Ασκήσεις για Τελικές Εξετάσεις

Βάσεις

|  |
| --- |
| language |
| id | name |
| 1 | javascript |
| 2 | C |
| 3 | python |

|  |
| --- |
| programmer |
| id | name |
| 1 | anna |
| 2 | maria |
| 3 | kostas |

|  |
| --- |
| program |
| id | Name | idlanguage | idprogrammer |
| 1 | Game1 | 1 | 1 |
| 2 | Game2 | 1 | 2 |
| 3 | Game3 | 2 | 2 |
| 4 | Game4 | 3 | 3 |

1. Δημιουργήστε τους παραπάνω πίνακες
2. Εμφανίστε όλες τις γλώσσες
3. Εμφανίστε το πλήθος των γλωσσών
4. Εμφανίστε το όνομα του προγράμματος και δίπλα το όνομα του προγραμματιστή και την γλώσσα στην οποία είναι γραμμένο
5. Εμφανίστε το όνομα του κάθε προγράμματος και δίπλα την γλώσσα με την οποία είναι γραμμένο
6. Εμφανίστε το όνομα του κάθε προγράμματος και δίπλα την το όνομα του προγραμματιστή
7. Εμφανίστε τα ονόματα των προγραμμάτων που γράφτηκαν σε python
8. Εμφανίστε τα ονόματα των προγραμμάτων που έκανε η maria
9. Εμφανίστε τα ονόματα των προγραμμάτων που το όνομα των προγραμματιστών τελειώνει σε α
10. Εμφανίστε πόσα προγράμματα έκανα η μαρια

JAVASCRIPT



Αν ο χρήστης δώσει σωστό αριθμό θα εμφανίζει μπράβο σε αναδυόμενο παράθυρο αλλιώς «ΛΑΘΟΣ»



* Όταν πατάμε το submit1 θα καθαρίζουν τα στοιχεία της φόρμας και το φόντο της ιστοσελίδας να γίνεται μπλε
* Όταν φορτώνει η ιστοσελίδα θα εμφανίζεται ένα αναδυόμενο παράθυρο με το «ΓΕΙΑ»
* Όταν πατάμε το ποντίκι είναι πάνω από το submit2 στο first name θα λέει hello και όταν φεύγει kitty
* Ο χρήστης θα δίνει δύο αριθμούς, έναν στο first name και έναν στο last name και πατώντας το submit3 θα εμφανίζει σε αναδυόμενο παράθυρο όλους τους ενδιάμεσους αριθμούς