

ΖΗΤΩΝΤΑΣ ΔΕΔΟΜΕΝΑ ΑΠΟ ΤΟ ΧΡΗΣΤΗ ΜΕΣΩ ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟΥ

Στην εργασία αυτή, θα θυμηθούμε πώς ζητάμε δεδομένα από τον χρήστη (το έτος γέννησης και το έτος που έχουμε σήμερα) και στη συνέχεια υπολογίζουμε ένα αποτέλεσμα (την ηλικία).

Για να αποθηκεύσουμε τα δεδομένα του χρήστη, χρησιμοποιούμε 2 μεταβλητές : **έτος1** και **έτος2**. Για να αποθηκεύσουμε το αποτέλεσμα χρησιμοποιούμε την μεταβλητή **ηλικία**

Είναι $\text{ηλικία} = \text{έτος2} - \text{έτος1}$



Χρησιμοποιώντας σαν οδηγό το παραπάνω πρόγραμμα, κάντε ένα έργο στο Scratch που να ζητά από τον χρήστη 2 δεδομένα: το μήκος και το πλάτος ενός ορθογωνίου παραλληλογράμμου και να υπολογίζει και να εμφανίζει το εμβαδόν του. Θυμηθείτε ότι

$\text{Εμβαδόν} = \text{μήκος} \times \text{πλάτος}$