


ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ S1_2 «SCRATCH» ΣΧΗΜΑΤΑ ΕΝΤΟΛΗ ΕΠΑΝΑΛΗΨΗΣ



Όπως βλέπουμε και στη διπλανή εικόνα ο συνδυασμός των εντολών:

- κατέβασε πένα
- κινήσου 100 βήματα
- στρίψε 90 μοίρες
- κινήσου 100 βήματα
- στρίψε 90 μοίρες
- κινήσου 100 βήματα
- στρίψε 90 μοίρες
- κινήσου 100 βήματα
- στρίψε 90 μοίρες

δημιουργεί ένα τετράγωνο στην οθόνη μας (η τελευταία εντολή απλά επαναφέρει τη γάτα στην αρχική κατεύθυνση).

Δομή Επανάληψης

Αν μελετήσουμε καλύτερα το παραπάνω πρόγραμμα του τετραγώνου, παρατηρούμε ότι

οι εντολές κινήσου 100 βήματα και στρίψε 90 μοίρες επαναλήφθηκαν τέσσερις φορές με την ίδια σειρά. Θα μπορούσαμε να έχουμε το ίδιο αποτέλεσμα ομαδοποιώντας τις δυο εντολές και δίνοντας μια εντολή που να τις επαναλαμβάνει τέσσερις φορές. Η εντολή



αυτή είναι:

Με την εντολή αυτή μπορούμε να κατασκευάσουμε το ίδιο τετράγωνο ως εξής:



ΑΣΚΗΣΕΙΣ: Να δώσετε τις κατάλληλες εντολές στη γάτα, για να σχεδιάσει : τρίγωνο, πεντάγωνο, εξάγωνο, δωδεκάγωνο, (κύκλο);).