

Φυλλάδιο 13

Guess Game σε Windows Forms

Περιγραφή

Το πρόγραμμα θα δημιουργεί έναν τυχαίο αριθμό από το 1 έως το 100.

Ο χρήστης:

1. Θα πληκτρολογεί έναν αριθμό σε `TextBox`
2. Θα πατά ένα κουμπί «Έλεγχος»
3. Το πρόγραμμα θα εμφανίζει:
 - «Μεγαλύτερος» αν ο αριθμός είναι μικρότερος από τον μυστικό αριθμό
 - «Μικρότερος» αν είναι μεγαλύτερος
 - «Το βρήκες!» αν είναι σωστός

Να χρησιμοποιηθούν

- `TextBox`
- `Button`
- `Label`
- `Random`
- `if`

Σχεδίαση Form

Βάλτε στη φόρμα:

Αντικείμενο **Name**

`TextBox` `textBox1`

`Button` `button1`

`Label` `label1`

Κείμενο κουμπιού: Έλεγχος

Επέκταση

Όταν το βρίσκει να εμφανίζει και το πλήθος των προσπαθειών

Δημιουργία μεταβλητής

Πάνω από το `Form1()`:

```
Random rnd = new Random();  
int secret;
```

Δημιουργία τυχαίου αριθμού

Μέσα στο `Form1()`:

```
public Form1()  
{  
    InitializeComponent();  
  
    secret = rnd.Next(1, 101);  
}
```

Μετατροπή TEXT σε INT

```
Convert.ToInt32(textBox1.Text);
```