

**ΤΑΞΗ Α΄ - ΤΜΗΜΑ: 3**

Ημ/νία: \_\_\_\_/\_\_\_\_/2016

**ΜΑΘΗΜΑ: ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ****ΚΕΦΑΛΑΙΟ 2: ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ**

Όνοματεπώνυμο 1: \_\_\_\_\_

Όνοματεπώνυμο 2: \_\_\_\_\_

**ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 1**

1. Παρακολουθήστε τα παρακάτω βίντεο:

<http://www.edutv.gr/deyterobathmia/ilektronikoι-y-pologistes-to-logismiko-leitourgika-systimata-os-to-ms-dos><http://photodentro.edu.gr/aggregator/lo/photodentro-educationalvideo-8522-245><http://photodentro.edu.gr/aggregator/lo/photodentro-educationalvideo-8522-192>

2. Αντιστοιχίστε τα στοιχεία της στήλης Α με τα στοιχεία της στήλης Β (πρέπει όλες οι επιλογές των στηλών Α και Β να αντιστοιχίζονται).

Στήλη Α	Στήλη Β
1. Υλικό	Α) Σύνολο προγραμμάτων που χρησιμοποιεί ο Η/Υ
2. Λειτουργικό Σύστημα	Β) Προγράμματα απαραίτητα για την εκκίνηση του Η/Υ, για τον συντονισμό των μερών του και τη λειτουργία του
3. Λογισμικό Εφαρμογών	Γ) Όλα τα μηχανικά μέρη του Η/Υ

3. Βάλτε σε κύκλο τις τέσσερις βασικές υπηρεσίες που παρέχει το λειτουργικό σύστημα στο χρήστη.

- (α) να γράφει και να αποθηκεύει κείμενο
- (β) να οργανώνει τα αρχεία του σε φακέλους (σύστημα αρχειοθέτησης)
- (γ) να ελέγχει την ενεργοποίηση/απενεργοποίηση προγραμμάτων
- (δ) να ακούει μουσική και να βλέπει βίντεο
- (ε) να διαχειρίζεται τις συσκευές εισόδου/εξόδου
- (στ) να αναζητεί πληροφορίες που υπάρχουν στο Διαδίκτυο
- (ζ) να αλληλεπιδρά με τον υπολογιστή, μέσα από ένα περιβάλλον επικοινωνίας

4. Αναφέρετε τουλάχιστον δύο λειτουργικά συστήματα από αυτά που αναφέρονται στα βίντεο.

5. Απαντήστε με σωστό ή λάθος:

- α) Το λογισμικό (software) είναι προγράμματα τα οποία δίνουν νόηση στον Η/Υ.
- β) Το λογισμικό χωρίζεται σε τρεις κατηγορίες.
- γ) Το λειτουργικό σύστημα MS-DOS ήταν πολύ φιλικό προς τον χρήστη.
- δ) Με μία εφαρμογή μετατρέπουμε τον υπολογιστή σε ένα χρήσιμο εργαλείο, κατάλληλο για την εργασία που θέλουμε να κάνουμε.
- ε) Μία εφαρμογή δεν μπορεί να λειτουργήσει χωρίς ένα λειτουργικό σύστημα.
- στ) Όταν γίνονται προσθήκες ή βελτιώσεις σε μία εφαρμογή, τότε αλλάζει και ο αριθμός που αντιστοιχεί στην έκδοση της.

**ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΑ 2**

1. Στον παρακάτω σύνδεσμο τοποθετήστε κάθε ένα από τα λογισμικά που δίνονται στην κατηγορία που ανήκει, χρησιμοποιώντας την μέθοδο σύρε-άφησε.

<http://photodentro.edu.gr/aggregator/lo/photodentro-lor-8521-1005>

Έπειτα καταγράψτε στον παρακάτω πίνακα τα λογισμικά που αναφέρονται στην παραπάνω εφαρμογή, στην κατηγορία την οποία ανήκουν.

Λογισμικό Συστήματος	Λογισμικό Εφαρμογών

2. Ποιο είναι το Λειτουργικό Σύστημα που είναι εγκατεστημένο στον υπολογιστή του εργαστηρίου που χρησιμοποιείτε;

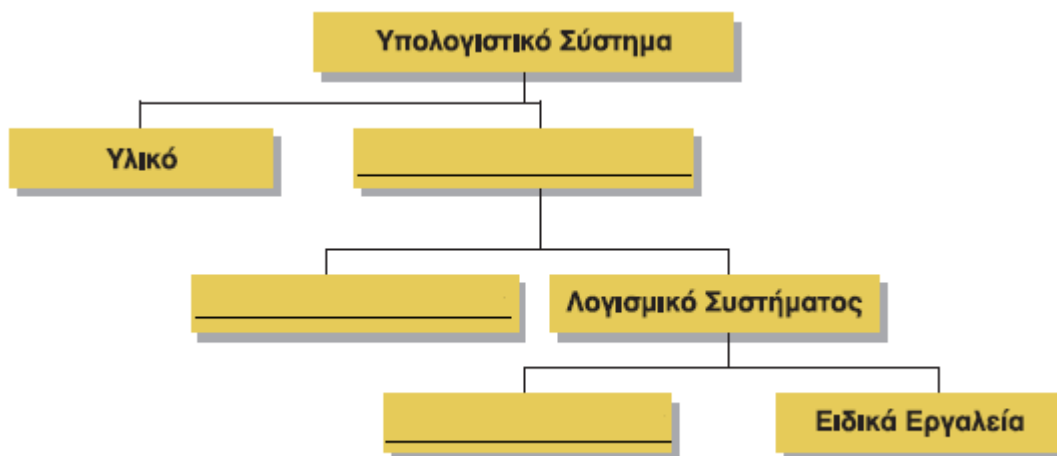
3. Καταγράψτε τουλάχιστον πέντε λογισμικά εφαρμογών που είναι εγκατεστημένα στον υπολογιστή του εργαστηρίου που χρησιμοποιείτε.

Λογισμικό	Περιγραφή

**ΑΣΚΗΣΗ 1**

Στον παρακάτω πίνακα εννοιών συμπληρώστε τα κενά με τις παρακάτω λέξεις:

Λογισμικό, Λειτουργικό Σύστημα, Λογισμικό Εφαρμογών



**ΕΡΩΤΗΣΗ:** Αγοράσατε έναν Η/Υ και προμηθευτήκατε τις εξής εφαρμογές:

- i. Παιχνίδι «Σώσε τη χελώνα»
- ii. Λειτουργικό Σύστημα
- iii. Εφαρμογή επεξεργασίας κειμένου

Ποιο πρέπει να εγκαταστήσετε πρώτο και γιατί;

---



---



---