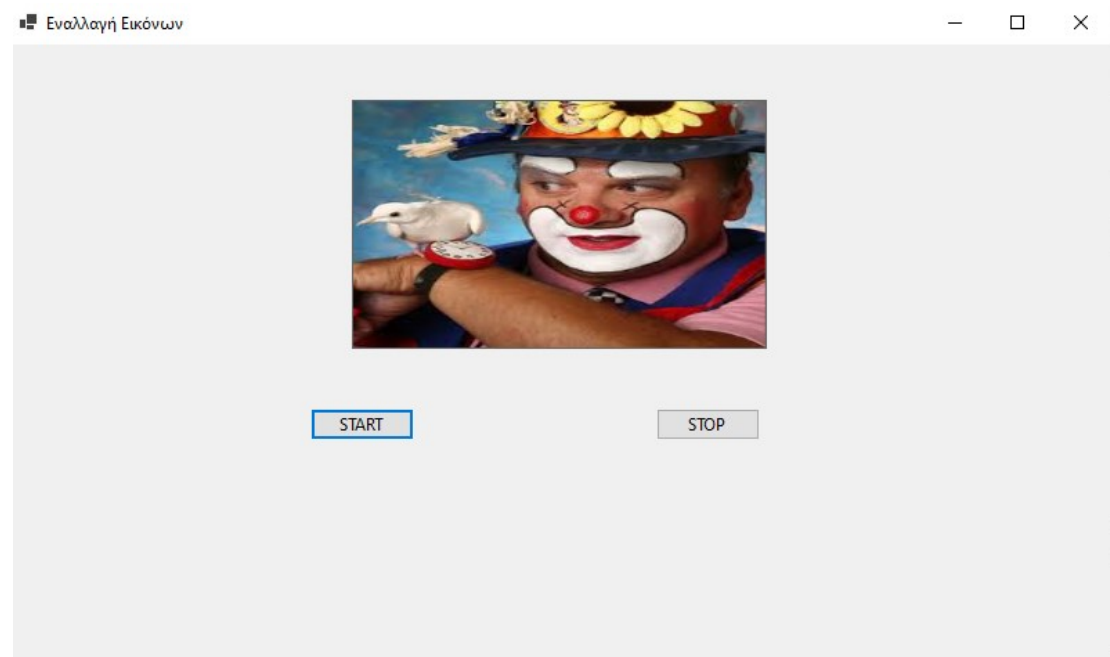


Φυλλάδιο 9: mini slide show



Τι κάνει το πρόγραμμα

- Με το **Start** αρχίζει η εναλλαγή
- Εμφανίζονται διαδοχικά **5 εικόνες**
- Όταν φτάσει στην 5η, γυρίζει πάλι στην 1η
- Με το **Stop** σταματά

Αντικείμενα στην φόρμα:

- ένα PictureBox
- ένα Button με όνομα btnStart και κείμενο Start
- ένα Button με όνομα btnStop και κείμενο Stop
- ένα Timer με όνομα timer1

Ιδιότητες

PictureBox

- Name: pictureBox1
- SizeMode: StretchImage

Buttons

- btnStart.Text = Start
- btnStop.Text = Stop

Timer

- Interval = 1000
δηλαδή αλλάζει εικόνα κάθε 1 δευτερόλεπτο

Εισαγωγή Εικόνων

Πρώτα βάλτε **5 εικόνες στα Resources** του project με ονόματα:

- img1
- img2
- img3
- img4
- img5
- Για να εισάγουμε εικόνες κάνουμε δεξί κλικ στο project-> add->existing item -> Βρίσκουμε τις εικόνες και σε κάθε εικόνα επιλέγουμε Properties -> Copy to output directory -> Copy if newer

Σύνδεση των events

Πρέπει να συνδέσεις τα γεγονότα:

- Form1_Load
- btnStart_Click
- btnStop_Click
- timer1_Tick

Πατάς πάνω στο αντικείμενο και στις ιδιότητες πας στο **κεραυνάκι**.

Βάζεις:

- στη φόρμα: Load -> Form1_Load
- στο κουμπί Start: Click -> btnStart_Click
- στο κουμπί Stop: Click -> btnStop_Click
- στο timer: Tick -> timer1_Tick

Κώδικας Form1.cs

```
using System;
using System.Windows.Forms;

namespace ImageSwitcherApp
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        string[] imageFiles;
        int currentIndex = 0;

        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
        {
            imageFiles = new string[]
            {
                "img1.jpg",
                "img2.jpg",
                "img3.jpg",
                "img4.jpg",
                "img5.jpg"
            };

            pictureBox1.ImageLocation = imageFiles[0];
        }

        private void btnStart_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            timer1.Start();
        }

        private void btnStop_Click(object sender, EventArgs e)
        {
```

```

        timer1.Stop();
    }

    private void timer1_Tick(object sender, EventArgs e)
    {
        currentIndex++;

        if (currentIndex >= imageFiles.Length)
        {
            currentIndex = 0;
        }

        pictureBox1.ImageLocation = imageFiles[currentIndex];
    }
}
}
}

```

Επέκταση 1: Αυτόματη Επανάληψη

Να προστεθεί CheckBox με τίτλο "Αυτόματη επανάληψη".

- Αν είναι επιλεγμένο, η προβολή να ξεκινά ξανά από την πρώτη εικόνα.
- Αν δεν είναι επιλεγμένο, η προβολή να σταματά στην τελευταία εικόνα.

Επέκταση 2: Ρύθμιση Ταχύτητας

Να προστεθεί NumericUpDown με το οποίο να αυξομειώνεται η ταχύτητα

Από το **Toolbox** βάλε:

- ένα Label
- ένα NumericUpDown

Ιδιότητες

Label

- Name = lblSpeed
- Text = Ταχύτητα (ms):

NumericUpDown

- Name = numSpeed
- Minimum = 200
- Maximum = 3000
- Value = 1000

Το 1000 σημαίνει 1 δευτερόλεπτο.

Προσθήκη στον κώδικα:

1. Νέο event


```

private void numSpeed_ValueChanged(object sender, EventArgs e)
{
    timer1.Interval = (int)numSpeed.Value;
}

```
2. Αρχικοποίηση Timer στο Form1_load


```

Timer1.Interval = (int)numSpeed.Value;

```

