

## Για το χιόνι

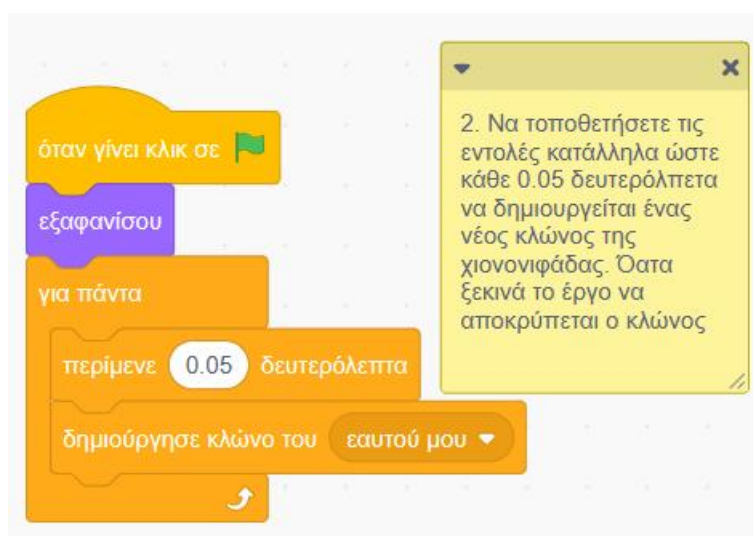
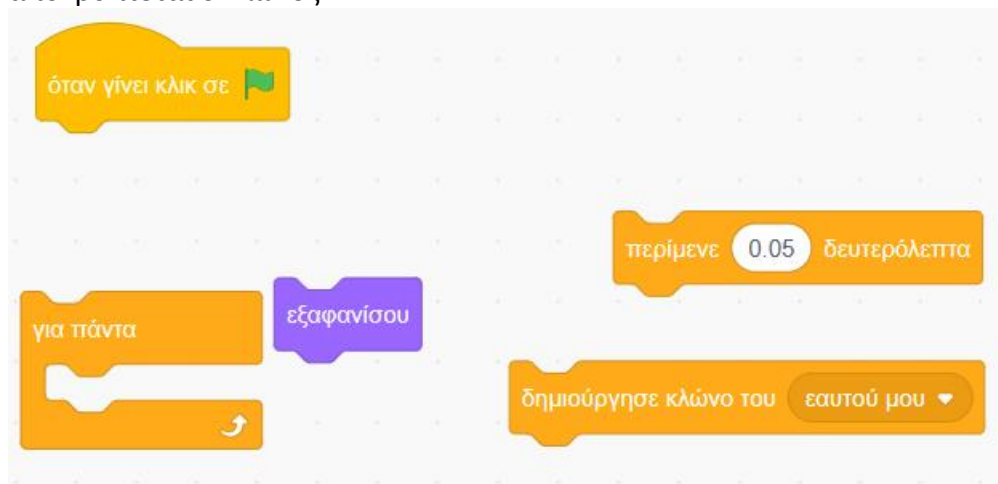
✧ Επιλέγω το αντικείμενο χιονονιφάδα (snowflake)



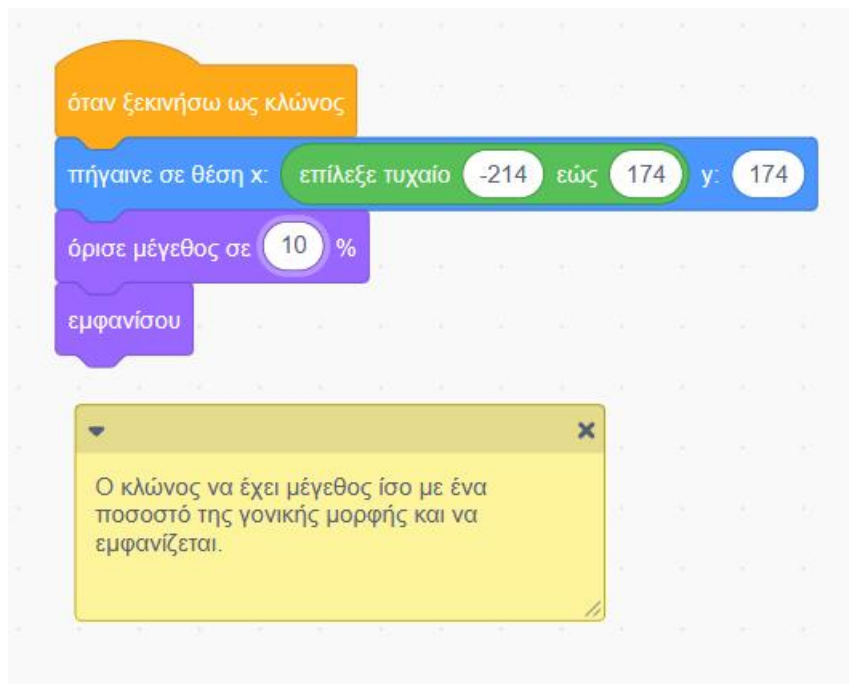
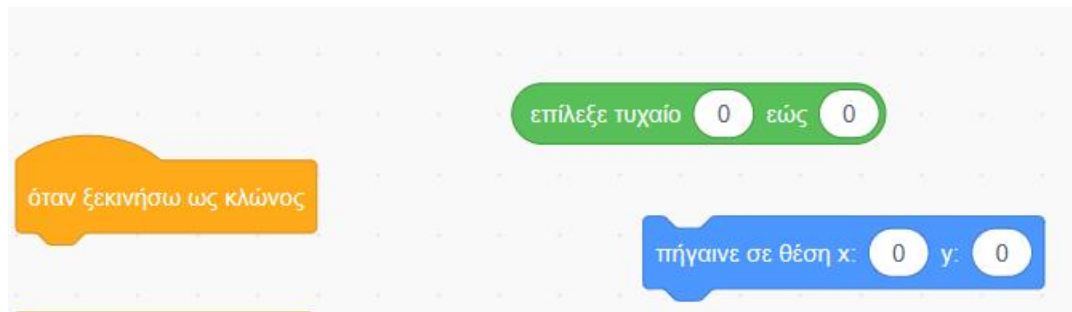
Ή σχεδιάζω μια μπάλα χιονιού

1. Η κλωνοποίηση είναι ένα χαρακτηριστικό που επιτρέπει σε μία μορφή να δημιουργήσει ένα στιγμιότυπο του εαυτού της κατά την διάρκεια της εκτέλεσης ενός έργου. Οι κλώνοι κληρονομούν τα σενάρια της γονικής μορφής, τα κοστούμια, τους ήχους και τις ιδιότητες, αλλά μπορούν να τροποποιηθούν. Υπάρχει το όριο των 300 κλώνων ανά έργο.

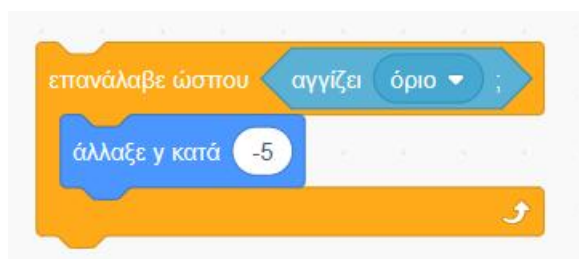
2. Να τοποθετήσετε τις εντολές κατάλληλα ώστε κάθε 0.05 δευτερόλεπτα να δημιουργείται ένας νέος κλώνος της χιονονιφάδας. Όταν ξεκινά το έργο να αποκρύπτεται ο κλώνος



3. Οι κλώνοι να ξεκινούν σε μία τυχαία θέση στον άξονα x και στη θέση y 174.

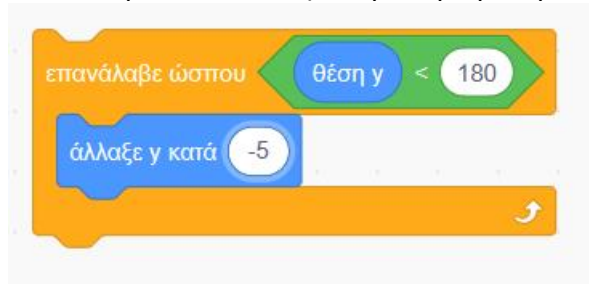


4. Όσο δεν αγγίζει τα όρια της σκηνής να μειώνεται η συντεταγμένη y κατά 5, δηλαδή να πέφτει η χιονονιφάδα. Διαφορετικά θα μπορούσε να γίνει ως εξής:



ή

Επανάλαβε ώσπου το ψ να γίνει μικρότερο του -180.



5. Όταν φτάνει στα όρια να διαγράφεται, μιας και υπάρχει το όριο των 300 κλώνων ανά έργο.

