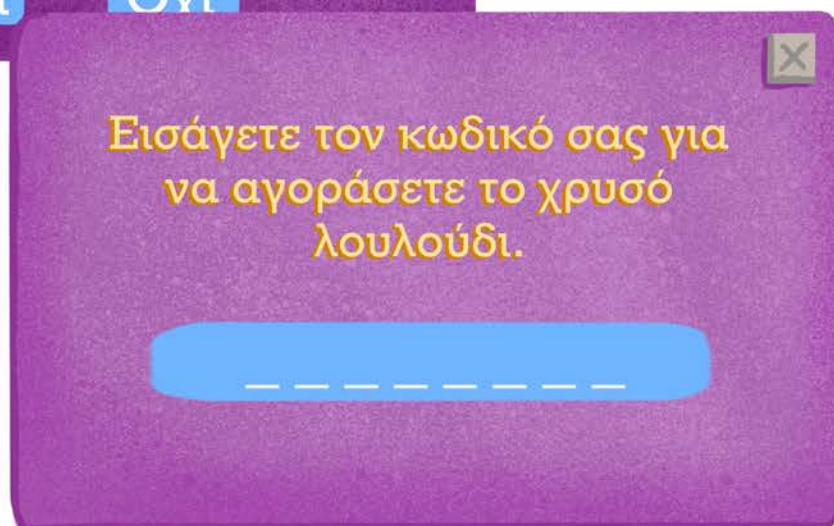
DD100





Το πάτησαν κι ένα μήνυμα εμφανίστηκε. «ΧΡΥΣΟ ΛΟΥΛΟΥΔΙ! Συλλέξτε ένα χρυσό λουλούδι για να ολοκληρώσετε το ξόρκι σας. Θέλετε να συνεχίσετε;»

Επέλεξαν ΝΑΙ κι ένα ακόμη μήνυμα εμφανίστηκε. «Εισάγετε τον κωδικό σας για να αγοράσετε το χρυσό λουλούδι.»







«Χμμ...» συλλογίστηκε ο @Παπάκης. «Τι να σημαίνει αυτό; Καλύτερα να φωνάξω τον μπαμπά.»

«Ξέρω τι σημαίνει» απάντησε το Ντροπαλό-πρόβατο με αυτοπεποίθηση. «Κάποιες φορές χρειάζεται ο κωδικός ενός ενήλικα για να μπορέσεις να ανέβεις πιο γρήγορα επίπεδο στα παιχνίδια. Είμαι καλός στο να μαντεύω κωδικούς!»





Σκέφτηκε για λίγο και πληκτρολόγησε «@Παπάκης».  
Μέσα σε μερικά δευτερόλεπτα το λουλούδι είχε  
προστεθεί στο καλάθι τους.

«Γιούππι!» φώναξαν όλοι μαζί και γύρισαν στο κάστρο  
για να συνεχίσουν το παιχνίδι.

DD100

- 
- 1  ✓
  - 3  ✓
  - 2  ✓
  - 5  ✓
  - 4  ✓





Παρόλο που τα χρυσά αντικείμενα ήταν δύσκολο να βρεθούν, μαζεύοντάς τα το παιχνίδι προχωρούσε πολύ γρηγορότερα.

«Φανταστικό» είπε ο @Παπάκης. «Πως μάντεψες τον κωδικό;»





«Ήταν εύκολο» απάντησε το Ντροπαλό-πρόβατο.  
«Οι μεγάλοι συχνά επιλέγουν κάτι που αγαπούν  
πολύ. Γι' αυτό επέλεξαν το όνομά σου! Ο δικός μου  
κωδικός είναι πράσινο\_χορτάρι, γιατί είναι το  
αγαπημένο μου».





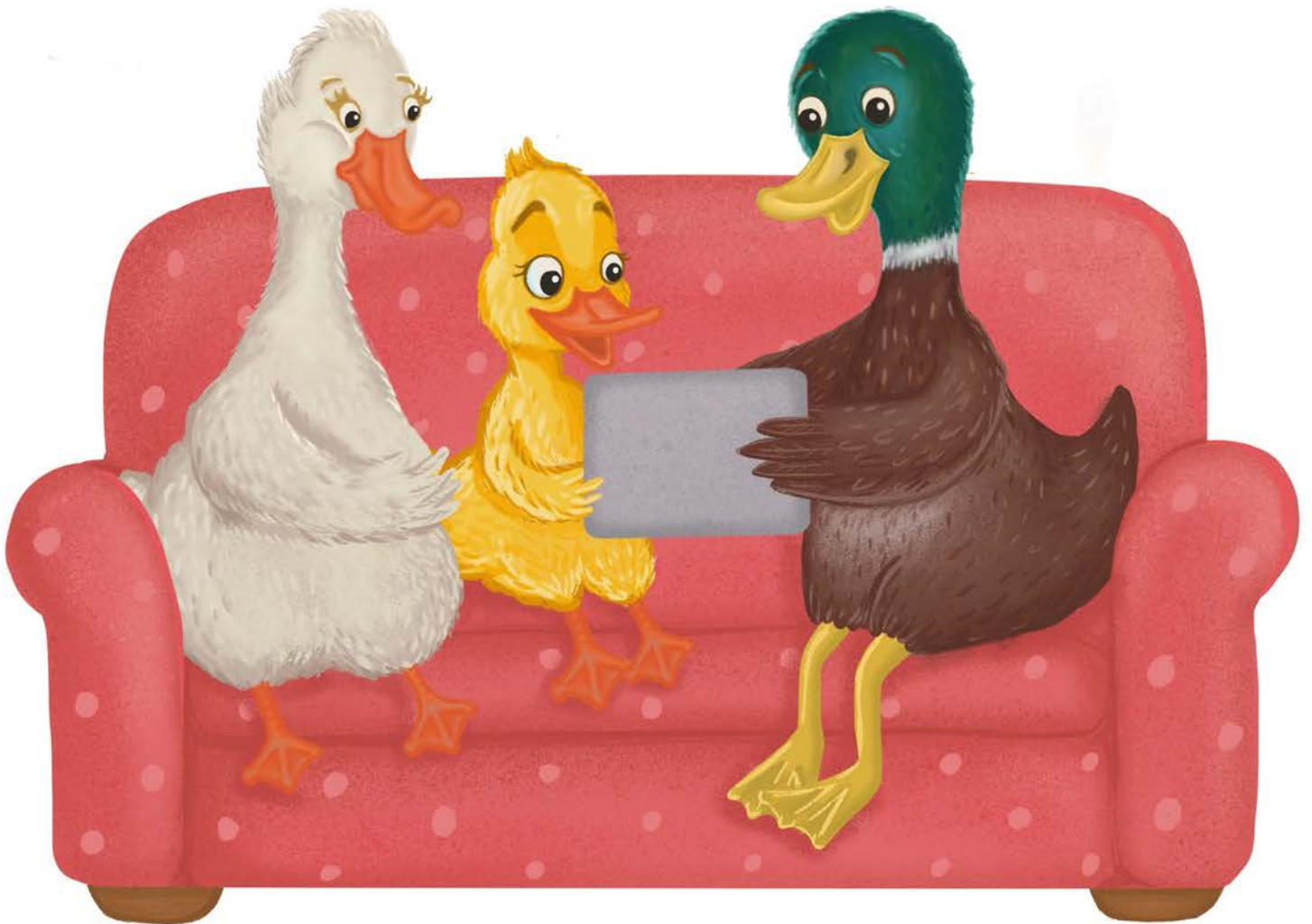
«Ο δικός μου είναι λασπόπιτα» είπε η Απίθανη.αγελάδα. «Και ο δικός μου είναι τούρτα\_γενεθλιών!» πρόσθεσε ο @Παπάκης και άρχισαν να γελούν συνωμοτικά. Το να γνωρίζουν ο ένας τον κωδικό του άλλου τους έκανε να νιώθουν σαν να ανήκουν σε ένα μυστικό κλαμπ!





Τις επόμενες μέρες ο @Παπάκης έπαιζε το παιχνίδι όποτε έβρισκε χρόνο. Ήθελε να το δείξει στην μαμά του και τον μπαμπά του, οπότε κάθισαν να το δουν όλοι μαζί.

«Απλώς πρέπει να βρω τρία μπουκαλάκια με μαγικά φίλτρα» είπε.







DD100



Σύντομα, η μαμά Πάπια εντόπισε ένα πάνω σε ένα σκονισμένο ράφι.

«Θα μπορούσαμε να πάρουμε αυτό, αλλά δεν έχω αρκετά νομίσματα για τρία τέτοια. Θα ήταν καλύτερα να βρούμε ένα χρυσό μπουκαλάκι που έχει τη δύναμη όλων των μαγικών φίλτρων που χρειαζόμαστε μαζί» εξήγησε. «Κοιτάξτε, υπάρχει εκεί ένα!»



Πάτησε πάνω στο χρυσό μπουκαλάκι και συνέχισε το παιχνίδι. Ξαφνικά η οθόνη άρχισε να γίνεται όλο και πιο φωτεινή μέχρι που μία λάμψη γέμισε το δωμάτιο.



«Η Σοφή\_Κουκουβάγια» αναφώνησαν όλοι μαζί!



Η Σοφή\_Κουκουβάγια εμφανίστηκε μέσα σε ένα νέφος από πούπουλα, αλλά δεν ήταν μόνη. Με μία ακόμη λάμψη εμφανίστηκε μια δεύτερη κουκουβάγια!

«Ωω... Σοφή\_Κουκουβάγια!» την πείραξε η νέα κουκουβάγια παιχνιδιάρικα, «τόσα χρόνια ταξιδιών... και ακόμα δεν έχεις μάθει να προσγειώνεσαι!»





«Αετο\_Κουκουβάγια»  
συστήθηκε ευγενικά η  
νέα κουκουβάγια. «Θα  
αναλάβω την ιστοσελίδα  
της Οικογενειακής  
Φάρμας σε λίγο καιρό  
που θα πάρει σύνταξη η  
Σοφή\_Κουκουβάγια, γι'  
αυτό και την συνοδεύω  
σε όλες της τις  
επισκέψεις. Είδαμε ότι  
βρίσκεστε σε κατάσταση  
έκτακτης ανάγκης  
οπότε ήρθαμε όσο πιο  
γρήγορα μπορούσαμε.»





«Έκτακτης ανάγκης;»  
απόρησε η μαμά Πάπια.  
«Πρέπει να έχει γίνει  
κάποιο λάθος.»  
«Κανένα λάθος» είπε η  
Αετο\_Κουκουβάγια  
προσπαθώντας να μην  
τους ανησυχήσει,  
«μπορείτε σας  
παρακαλώ να ελέγξετε  
τον λογαριασμό email  
που χρησιμοποιείτε γι'  
αυτό το παιχνίδι.»





Κοίταξαν το email και σάστισαν με αυτό που είδαν. Αμέτρητα μηνύματα, το ένα μετά το άλλο, όλα να λένε το ίδιο πράγμα.

«Αγοράσατε: 1 χρυσό λουλούδι, 1 χρυσό λίθο, 1 χρυσό δαχτυλίδι...» Η λίστα συνέχιζε για πολύ και τελείωνε με «1 χρυσό μπουκάλι».





Ο μπαμπάς και η μαμά Πάπια χλώμιασαν καθώς συνειδητοποίησαν τι είχε συμβεί. Ο μπαμπάς Πάπιας που πάντα μιλούσε ευγενικά, προσπάθησε να παραμείνει ήρεμος.

«@Παπάκη, αυτά τα χρυσά αντικείμενα κοστίζουν ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΑ χρήματα. Πως έγινε αυτό;»





«Δεν ξέρω», απάντησε ο @Παπάκης ανήσυχος.  
«Ήταν ένα δωρεάν παιχνίδι, αλλά...» σταμάτησε να σκεφτεί, «...ίσως να έχει να κάνει με τον κωδικό;»





«Όταν βρήκαμε το πρώτο χρυσό λουλούδι ήρθε μία ειδοποίηση ότι χρειαζόμαστε έναν κωδικό και το Ντροπαλό\_πρόβατο τον μάντεψε. Πληκτρολόγησε το όνομά μου και το παιχνίδι αμέσως μας έδωσε το λουλούδι. Ήταν σαν μαγικό!»





«Δυστυχώς, δεν ήταν μαγικό» απάντησε τρυφερά η Αετο\_Κουκουβάγια. «Κάθε φορά που έκανες κλικ σε ένα χρυσό αντικείμενο, οι γονείς σου πληρώνανε γι' αυτό.»







Ο @Παπάκης πήδηξε πάνω τους και τους αγκάλιασε. «Λυπάμαι πολύ» τους είπε νιώθοντας έναν κόμπο στο λαιμό. «Αλήθεια, δεν το ήξερα.»

«Δεν φταις εσύ» είπε ο μπαμπάς Πάπιας γλυκά.  
«Εγώ ήμουν αυτός που κατέβασε το παιχνίδι και δεν το ήξερα ούτε εγώ.»



Μετά από ένα φλυτζάνι τσάι για να ξεπεράσουν το σοκ, ο μπαμπάς και η μαμά Πάπια κατέστρωσαν ένα σχέδιο με την βοήθεια της Αετο\_Κουκουβάγιας.

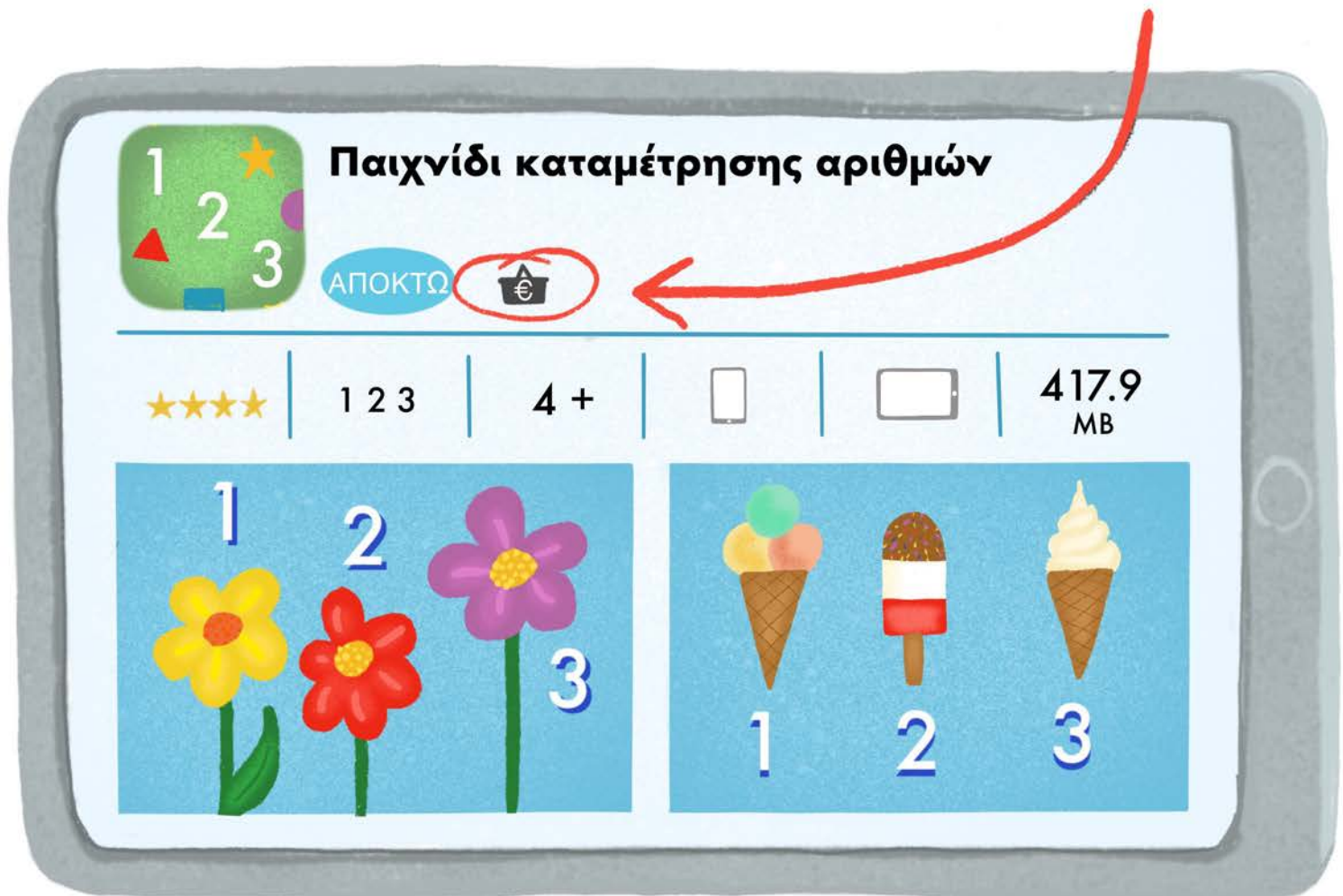
«Είναι πολύ εύκολο να αγοράσεις πράγματα στο διαδίκτυο» είπε η Αετο\_Κουκουβάγια. «Κάποιες φορές το μόνο που χρειάζεται είναι ένα κλικ, ή απλά η φωνή σου! Είναι επίσης εύκολο κάτι τέτοιο να συμβεί κατά λάθος. Κι εδώ είναι που μπορώ να σας βοηθήσω.»



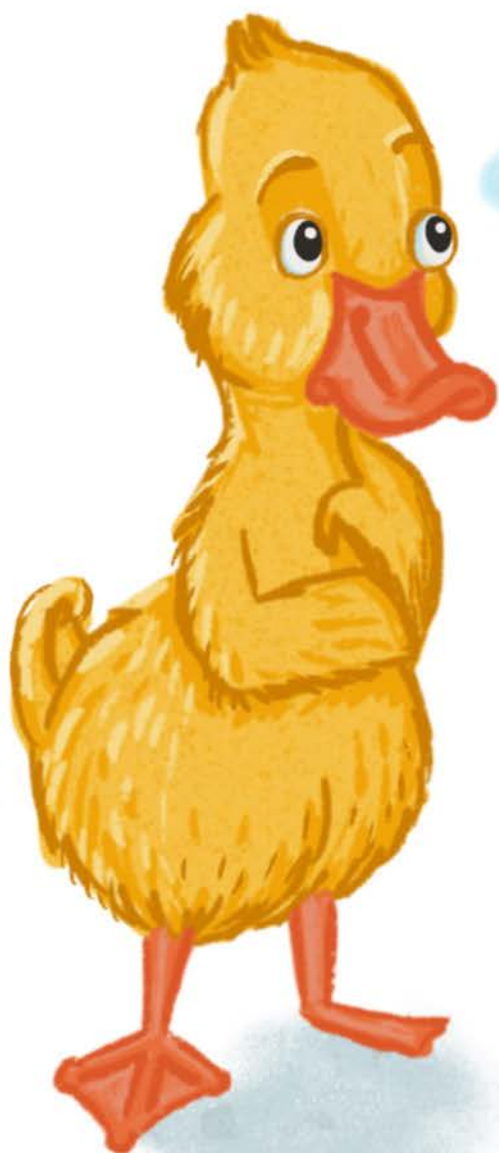
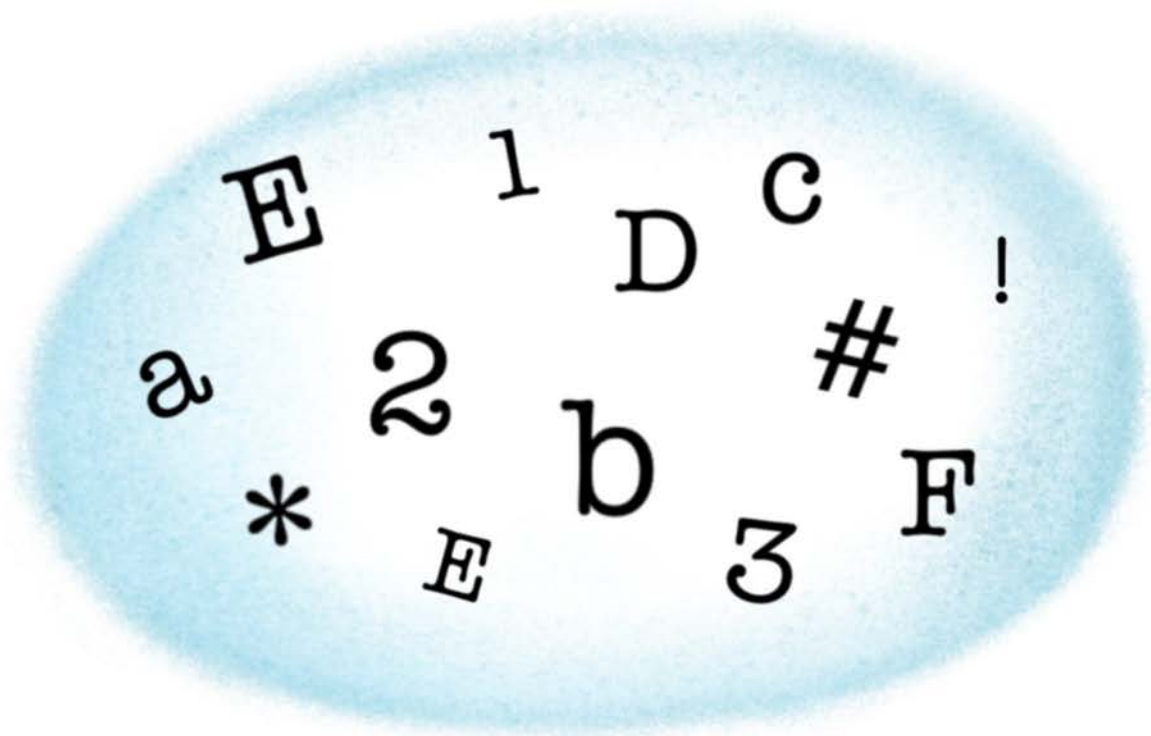


«Υπάρχουν κάποια βήματα που μπορούμε να ακολουθήσουμε για να προσπαθήσουμε να πάρουμε πίσω τα χρήματά μας», συνέχισε, «παρόλο που πολύ φοβάμαι πως δεν είναι σίγουρο ότι θα τα καταφέρουμε. Ωστόσο, μπορούμε να το αποτρέψουμε να ξανασυμβεί!»

Πριν παίξετε ένα παιχνίδι, μπορείτε να ελέγξετε στο διαδίκτυο αν το παιχνίδι επιτρέπει αληθινές χρεώσεις. Μπορείτε να το αποφύγετε αυτό με ένα ισχυρό κωδικό πρόσβασης και σε ορισμένες συσκευές μπορείτε να απενεργοποιήσετε τις αγορές εντός παιχνιδιών.»







«Ένας ισχυρός κωδικός πρόσβασης χρειάζεται έναν συνδυασμό αριθμών, γραμμάτων και συμβόλων. Πρέπει να τον φτιάξετε με τέτοιο τρόπο που να είναι αδύνατον για τους άλλους να τον μαντέψουν και να τον κρατήσετε ασφαλή χωρίς να τον αποκαλύψετε σε κανέναν.»



«@Παπάκη, οι γονείς σου μπορούν να γνωρίζουν τους κωδικούς σου αλλά αν τους έχεις πει σε φίλους σου τότε θα πρέπει να τους αλλάξεις αμέσως. Ένας καλός φίλος θα καταλάβει ότι οι κωδικοί δεν πρέπει να μοιράζονται.»

Κωδικός πρόσβασης



Κωδικός πρόσβασης







«Ευχαριστούμε πολύ για τη βοήθεια» είπαν με ανακούφιση ο μπαμπάς και η μαμά Πάπια.

«Γιατί δεν παίζουμε όλοι μαζί;» πρότεινε η Αετο\_Κουκουβάγια. «Μπορώ να σου δείξω που να βρεις κι άλλα δωρεάν νομίσματα @Παπάκη. Αυτό είναι ένα κι από τα δικά μου αγαπημένα παιχνίδια. Μάλιστα, έχω ολοκληρώσει το μαγικό κάστρο... δύο φορές!»



Η Σοφή\_Κουκουβάγια  
τους παρακολούθησε  
στοργικά καθώς έπαιζαν  
όλοι μαζί. Με την  
Αετό\_Κουκουβάγια  
υπεύθυνη, ήξερε ότι η  
δουλειά της θα ήταν σε  
καλά χέρια.





## Συζητήστε για την ιστορία:

1. Τι συνέβαινε κάθε φορά που ο @Παπάκης έκανε κλικ σε ένα χρυσό αντικείμενο;
2. Όταν το παιχνίδι ζήτησε κωδικό τι θα έπρεπε να είχε κάνει ο @Παπάκης;
3. Τι θα λέγατε εάν ένας φίλος σας σας ζητούσε να μοιραστείτε μαζί του τον κωδικό σας;
4. Πώς μπορείτε να δημιουργήσετε έναν ισχυρό κωδικό πρόσβασης τον οποίο είναι δύσκολο να μαντέψει κάποιος;
5. Σε ποιους ενήλικες θα μπορούσατε να μιλήσετε εάν κάτι σας ανησυχήσει ή σας ενοχλήσει στο διαδίκτυο;



## Συμβουλές για γονείς και εκπαιδευτικούς



### Προστατεύοντας τα παιδιά στο διαδίκτυο

Τα παιδιά αγαπούν την τεχνολογία και μαθαίνουν να πλοηγούνται σε ιστοσελίδες, να παίζουν διαδικτυακά παιχνίδια, και να χρησιμοποιούν ηλεκτρονικές συσκευές με οθόνες αφής όπως tablets και smartphones από μικρή ηλικία. Τα παιδιά χρειάζονται υποστήριξη σε αυτό το περιβάλλον για να μπορέσουν να επωφεληθούν από την αρχή στο έπακρο από την χρήση του διαδικτύου.



### Από που ξεκινάω;

Ο καλύτερος τρόπος για να προστατεύσετε την οικογένειά σας και να διδάξετε τη χρήση του διαδικτύου στα παιδιά σας, είναι να χρησιμοποιείτε το διαδίκτυο μαζί. Κρατήστε θετική στάση, αγκαλιάστε τις τεχνολογίες που τα παιδιά σας απολαμβάνουν να χρησιμοποιούν και ενημερωθείτε για τις ρυθμίσεις ασφαλείας που πιθανώς είναι διαθέσιμες.



### Πρέπει να θέσω κανόνες;

Η δημιουργία μιας οικογενειακής συμφωνίας είναι ένας χρήσιμος τρόπος για να θέσετε όρια στις διαδικτυακές δραστηριότητες των παιδιών σας. Μπορεί να περιλαμβάνει:

- Τη χρήση, κατάλληλων για την ηλικία του παιδιού σας, εφαρμογών, παιχνιδιών και άλλου περιεχομένου (π.χ. βίντεο).
- Με ποιους μιλάει, παίζει και μπορεί να επικοινωνήσει μέσω διαδικτύου.
- Πόσο χρόνο περνάει στο διαδίκτυο και πως αυτό εξισορροπείτε με άλλες δραστηριότητες.
- Θετικές συμπεριφορές που θέλετε να ενθαρρύνετε.

Θυμηθείτε πως ό,τι είναι σωστό και λάθος στον πραγματικό κόσμο είναι επίσης σωστό και λάθος στο διαδίκτυο.



### Πως μπορώ να επιβλέπω το παιδί μου;

Φορητές συσκευές όπως smartphones, κονσόλες παιχνιδιών και tablets καλό είναι να χρησιμοποιούνται σε μέρη όπου μπορεί να υπάρχει επίβλεψη. Επίσης, η τοποθέτηση του υπολογιστή/laptop σε έναν κοινόχρηστο χώρο του σπιτιού μπορεί να διευκολύνει τη συμμετοχή σας στις διαδικτυακές δραστηριότητες του παιδιού σας.





## **Πόσος χρόνος θεωρείται «πολύς χρόνος»;**

Υπάρχουν κάποιες στρατηγικές που μπορούν να χρησιμοποιηθούν για να μπορέσετε να διαχειριστείτε το χρόνο που περνούν τα παιδιά στο διαδίκτυο π.χ. να συμφωνήσετε σε χρονικά όρια ή να χρησιμοποιήσετε εργαλεία για τον περιορισμό του χρόνου ενασχόλησης, να ορίσετε ένα εβδομαδιαίο πρόγραμμα για να χρησιμοποιείτε το διαδίκτυο μαζί ή και να απομακρύνετε φορητές συσκευές το βράδυ από τα δωμάτια των παιδιών.



## **Υπάρχουν εργαλεία που μπορούν να βοηθήσουν;**

Οι πάροχοι υπηρεσιών διαδικτύου καθώς και οι εταιρίες κινητής τηλεφωνίας παρέχουν δωρεάν φίλτρα που βοηθούν στην προστασία των παιδιών ώστε να μην έχουν πρόσβαση σε ακατάλληλο περιεχόμενο. Οι κατασκευαστές ηλεκτρονικών συσκευών (π.χ. κονσόλες παιχνιδιών) περιγράφουν αναλυτικά στις ιστοσελίδες τους τις απαιτούμενες ρυθμίσεις ασφαλείας. Οι ρυθμίσεις γονικού ελέγχου αποτελούν μεγάλη βοήθεια, αλλά όχι την απόλυτη λύση και λειτουργούν καλύτερα σε συνδυασμό με την επίβλεψη και την ενασχόλησή σας ώστε να βοηθήσετε τα παιδιά να κατανοήσουν πως να παραμείνουν ασφαλή στο διαδίκτυο.



## **Τι συμβουλές να δώσω στα παιδιά μου;**

Η εκπαίδευση είναι το σημαντικότερο εργαλείο για τα παιδιά σας, οπότε συζητήστε τη σημασία του να ενημερώσουν αμέσως έναν ενήλικα σε περίπτωση που κάποιος ή κάτι τα κάνει να νιώσουν άβολα στο διαδίκτυο. Άλλοι άμεσοι τρόποι αντιμετώπισης σε περίπτωση έκθεσης σε ακατάλληλο περιεχόμενο είναι: απενεργοποίηση της οθόνης, προσωρινή διακοπή και έξοδος από την εφαρμογή/παιχνίδι, το γύρισμα της οθόνης προς τα κάτω αν πρόκειται για φορητή συσκευή. Επίσης είναι σημαντικό τα παιδιά να συνειδητοποιήσουν ότι οι άλλοι χρήστες του διαδικτύου μπορεί να μην είναι στην πραγματικότητα αυτοί που υποστηρίζουν και ότι οι «φίλοι» στο διαδίκτυο παραμένουν άγνωστοι και δεν θα πρέπει να μοιράζονται μαζί τους προσωπικές πληροφορίες.





## Ποια παιχνίδια είναι κατάλληλα για το παιδί μου;

Υπάρχουν πολλά διαφορετικά παιχνίδια και συσκευές π.χ. υπολογιστές, κονσόλες, διαδικτυακά παιχνίδια και εφαρμογές. Το παιχνίδι μπορεί να αποτελέσει την πρώτη δραστηριότητα του παιδιού στο διαδίκτυο. Ωστόσο, κάποια παιχνίδια είναι για μεγαλύτερα παιδιά και περιλαμβάνουν γλώσσα, θέματα, εικόνες και διαφημίσεις που δεν είναι κατάλληλα για μικρές ηλικίες. Επομένως, είναι σημαντικό τα παιχνίδια που παίζει το παιδί να είναι κατάλληλα για την ηλικία του, κάτι που προσδιορίζεται από το περιεχόμενο του παιχνιδιού. Αν παίζετε κι εσείς παιχνίδια μπορείτε να διασκεδάσετε μαζί και να είστε σε θέση να βρείτε τα διαθέσιμα στοιχεία ασφαλείας, όπως η αναφορά στο διαχειριστή.



## Πως μπορώ να αποτρέψω τις αγορές εντός των εφαρμογών;

Εάν μία εφαρμογή δίνει τη δυνατότητα για αγορές, αυτό θα πρέπει να αναγράφεται ρητά στο app store. Για αγορές οι οποίες έχουν γίνει κατά λάθος, υπάρχει η δυνατότητα επιστροφής των χρημάτων μέσω του λογαριασμού που έχετε δώσει στο app store. Εάν αυτό δεν έχει αποτέλεσμα, άλλες επιλογές περιλαμβάνουν να επικοινωνήσουμε με τον app developer ή να μπλοκάρουμε την χρέωση μέσω της πιστωτική μας κάρτας. Μπορείτε να αποτρέψετε τις κατά λάθος αγορές με την χρήση ενός δυνατού password στο λογαριασμό σας και διασφαλίζοντας ότι αυτό δεν το γνωρίζουν τα παιδιά. Μερικές συσκευές δίνουν τη δυνατότητα χρήσης βιομετρικών στοιχείων (όπως για παράδειγμα δακτυλικό αποτύπωμα ή αναγνώριση προσώπου) για password. Επίσης υπάρχει η δυνατότητα απενεργοποίησης των in-app αγορών εντελώς.



## Που μπορώ να κάνω αναφορά;

Για να κάνετε μία αναφορά, αναζητήστε τις ρυθμίσεις ασφάλειας/βοήθειας σε μια εφαρμογή, παιχνίδι ή ιστότοπο. Αν η συμπεριφορά κάποιου στο διαδίκτυο σας δημιουργεί υποψίες, μπορείτε να αναφερθείτε στο Ελληνικό Κέντρο Ασφαλούς Διαδικτύου SaferInternet4Kids. Πιο συγκεκριμένα μπορείτε να επικοινωνήσετε με τη γραμμή βοήθειας Help-Line ([www.help-line.gr](http://www.help-line.gr)) στο 210 6007686 ή να κάνετε μια καταγγελία στην Ανοικτή Γραμμή Καταγγελιών για το Παράνομο Περιεχόμενο SafeLine ([www.safeline.gr](http://www.safeline.gr)) του Ελληνικού Κέντρου Ασφαλούς Διαδικτύου SaferInternet4Kids. Μπορείτε επίσης να επικοινωνήσετε μαζί μας στο [contact@saferinternet4kids.gr](mailto:contact@saferinternet4kids.gr)



Για αναλυτικές συμβουλές επισκεφθείτε τον ιστότοπο του Ελληνικού Κέντρου Ασφαλούς Διαδικτύου [www.saferinternet4kids.gr](http://www.saferinternet4kids.gr)



## Ελληνικό Κέντρο Ασφαλούς Διαδικτύου

Το Ελληνικό Κέντρο Ασφαλούς Διαδικτύου SaferInternet4Kids λειτουργεί από τον Ιούλιο του 2016 στο Ίδρυμα Τεχνολογίας και Έρευνας και πιο συγκεκριμένα στο Ινστιτούτο Πληροφορικής. Είναι επίσημος εκπρόσωπος της Ελλάδας στους Πανευρωπαϊκούς Οργανισμούς INSAFE/INHOPE, καθώς και στο Expert Group on Safer Internet for Children της Ευρωπαϊκής Επιτροπής, που χαράσσουν την ευρωπαϊκή στρατηγική για ένα ποιοτικό και ασφαλές διαδίκτυο. Παρέχει ενημέρωση, βοήθεια και υποστήριξη στους μικρούς και μεγάλους χρήστες του διαδικτύου με την ανάπτυξη τριών διακριτών δράσεων:

- Μέσω της ιστοσελίδας **www.saferinternet4kids.gr** μπορεί κανείς να ενημερωθεί και να αντλήσει υλικό σχετικό με την ασφαλή χρήση του διαδικτύου και των κοινωνικών δικτύων. Το ενημερωτικό αυτό portal απευθύνεται τόσο σε γονείς και εκπαιδευτικούς όσο και σε εφήβους και παιδιά και περιλαμβάνει κατάλληλο πολυμεσικό υλικό.
- Μέσω της συμβουλευτικής γραμμής βοήθειας **Help-line** (διαθέσιμη τηλεφωνικά στο **210-6007686** και online μέσω του **www.help-line.gr**) εξειδικευμένοι ψυχολόγοι παρέχουν υποστήριξη και συμβουλές για θέματα που σχετίζονται με τη υπερβολική ενασχόληση με το διαδίκτυο, τον διαδικτυακό εκφοβισμό, την έκθεση σε ακατάλληλο περιεχόμενο και άλλους προβληματισμούς σχετικά με τη χρήση του διαδικτύου, των κινητών τηλεφώνων και των διαδικτυακών παιχνιδιών.
- Τέλος, μέσω της ανοιχτής γραμμής καταγγελιών **SafeLine** (**www.safeline.gr**) δέχεται καταγγελίες για παιδική κακοποίηση και παράνομη χρήση του διαδικτύου και συνεργάζεται με την Διεύθυνση Δίωξης Ηλεκτρονικού Εγκλήματος της Ελληνικής Αστυνομίας, καθώς και με την INTERPOL μέσω του Ευρωπαϊκού οργανισμού INHOPE. Η SafeLine συμβάλλει δηλαδή ενεργά στην καταπολέμηση του παράνομου περιεχομένου του διαδικτύου, μια υπόθεση παγκόσμιας κλίμακας που δεν περιορίζεται από εθνικά σύνορα.

**Για περισσότερες πληροφορίες επικοινωνήστε μαζί μας στο [contact@saferinternet4kids.gr](mailto:contact@saferinternet4kids.gr)**



[www.saferinternet4kids.gr](http://www.saferinternet4kids.gr)



[www.safeline.gr](http://www.safeline.gr)

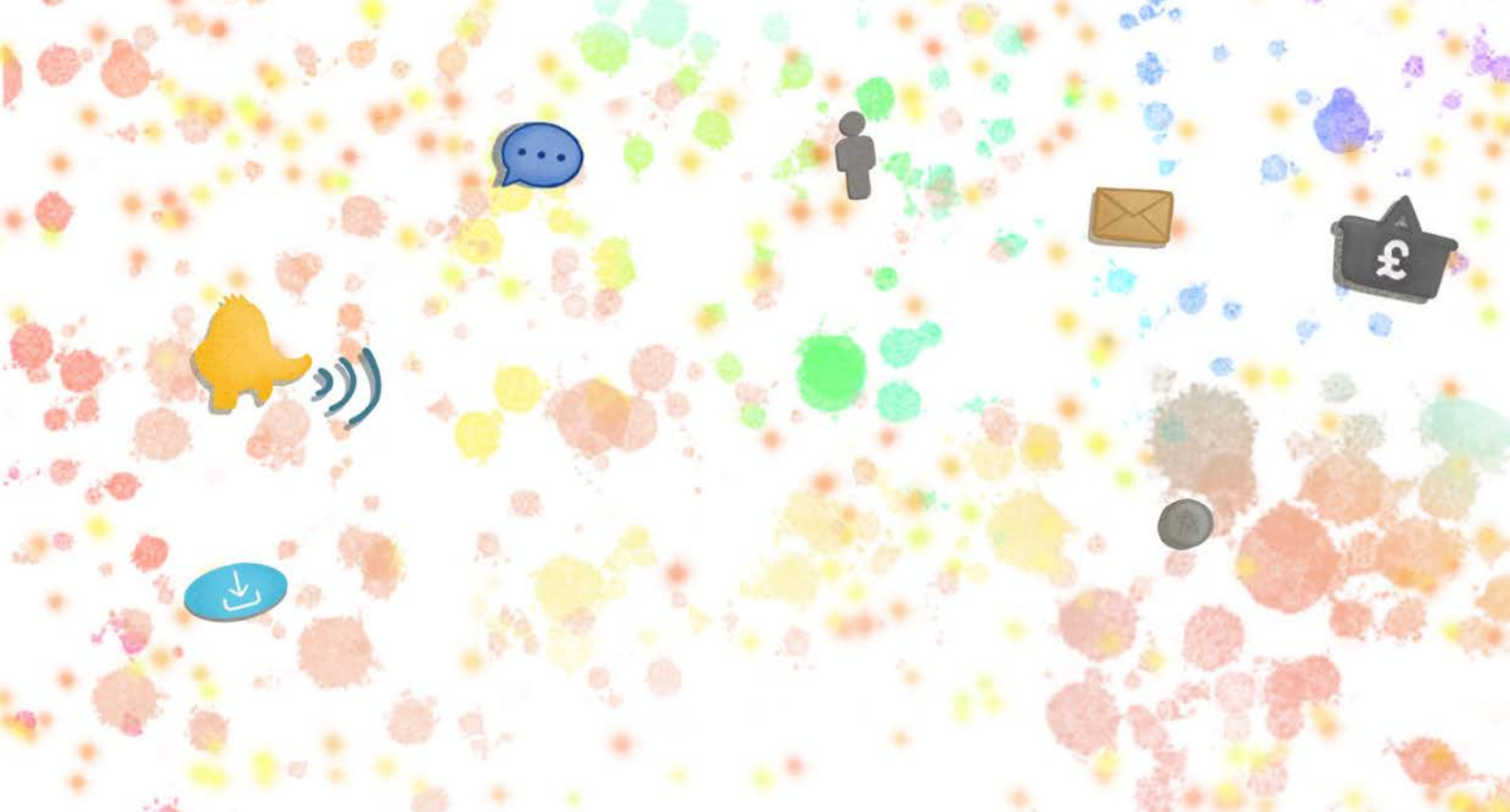


210-6007686









Υπάρχει ένα νέο παιχνίδι που παίζουν όλοι και θέλει να παίξει και ο @Παπάκης!

Με την βοήθεια των φίλων του εξερευνά το μαγικό κάστρο, ανεβαίνοντας γρήγορα επίπεδα, αφού μία ανακάλυψη που κάνουν το κάνει ευκολότερο.

Ο @Παπάκης αναστατώνεται όμως όταν ανακαλύπτει ότι τα μαγικά ξόρκια δεν είναι τα μόνα πράγματα που κρύβονται στο παιχνίδι...

[www.saferinternet4kids.gr](http://www.saferinternet4kids.gr)



Συγχρηματοδοτείται από  
την Ευρωπαϊκή Ένωση