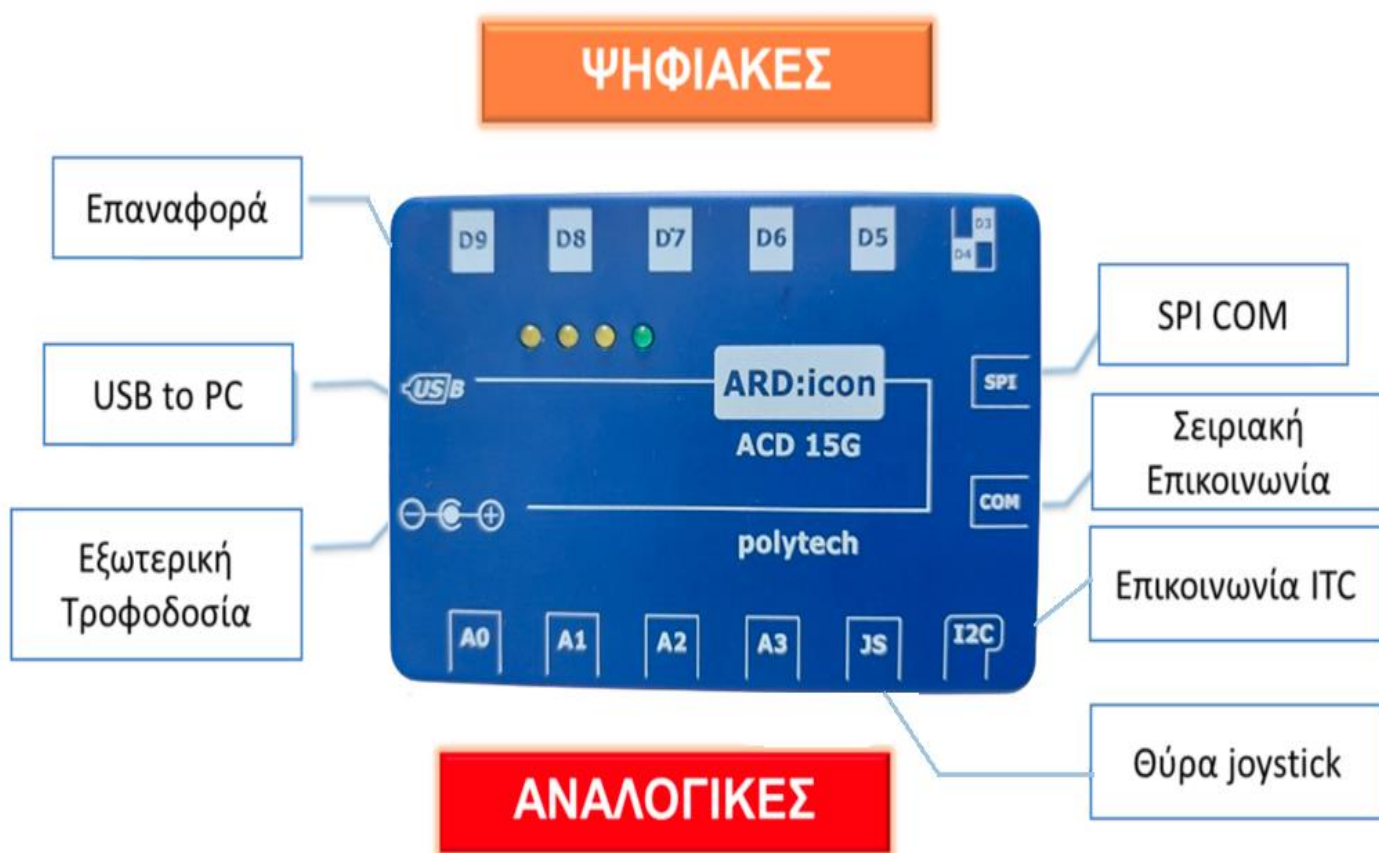


ΣΠΥΡΟΣ ΒΙΔΑΛΗΣ – ΚΑΘΗΓΗΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ	ΜΑΘΗΜΑ: Τ.Π.Ε ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ	ΔΗΜΟΤΙΚΟ ΣΧΟΛΕΙΟ blog
ΕΝΟΤΗΤΑ : ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΗ ΡΟΜΠΟΤΙΚΗ	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ Arduino Ενότητα: S1 polytech	
Αίθουσα: Εργαστήριο Τ.Π.Ε.-Πληροφορικής Χρόνος υλοποίησης: 1-2 διδ. ώρες	ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ : S1_10	

Εξοπλισμός: Εκπαιδευτικό σετ : S1 STEM polytech, καλώδια, λαμπάκια

Μαθαίνω:

**Το S1 είναι ένας μικροελεγκτής που μπορεί να προγραμματιστεί.
Διαθέτει «θύρες» στις οποίες συνδέουμε συσκευές και αισθητήρες με καλώδια (μπλε Rj-11).**



Δραστηριότητα 1. (Προγραμματισμός με Mind +)

Προγραμματίστε την πλακέτα ώστε να αναβοσβήνει ένα κόκκινο λαμπάκι (που θα συνδέσετε), κάθε 4 δευτερόλεπτα, για 10 φορές.

Γράψτε το πρόγραμμα στο τετράδιό σας.