



# Φύλλο Εργασίας: Ταξίδι στο Διαδίκτυο

Όνομα: \_\_\_\_\_

Ημερομηνία: \_\_\_\_\_

---

## 1 Η περιπέτεια της Μαρίας στο Διαδίκτυο

Η Μαρία άνοιξε τον υπολογιστή της και συνδέθηκε στο \_\_\_\_\_.  
Ήθελε να ψάξει πληροφορίες για τους \_\_\_\_\_.

Άνοιξε έναν \_\_\_\_\_ αναζήτησης και πληκτρολόγησε τη λέξη που ήθελε.  
Σε λίγα δευτερόλεπτα εμφανίστηκαν πολλές \_\_\_\_\_ με πληροφορίες!

Η Μαρία θυμήθηκε ότι στο διαδίκτυο πρέπει πάντα να είναι \_\_\_\_\_ και να μην δίνει τα \_\_\_\_\_ της σε αγνώστους.

### Λέξεις για βοήθεια:

διαδίκτυο – σελίδες – προσεκτική – προσωπικά στοιχεία – μηχανή – πλανήτες

---

## 2 Ο Νίκος και το ηλεκτρονικό μήνυμα

Ο Νίκος ήθελε να στείλει ένα \_\_\_\_\_ στον φίλο του τον Γιάννη.  
Άνοιξε το πρόγραμμα του \_\_\_\_\_ και έγραψε το μήνυμα.

Πριν το στείλει σκέφτηκε:

«Μήπως πρέπει να γράψω και έναν \_\_\_\_\_ για να καταλάβει ο Γιάννης τι αφορά το μήνυμα;»

Τελικά πάτησε το κουμπί \_\_\_\_\_ και το μήνυμα έφυγε μέσα από το \_\_\_\_\_!

### Λέξεις για βοήθεια:

θέμα – email – μήνυμα – αποστολή – διαδίκτυο

---

### 3 Το μυστικό του ασφαλούς χρήστη

Η Ελένη έφτιαξε έναν δυνατό \_\_\_\_\_ για τον λογαριασμό της.  
Δεν τον είπε σε \_\_\_\_\_.

Όταν μια άγνωστη σελίδα της ζήτησε τα \_\_\_\_\_ της, εκείνη σταμάτησε και το  
είπε στους \_\_\_\_\_ της.

Έτσι η Ελένη έμεινε \_\_\_\_\_ στο διαδίκτυο!










#### Λέξεις για βοήθεια:

γονείς – στοιχεία – κωδικό – ασφαλής – κανέναν

---

### Παιχνίδι: Βρες τη σωστή λέξη!

Κύκλωσε τη σωστή λέξη.

1. Το διαδίκτυο το χρησιμοποιούμε για  
 μάθηση /  ψήσιμο ψωμιού /  ποδήλατο
  2. Για να ψάξουμε πληροφορίες χρησιμοποιούμε  
 μηχανή αναζήτησης /  πιάνο /  χυμό
  3. Τα προσωπικά μας στοιχεία τα δίνουμε  
 στους γονείς /  σε αγνώστους /  στα δέντρα
- 

### Δημιουργική Δραστηριότητα

Γράψε μία δική σου πρόταση για το τι σου αρέσει να κάνεις στο διαδίκτυο:

---

---

---

 Φύλλο Εργασίας με Κόμικ

«Οι Περιπέτειες του Άρη στο Διαδίκτυο»  

Όνομα: \_\_\_\_\_

Ημερομηνία: \_\_\_\_\_

---

 Κόμικ Ιστορία

 Καρέ 1

Ο Άρης ανοίγει τον υπολογιστή του.

 «Θέλω να μάθω πληροφορίες για τους δεινόσαυρους!»

Ο Άρης ανοίγει μια \_\_\_\_\_ αναζήτησης στο \_\_\_\_\_.

**Λέξεις βοήθειας:**

μηχανή – διαδίκτυο – παιχνίδι

---

 Καρέ 2

Ξαφνικά εμφανίζονται πολλές ιστοσελίδες!

 «Ποια να διαλέξω;»

Ο Άρης αποφασίζει να διαλέξει μια \_\_\_\_\_ ιστοσελίδα με \_\_\_\_\_ πληροφορίες.

**Λέξεις βοήθειας:**

αξιόπιστη – σωστές – τυχαίες

---

 Καρέ 3

Μια άγνωστη σελίδα εμφανίζεται.

 «Βάλε το όνομά σου και τον κωδικό σου για να παίξεις!»

Ο Άρης θυμάται ότι **δεν πρέπει να δίνει τα \_\_\_\_\_ του σε αγνώστους.**

**Λέξεις βοήθειας:**

παιχνίδια – προσωπικά στοιχεία – βιβλία

---

#### ■ Καρέ 4

Ο Άρης φωνάζει τη μαμά του.

💬 «Μαμά, αυτή η σελίδα ζητά τα στοιχεία μου!»

Η μαμά λέει:

«Πολύ καλά έκανες! Πρέπει πάντα να είμαστε \_\_\_\_\_ στο διαδίκτυο.»

**Λέξεις βοήθειας:**

προσεκτικοί – γρήγοροι – βαριεστημένοι

---

#### 🎨 Ζωγράφισε το τελευταίο καρέ!

Φαντάσου ότι ο Άρης βρίσκει μια καλή εκπαιδευτική σελίδα για δεινόσαυρους.

**Ζωγράφισε τι βλέπει στην οθόνη του!**



#### 🎮 Παιχνίδι: Σωστό ή Λάθος;

Βάλε ✓ ή ✗

1. Δίνουμε τον κωδικό μας σε αγνώστους στο διαδίκτυο. \_\_\_\_
  2. Ζητάμε βοήθεια από γονείς ή δασκάλους όταν κάτι μας φαίνεται περίεργο.  
\_\_\_\_
  3. Όλες οι πληροφορίες στο διαδίκτυο είναι πάντα σωστές. \_\_\_\_
  4. Πρέπει να προσέχουμε τα προσωπικά μας στοιχεία. \_\_\_\_
- 

#### ★ Αποστολή Σούπερ Χρήστη!

Γράψε έναν κανόνα ασφαλούς χρήσης του διαδικτύου:

---

---

