

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ scr_36_ΤΑ ΨΑΡΑΚΙΑ ΠΟΥ ΕΜΦΑΝΙΖΟΝΤΑΙ

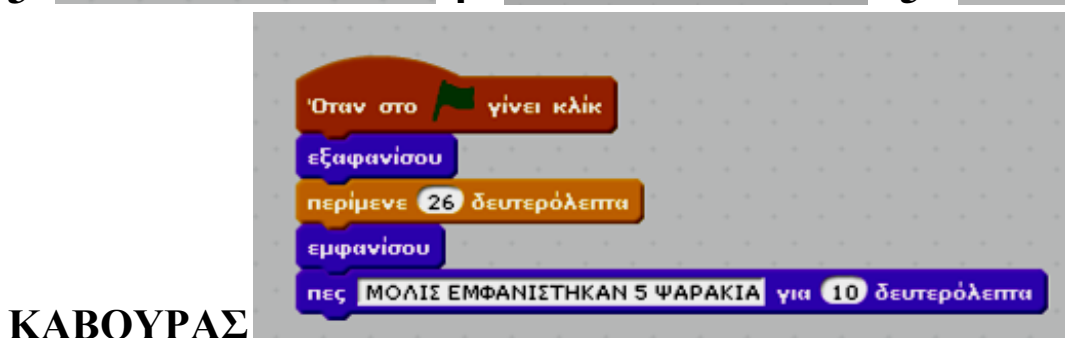
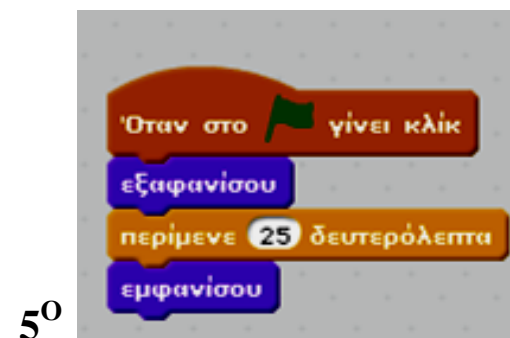
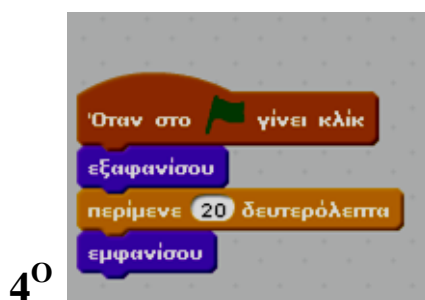
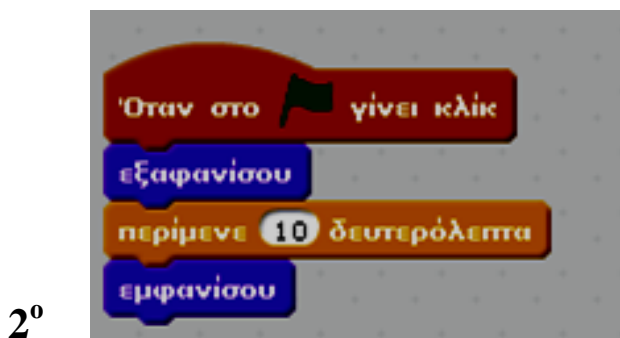
Οδηγίες:

Δημιουργούμε το κατάλληλο υπόβαθρο. (ΕΝΑΝ ΒΥΘΟ)

Δημιουργούμε 5 νέα αντικείμενα (από τη βιβλιοθήκη επιλέγω το ΨΑΡΙ) *Με δεξί κλικ επάνω στο ΨΑΡΙ του σκηνικού→επιλέγω «διπλασιασμό»

Δημιουργούμε και ένα νέο αντικείμενο (π.χ. έναν κάβουρα ή κάτι άλλο του βυθού) που θα λέει στο τέλος το μήνυμα : «ΜΟΛΙΣ ΕΜΦΑΝΙΣΤΗΚΑΝ 5 ΨΑΡΑΚΙΑ!!!»

Το πρόγραμμα: Για κάθε ένα ΨΑΡΙ θα υπάρχει ο εξής κώδικας:



ΚΑΒΟΥΡΑΣ



ΣΚΗΝΙΚΟ_ΥΠΟΒΑΘΡΟ :