

## ΑΣΚΗΣΗ ΣΧΟΛΕΙΟ

Στην δραστηριότητα αυτή θα φτιάξεις ένα πρόγραμμα στο οποίο θα συνομιλούν ένας μαθητής με μία μαθήτρια.



### Οδηγίες Υλοποίησης

#### Μαθήτρια

Όταν ο χρήστης πατάει την πράσινη σημαία να αλλάζει η θέση της μαθήτριας σε  $x = -159$  και  $y = -74$ . Στη συνέχεια :

- να λέει «Γεια σου!» για 2 δευτερόλεπτα,
- να περιμένει 2 δευτερόλεπτα,
- να κινείται ομαλά σε μία θέση κοντά στο μαθητή για 1 δευτερόλεπτο,
- να σκέφτεται κάτι για 1 δευτερόλεπτο,
- να μιλάει για 3 δευτερόλεπτα και
- να περιμένει για 3 δευτερόλεπτα.

#### Μαθητής

Όταν ο χρήστης πατάει την πράσινη σημαία να αλλάζει η θέση του μαθητή σε  $x = 174$  και

$y = -86$ . Στη συνέχεια :

- να περιμένει για 2 δευτερόλεπτα.
- να λέει «Γεια σου» για 2 δευτερόλεπτα,
- να περιμένει 5 δευτερόλεπτα,
- να σκέφτεται κάτι για 1 δευτερόλεπτο,
- να μιλάει για 2 δευτερόλεπτα.