

## ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΕΙΣ\_10. «ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗΣ»

### ΑΣΚΗΣΗ 1

Χρησιμοποιώντας ένα Λογισμικό παρουσιάσεων , δημιουργήστε μια παρουσίαση που θα περιλαμβάνει **4 διαφάνειες (σελίδες παρουσίασης)**. Το θέμα της παρουσίασης θα είναι **“ Ρομπότ και εκπαιδευτική ρομποτική με lego”** .

### Οδηγίες:

1. Βρείτε τον ορισμό (τι είναι) **«ρομπότ»**, και σημειώστε τον στο τετράδιό σας.
2. Βρείτε στο διαδίκτυο 3 κατασκευές ρομπότ , που έχουν γίνει με το πακέτο Lego Wedo 2.0. , και αποθηκεύστε τις στο φάκελό σας, με τα ονόματά τους.

### ΑΣΚΗΣΗ 2

1. Ανοίξτε το πρόγραμμα παρουσιάσεων (powerpoint – **impress**)
2. Δημιουργήστε **4 διαφάνειες** ως εξής:
3. Στην **πρώτη διαφάνεια** να γράψετε το όνομα σας, την τάξη, το τμήμα σας, και το θέμα της εργασίας.
4. Στην **δεύτερη διαφάνεια** να γράψετε τον ορισμό του **«Ρομπότ»** που βρήκατε προηγουμένως και από κάτω να βάλετε **μια εικόνα** από μια κατασκευή ρομπότ lego wedo 2.0 που έχετε αποθηκεύσει στο φάκελό σας ,με το όνομά της από κάτω από την εικόνα.
5. Στην **τρίτη διαφάνεια** να γράψετε το **όνομα** της δεύτερης εικόνας ρομποτικής κατασκευής που βρήκατε , και από κάτω την αντίστοιχη **εικόνα**.
6. Στην **τέταρτη διαφάνεια** να γράψετε το **όνομα** της τρίτης εικόνας ρομποτικής κατασκευής που βρήκατε , και από κάτω την αντίστοιχη **εικόνα**.

1 <sup>η</sup> Διαφάνεια Όνομα, τμήμα, τάξη Θέμα εργασίας	2 <sup>η</sup> Διαφάνεια Ρομπότ ονομάζουμε..... Εικόνα1	Όνομα κατασκευής  Εικόνα 2	Όνομα κατασκευής  Εικόνα 3
--	--	----------------------------------	----------------------------------

**“Συμπληρωματικές οδηγίες”** .Όπως και σε κάθε άλλο πρόγραμμα λογισμικού, είναι καλό να ονομάζετε και να αποθηκεύετε την παρουσίασή σας αμέσως και να αποθηκεύετε συχνά τις αλλαγές που κάνετε ενώ εργάζεστε:  
→ Αποθήκευση ως , κάνουμε κλικ, βρίσκουμε το φάκελό μας και **αποθηκεύουμε με το όνομα της άσκησης**.