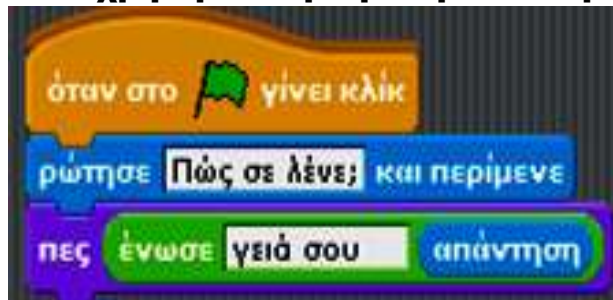


## ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ s\_03\_E\_ συνομιλία -εντολή ρώτησε

**Οδηγίες** Εισάγετε ένα νέο σκηνικό-υπόβαθρο, και μια νέα μορφή-αντικείμενο.  
**Χρήσιμες εντολές :**

κατηγορία	εντολή
έλεγχος	Όταν στο ..... γίνει κλικ  εντολή «εάν»
τελεστές	Ένωσε ...
όψεις	Πες .....
αισθητήρες	Ρώτησε.....και περίμενε
αισθητήρες	απάντηση
τελεστές	

**Άσκηση 1 :** ΓΡΑΨΤΕ ΤΟ ΠΑΡΑΚΑΤΩ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ. Μπορείτε να εξηγήσετε τι ακριβώς θα εμφανίζεται; Γιατί χρησιμοποιήσαμε την εντολή ‘ένωσε’



**Άσκηση 2:** Γράψτε το παρακάτω πρόγραμμα. Μπορείτε να εξηγήσετε τι ακριβώς κάνει;



**Άσκηση 3 :**

**Γράψτε πρόγραμμα που θα ζητάει έναν αριθμό και θα εμφανίζει αν ο αριθμός είναι μεγαλύτερος από το μηδέν, μικρότερος από το μηδέν ή ίσος.**

## ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ s\_03\_E\_ συνομιλία -εντολή ρώτησε

**Οδηγίες** Εισάγετε ένα νέο σκηνικό-υπόβαθρο, και μια νέα μορφή-αντικείμενο.

**Χρήσιμες εντολές :**

κατηγορία	εντολή
έλεγχος	Όταν στο ..... γίνει κλικ // // // εντολή «εάν»
τελεστές	Ένωσε ...
όψεις	Πες .....
αισθητήρες	Ρώτησε.....και περιμένε
αισθητήρες	απάντηση
τελεστές	

**Άσκηση 1 :** ΓΡΑΨΤΕ ΤΟ ΠΑΡΑΚΑΤΩ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ. Μπορείτε να εξηγήσετε τι ακριβώς θα εμφανίζεται; Γιατί χρησιμοποιήσαμε την εντολή ‘ένωσε’



**Άσκηση 2:** Γράψτε το παρακάτω πρόγραμμα. Μπορείτε να εξηγήσετε τι ακριβώς κάνει;



**Άσκηση 3 :**

*Γράψτε πρόγραμμα που θα ζητάει έναν αριθμό και θα εμφανίζει αν ο αριθμός είναι μεγαλύτερος από το μηδέν, μικρότερος από το μηδέν ή ίσος.*