

Προσαρμογή σε ΓΛΩΣΣΑ scratch

Μία εταιρεία ταχυδρομικών υπηρεσιών εφαρμόζει για τα έξοδα αποστολής ταχυδρομικών επιστολών εσωτερικού και εξωτερικού, χρέωση σύμφωνα με τον παρακάτω πίνακα:

Βάρος επιστολής σε γραμμάρια	Χρέωση εσωτερικού σε €	Χρέωση εξωτερικού σε €
από 0 έως και 500	2,0	4,8
από 500 έως και 1000	3,5	7,2
από 1000 έως και 2000	4,6	11,5

Για παράδειγμα τα έξοδα αποστολής μιας επιστολής βάρους 800 γραμμαρίων και προορισμού εσωτερικού είναι 3,5 Ευρώ
Να γράψετε πρόγραμμα σε scratch (με κατάλληλο σκηνικό) το οποίο:

- Να ρωτά το βάρος της επιστολής (σε μια μεταβλητή B). Μονάδες 3
- Να ρωτά τον προορισμό της επιστολής (σε μια μεταβλητή Π). Η τιμή "ΕΣ" δηλώνει προορισμό εσωτερικού και η τιμή "ΕΞ" δηλώνει προορισμό εξωτερικού. Μονάδες 3
- Να υπολογίζει και να εμφανίζει τα έξοδα αποστολής ανάλογα με τον προορισμό και το βάρος της επιστολής. Μονάδες 14