

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ scr_43_ΣΥΝΟΜΙΛΙΑ ΜΕ ΚΙΝΗΣΗ

Γράψτε πρόγραμμα το οποίο θα μας δείχνει 2 ανθρώπους που ο ένας θα πλησιάζει τον άλλο και στην συνέχεια θα ξεκινούν μια συνομιλία.

Η συνομιλία θα είναι η εξής:

1: γεια σου!! Τι κάνεις;

2: καλά εσύ;

2: Έχετε πολύ διάβασμα για αύριο;

1: όχι πάρα πολύ.

1: θα πάμε το απόγευμα για μπάσκετ;

2: Ναι. Θα βρεθούμε στις 5 στο γήπεδο.

1: Εντάξει. Τα λέμε!!!

Στο τέλος οι μορφές «φεύγουν» το σκηνικό αλλάζει σε ένα «γήπεδο μπάσκετ» και εμφανίζεται μια μπάλα που αρχίζει και κινείται.

Οδηγίες:

Δημιουργούμε το κατάλληλο υπόβαθρο-σκηνικό.

Δημιουργούμε 2 νέα αντικείμενα – μορφές (από τη βιβλιοθήκη επιλέγω 2 ανθρώπους που θα κοιτάνε ο ένας τον άλλο)

Η μία από τις 2 μορφές θα πλησιάσει την άλλη.

Όταν η μία θα «αγγίξει» την άλλη ..τότε θα ξεκινήσει η συνομιλία.

Δημιουργούμε άλλο ένα υπόβαθρο «γήπεδο μπάσκετ»

Δημιουργούμε μια νέα μορφή-αντικείμενο «μπάλα μπάσκετ»

Ακολουθήστε το παράδειγμα παρακάτω:

Μορφή1



```
όταν στο [ ] γίνει κλικ
εμφάνισε
πήγαινε στο x: -196 y: -47
επανάλαβε ώσπου αγγίζει το [Μορφή3];
κινήσου 3 βήματα
πες [Γεια σου!τι κάνεις για 2 δευτερόλεπτα
περίμενε 1 δευτερόλεπτα
πες [Έχετε πολύ διάβασμα για αύριο; για 2 δευτερόλεπτα
περίμενε 1 δευτερόλεπτα
πες [Ναι. Θα βρεθούμε στις 5 στο γήπεδο. για 2 δευτερόλεπτα
περίμενε 2 δευτερόλεπτα
απόκρυψη
```

μορφή2



```
όταν στο [ ] γίνει κλικ
εμφάνισε
περίμενε ώσπου αγγίζει το [Μορφή2];
περίμενε 2 δευτερόλεπτα
πες [καλά εσύ; για 2 δευτερόλεπτα
περίμενε 1 δευτερόλεπτα
πες [όχι πάρα πολύ, θα πάμε το απόγευμα για μπάσκετ; για 2 δευτερόλεπτα
περίμενε 2 δευτερόλεπτα
πες [ Εντάξει. Τα λέμε!!! για 2 δευτερόλεπτα
απόκρυψη
```

όταν στο  γίνει κλικ

απόκρυψη

πήγαινε στο x: **-126** y: **-87**

περίμενε **16** δευτερόλεπτα

εμφάνισε

επανάλαβε **50**

κινήσου **3** βήματα



επανάλαβε **50**

κινήσου **-3** βήματα



μπάλα



σκηνικό1



σκηνικό2