

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗ Β' τάξης



Καλημέρα στα Δευτεράκια !!

Το αεροπλανάκι μας σας περιμένει!

Θα είναι λιγάκι διαφορετικό απ'αυτό που έχουμε μάθει στην τάξη, αλλά εξίσου διασκεδαστικό!

Θέλουμε τώρα να είναι δίπλα μας ο μπαμπάς ή η μαμά για να βοηθήσει στην αρχή και μετά ξέρετε εσείς τα

υπόλοιπα.

Gcompris download

Πατάμε πάνω [ΕΔΩ](#) και κάνουμε download την εφαρμογή, στον σκληρό δίσκο του υπολογιστή μας.

Ακολουθούμε τις οδηγίες της εγκατάστασης και ανοίγουμε το Gcompris.

Για να ρυθμίσουμε τα ελληνικά πηγαίνουμε στα settings (γαλλικό κλειδί) και στην επιλογή γλώσσας επιλέγουμε τα Ελληνικά.

1) Η γάτα που κρατάει το πληκτρολόγιο

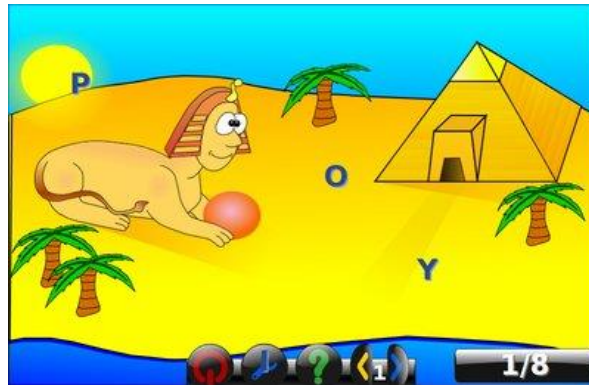
Θα ξεκινήσουμε με τη γάτα, για να θυμηθούμε τα διπλά κλικ στα οποία έχετε γίνει τόσο καλοί!



Πατάμε **πρώτα τη γατούλα** και **μετά τα γράμματα που πέφτουν**.

Εδώ πρέπει να προσέξουμε να έχουμε γυρισμένη τη γλώσσα του πληκτρολογίου στα **ελληνικά**, γιατί αλλιώς όσο και να τα πατάμε δε θα σβήνουν!

Ο στόχος μας είναι να βλέπουμε ποιά γράμμα πέφτει και να πατάμε το ίδιο στο πληκτρολόγιο μας.



Στα επόμενα επίπεδα θα δείτε να εμφανίζονται και αριθμοί. Κάνουμε ακριβώς το ίδιο.

2) Τα ζάρια που πέφτουν



Πατάμε πάνω στο ζάρι (μια ζαριά καλή) και με το πληκτρολόγιο μας πρέπει να πληκτρολογούμε τον αριθμό που βλέπουμε πάνω σε κάθε ζάρι πριν αυτό ακουμπήσει στο έδαφος!

Αν μαζευτούν τόσα πολλά στην οθόνη μας που να μη βλέπουμε καθαρά, απλά πατάμε το σπιτάκι και ξαναπροσπαθούμε!

Μόλις τελειώσουμε όλα τα επίπεδα πατάμε το σπιτάκι και μετά το κόκκινο κουμπί για να το κλείσουμε.



Μπράβο παιδιά! Θα τα πούμε στο επόμενο μάθημα!

Οι εκπαιδευτικοί Πληροφορικής :
Ελίνα Μαυρίδου
Γλυκερία Δελή