

ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ S5 «SCRATCH» ΣΧΕΔΙΑΣΗ

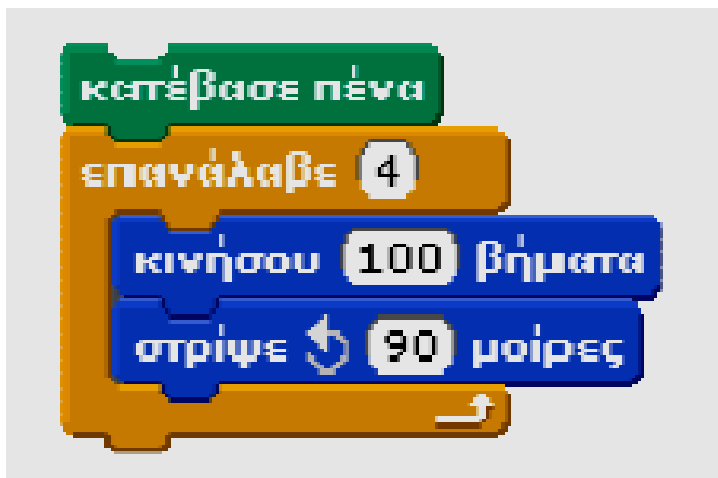
ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ ΚΑΤΑΝΟΗΣΗΣ

1. ΤΙ ΕΙΝΑΙ ΠΡΟΒΛΗΜΑ; 2.ΤΙ ΕΙΝΑΙ ΑΛΓΟΡΙΘΜΟΣ; 3.ΕΝΤΟΛΕΣ SCRATCH

ΑΣΚΗΣΗ

ΟΔΗΓΙΕΣ

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑΤΑ ΕΝΤΟΛΩΝ ΓΙΑ ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΤΕΤΡΑΓΩΝΟΥ



1. ΓΡΑΨΤΕ ΕΝΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΣΤΗ ΓΛΩΣΣΑ SCRATCH ΠΟΥ ΘΑ ΣΧΕΔΙΑΖΕΙ ΕΝΑ ΕΞΑΓΩΝΟ, ΕΝΑ ΤΡΙΓΩΝΟ, ΕΝΑ ΟΚΤΑΓΩΝΟ, ΚΑΙ ΕΝΑ ΚΥΚΛΟ.
(Γράψτε τις εντολές στο τετράδιό σας)
2. ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΩΝΤΑΣ 2 ΜΕΤΑΒΛΗΤΕΣ «Α» ΚΑΙ «ΜΗΚΟΣ» ΜΕ ΚΥΛΙΣΗ ΤΙΜΩΝ ΠΟΥ ΘΑ ΟΡΙΣΕΤΕ ΤΗΝ ΕΛΑΧΙΣΤΗ ΚΑΙ ΤΗΝ ΜΕΓΙΣΤΗ ΤΙΜΗ, ΓΡΑΨΤΕ ΕΝΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΟΥ ΘΑ ΣΧΕΔΙΑΖΕΙ ΕΝΑ ΚΑΝΟΝΙΚΟ ΠΟΛΥΓΩΝΟ , ΣΥΜΦΩΝΑ ΜΕ ΤΗΝ ΓΩΝΙΑ ΚΑΙ ΤΟ ΜΗΚΟΣ ΠΟΥ ΘΑ ΤΟΥ ΕΙΣΑΓΕΙ Ο ΧΡΗΣΤΗΣ.
3. ΓΡΑΨΤΕ ΕΝΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΠΟΥ ΘΑ ΖΗΤΑΕΙ ΑΠΟ ΤΟΝ ΧΡΗΣΤΗ ΕΝΑ ΓΡΑΜΜΑ-ΦΩΝΗΝ, ΚΑΙ ΘΑ ΤΟ ΣΧΕΔΙΑΖΕΙ.