

Θέματα πανελληνίων 2003 (θέμα 3 και θέμα 4) εσπερινά λύκεια

ΠΡΟΣΑΡΜΟΓΗ ΣΕ SCRATCH

ΘΕΜΑ 3

Για κάθε υπάλληλο γίνεται ερώτηση και αποθηκεύεται σε μεταβλητές: 1. ο μηνιαίος βασικός μισθός (Μ) και ο αριθμός των παιδιών του (ΑΠ). Οι συνολικές αποδοχές του υπολογίζονται ως το άθροισμα του μηνιαίου βασικού μισθού και του οικογενειακού επιδόματός του. Το οικογενειακό επίδομα υπολογίζεται ως εξής: *30 ευρώ για κάθε παιδί μέχρι και τρία παιδιά, και 40 ευρώ για κάθε παιδί πέραν των τριών (4ο, 5ο, 6ο κ.τ.λ.).*

β. Να γράψετε ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ σε scratch με κατάλληλο σκηνικό, το οποίο:

1. εισάγει τα κατάλληλα δεδομένα στις μεταβλητές που αναφέρονται παραπάνω,
2. υπολογίζει και εμφανίζει το οικογενειακό επίδομα
3. υπολογίζει και εμφανίζει τις συνολικές αποδοχές του υπαλλήλου.
4. Το πρόγραμμα να εκτελείται για 5 υπαλλήλους

ΘΕΜΑ 4

Για κάθε μαθητή δίνονται τα στοιχεία: ονοματεπώνυμο (ΟΝ), προφορικός (ΠΡ) και γραπτός (ΓΡ) βαθμός ενός μαθήματος. Να γράψετε ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ σε scratch, το οποίο να εκτελεί τις ακόλουθες λειτουργίες:

- α. Διαβάζει τα παραπάνω στοιχεία (με την εντολή ρώτησε).
- β. Υπολογίζει τον τελικό βαθμό του μαθήματος, ο οποίος είναι το άθροισμα του 30% του προφορικού βαθμού και του 70% του γραπτού βαθμού. Επίσης, τυπώνει το ονοματεπώνυμο του μαθητή και τον τελικό βαθμό του μαθήματος.
- γ. Η διαδικασία επαναλαμβάνεται για πολλούς μαθητές μέσω ερώτησης για το αν θέλουμε να συνεχίσουμε (N/O).
- γ. Υπολογίζει και τυπώνει το ποσοστό των μαθητών που έχουν βαθμό μεγαλύτερο του 18.