

### ΑΣΚΗΣΗ 1

Γράψε ένα πρόγραμμα που να διαβάσει 10 αριθμούς εξασφαλίζοντας ότι είναι στο διάστημα 10-99 και

1. για κάθε έναν από αυτούς να εμφανίζει το άθροισμα των ψηφίων
2. στο τέλος να εμφανίζει το άθροισμά τους και τους δύο ελάχιστους

### ΑΣΚΗΣΗ 2

Δημιούργησε μια κλάση που ονομάζεται Ορθογώνιο. Η κλάση θα έχει ιδιότητες μήκος και πλάτος. Θα έχει επίσης τις εξής μεθόδους:

- **\_\_init\_\_**: Αρχικοποιεί το μήκος και το πλάτος.
- **εμβαδόν**: Επιστρέφει το εμβαδόν του ορθογωνίου.
- **περίμετρος**: Επιστρέφει την περίμετρο του ορθογωνίου.
- **είναι\_τετράγωνο**: Επιστρέφει True αν το ορθογώνιο είναι τετράγωνο (μήκος ίσο με πλάτος), αλλιώς False.
- Δημιούργησε δύο αντικείμενα της κλάσης Ορθογώνιο, ένα ορθογώνιο με μήκος 5 και πλάτος 10, και ένα τετράγωνο με πλευρά 7. Εκτύπωσε το εμβαδόν, την περίμετρο και αν είναι τετράγωνα και για τα δύο αντικείμενα.

### ΑΣΚΗΣΗ 3

Δημιούργησε ένα παράθυρο tkinter που να περιέχει ένα πεδίο εισαγωγής (Entry) και ένα κουμπί (Button). Όταν ο χρήστης εισάγει ένα κείμενο στο πεδίο και πατάει το κουμπί, ένα νέο παράθυρο (Toplevel) θα εμφανίζεται και θα εμφανίζει το κείμενο που εισήγαγε ο χρήστης.

### ΑΣΚΗΣΗ 4

Δημιούργησε ένα παράθυρο tkinter 400X500 με τίτλο ΙΕΚ που να περιέχει ένα κουμπί (Button) και όταν το πατάμε να αλλάζει το χρώμα του φόντου

### ΑΣΚΗΣΗ 5

Δημιούργησε ένα παράθυρο tkinter 600X800 με τίτλο ΙΕΚ και φόντο κόκκινο και να περιέχει 4 κουμιά (2 σε κάθε γραμμή – υλοποίηση με grid) το κάθε κουμπί να αλλάζει το χρώμα του φόντου

### ΑΣΚΗΣΗ 6

Δημιούργησε μια λίστα με 10 τυχαίους ακέραιους αριθμούς μεταξύ 1 και 20. Στη συνέχεια, κάνε τα εξής:

- Εκτύπωσε την αρχική λίστα.
- Βρες και εκτύπωσε τον μεγαλύτερο και τον μικρότερο αριθμό στη λίστα.
- Το μέγιστο πλήθος συνεχόμενων αρτιών
- Δημιούργησε μια νέα λίστα που να περιέχει μόνο τους άρτιους αριθμούς από την αρχική λίστα και εκτύπωσε τη νέα λίστα.