

Καθηγητής : Βιδάλης Σπύρος	S03 Γ
Τμήματα :	Μάθημα: Πληροφορική
Θεωρία και Δραστηριότητες	Πηγές-Βιβλιογραφία: -scratch οδηγός χρήσης εκπαιδευτικού

Lesson..... ..

ΜΑΘΗΜΑ - scratch -συνομιλία _Α' ΜΕΡΟΣ

Θεωρία

Κατηγορία : ΑΙΣΘΗΤΗΡΕΣ

Εδώ γράφω την ερώτησή μου. Δηλαδή τα δεδομένα που θέλω να εισάγω στο πρόγραμμά μου

1. Εντολή ρώτησε



2. Εντολή Πες

Εμφανίζουμε ένα μήνυμα ή ότι άλλο θέλουμε.



3. ΕΝΤΟΛΗ ΑΠΑΝΤΗΣΗ



Περιέχει – αποθηκεύει την τελευταία απάντηση που έδωσα στην εντολή «ρώτησε»

Παράδειγμα:

