

* Εισαγωγικές εφαρμογές στο SCRATCH

Τέρη Κορδούλη
Γυμνάσιο Δερβενίου



* ΣΕΝΑΡΙΟ 1

Ας κάνουμε μια μικρή κουβεντούλα

Θα επιλέξουμε δύο χαρακτήρες, την κυρία Χρύσα και τον μαθητή της Οδυσσέα. Η κυρία Χρύσα κάνει την έναρξη της συνομιλίας με τον μαθητή. Χρησιμοποιούμε την εντολή πες από τις όψεις και την εντολή μετάδωσε μήνυμα από τα συμ-βάντα. (Για αυτό δημιουργούμε ένα νέο μήνυμα με την εντολή <μετάδωσε μήνυμα> στο οποίο μπορούμε να δώσουμε ό,τι όνομα θέλουμε. Εδώ δίνουμε τον αριθμό 1. Μετά τη μετάδοση του μηνύματος η εκτέλεση του μπλοκ εντολών σταματάει.

όταν γίνει κλικ σε 

πες Έκανες την εργασία που σου ζήτησα; για 2 δευτερόλεπτα

μετάδωσε 1 ▼

όταν λάβω 2 ▼

πες Χρησιμοποίησες το chatGPT έτσι δεν είναι; για 2 δευτερόλεπτα

μετάδωσε 3 ▼

όταν λάβω 4 ▼

πες Εγώ χρησιμοποίησα το GPTZero για 2 δευτερόλεπτα



όταν λάβω 1 ▼

πες Ναι την έκανα σε 10 λεπτά. Πανεύκολη για 2 δευτερόλεπτα

μετάδωσε 2 ▼

όταν λάβω 3 ▼

πες Πως το καταλάβατε; για 2 δευτερόλεπτα

μετάδωσε 4 ▼





* ΣΕΝΑΡΙΟ 1

Σχεδιάζοντας ένα chatbot

* Θα υλοποιήσουμε ένα chatbot χρειαζόμεστε εντολές που θα προσδώσουν διαδραστικότητα μέσα από ερωτήσεις που θα θέτει στον χρήστη και απαντήσεις που θα δίνει στις ερωτήσεις του χρήστη.

* Βάζουμε ένα Ρομπότ και αξιοποιούμε τις εντολές

ρώτησε Πώς σε λένε; και περίμενε

απάντηση

ένωσε

Γεια σου

απάντηση

απάντηση Ηλέκτρα

Γεια σου Ηλέκτρα



όταν γίνει κλικ σε

πες Γεια σου είμαι ο HAL9000 για 2 δευτερόλεπτα

ρώτησε Πώς σε λένε; και περίμενε

πες ένωσε Γεια σου απάντηση για 2 δευτερόλεπτα

ρώτησε Σε ποια πόλη μένεις; και περίμενε

πες ένωσε απάντηση ; Τι ωραία. Δεν έχω πάει ποτέ εκεί. για 2 δευτερόλεπτα

ρώτησε Για ποιο θέμα θα ήθελες να συζητήσουμε; και περίμενε

πες ένωσε Πολύ ευχαρίστως να μιλήσουμε για απάντηση για 2 δευτερόλεπτα