

Φύλλο Εργασίας για την ΣΤ' Τάξη, στα πλαίσια της

Ευρωπαϊκής Εβδομάδας Προγραμματισμού 2021

Σχολείο : 1° Δ.Σ. Σκάλας Ωρωπού & Ν. Παλατιών

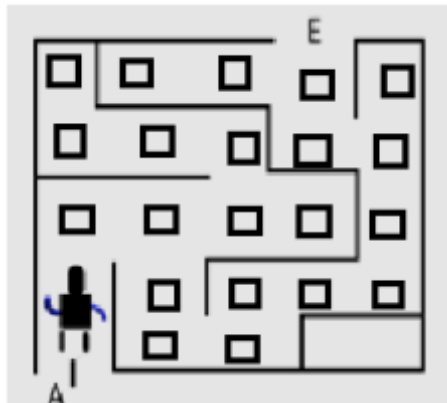
Καθηγητής : Βιδάλης Σπύρος, Πληροφορικός.

Όνοματεπώνυμο μαθητή/τριας:

Προαπαιτούμενη γνώση: Ορισμοί: Αλγόριθμος, Πρόγραμμα, Προγραμματισμός, Scratch.

Δραστηριότητα 1.

Παρατηρήστε τον παρακάτω λαβύρινθο, Α = Αφετηρία, Ε= έξοδος. Κάθε τετραγωνάκι είναι ένα βήμα. Στην Αφετηρία βρίσκεται ένα μικρό ρομποτάκι.



Δραστηριότητα 2.

Προσπαθήστε να γράψετε σαφείς οδηγίες για να οδηγήσετε το μικρό ρομπότ, στην έξοδο. Γράψτε δηλαδή τον **Αλγόριθμο**.

.....αρχή αλγορίθμου.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....τέλος αλγορίθμου.....

Δραστηριότητα 3.

Μετατρέψτε τον Αλγόριθμο που γράψατε σε πρόγραμμα, (στον υπολογιστή) γράφοντας τις κατάλληλες εντολές, με τη βοήθεια της γλώσσας **Scratch**, σχεδιάζοντας και τον αντίστοιχο λαβύρινθο.

Δραστηριότητα 4.

Γράψτε παρακάτω, τις εντυπώσεις σας κατά την διαδικασία μετατροπής ενός Αλγορίθμου σε πρόγραμμα.

.....

.....

.....