

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ scr_45 quiz ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΕΡΩΤΗΣΕΩΝ

Οδηγίες:

Δημιουργούμε το κατάλληλο υπόβαθρο-σκηνικό. (για παράδειγμα εισάγουμε ένα δωμάτιο “room1”)



Δημιουργούμε 1 νέο αντικείμενο (από τη βιβλιοθήκη επιλέγω ένα ανθρωπάκι “roundman”)



Το ανθρωπάκι θα μας κάνει ερωτήσεις, για παράδειγμα:

«ποσο κάνει $5 + 5$ »
«πόσο κάνει 5×5 »

και άλλες ερωτήσεις παρόμοιες

Ο κώδικας για το παράδειγμα:



Θα χρησιμοποιήσουμε την εντολή:

Εάν

.....
Αλλιώς
.....

Άσκηση:

Σκεφτείτε 5 ερωτήσεις και φτιάξτε το δικό σας παιχνίδι-quiz γνώσεων.
Γενικών ερωτήσεων ή μαθηματικών.

Αν μπορείτε, χρησιμοποιήστε γραφικά, ή τροποποιήστε το ώστε να είναι πιο ενδιαφέρον.