

ΤΠΕ	Καθηγητής : Βιδάλης Σπύρος
Τμήματα :	Μάθημα: Πληροφορική
Θεωρία και Δραστηριότητες	Πηγές-Βιβλιογραφία: ΣΧΟΛΙΚΟ ΒΙΒΛΙΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ-scratch οδηγός χρήσης εκπαιδευτικού

Lesson..... ..

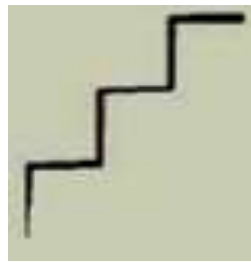
- scratch- ΣΧΗΜΑΤΑ ΜΕ ΣΕΝΑΡΙΑ

S03_B

Δραστηριότητες:

1.Γράψτε 3 διαφορετικά ΣΕΝΑΡΙΑ εντολών που θα κάνουν τα εξής:

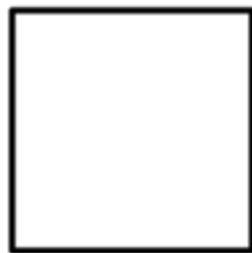
Πρώτο σενάριο: Όταν θα πατάει ο χρήστης το πλήκτρο **a** , η γάτα scratch θα σχεδιάζει το παρακάτω σχήμα:



όλες οι πλευρές = 100 βήματα

Δεύτερο σενάριο: Όταν θα πατάει ο χρήστης το πλήκτρο **space-κενό** , η γάτα scratch θα «καθαρίζει» ότι έχει σχεδιάσει.

Τρίτο σενάριο: Όταν θα πατάει ο χρήστης το πλήκτρο **C** , η γάτα scratch θα σχεδιάζει το παρακάτω σχήμα:



όλες οι πλευρές = 100 βήματα