




## Λογισμικό Υπολογιστή

Σε μια συσκευή που παίζει μουσική, χρειάζεται, πέρα από τη συσκευή (π.χ CD player) και η μουσική, δηλαδή οι πληροφορίες/εντολές για το τι θα ακούμε (το CD με τα τραγούδια που μας αρέσουν).



Σε έναν υπολογιστή χρειάζεται, πέρα από το μηχάνημα (υλικό) και οι απαραίτητες πληροφορίες/εντολές για να λειτουργήσει αποδοτικά, δηλαδή να μας εξυπηρετήσει.

**Εντολή** : μια απλή και σαφής οδηγία προς τον υπολογιστή, π.χ. πρόσθεσε 2 αριθμούς.

**Πρόγραμμα** : Μια σειρά εντολών για να ολοκληρώσει μια εργασία, π.χ. μόλις πατήσω το βελάκι , Στέλνω ότι είναι γραμμένο αριστερά μέσω δικτύου σε ένα φίλο μου. Αν αυτός έχει ανοιχτό το νίβερ, τότε βλέπω το μήνυμα που μόλις έστειλα με 2 γκριζα σημάδια από κάτω () , αλλιώς βλέπω μόνο το ένα από τα δύο σημάδια τικ. Μόλις ο φίλος μου το διαβάσει βλέπω τα ίδια σημάδια σε μωβ ().

**Λογισμικό** : το σύνολο των προγραμμάτων του υπολογιστή.

**Υπάρχουν 2 είδη λογισμικού :**

**Λογισμικό Συστήματος** : Τα προγράμματα που πρέπει να έχει ένας υπολογιστής για να μπορέσει να λειτουργήσει, π.χ. Windows.

**Λογισμικό Εφαρμογών** : Τα προγράμματα που έχει ένας υπολογιστής για να εξυπηρετεί το χρήστη και να μας είναι χρήσιμος. Τα προγράμματα αυτά είναι κατά κανόνα διαφορετικά για κάθε υπολογιστή. π.χ. word, viber, messenger.



Τα προγράμματα της 2<sup>ης</sup> κατηγορίας ονομάζονται συνήθως και εφαρμογές (applications ή apps).


Σημείωση : Όταν αναφερόμαστε σε υπολογιστή, εννοούμε σταθερό, φορητό (Laptop), tablet, ή smartphone

Για να χρησιμοποιήσουμε κάποιο λογισμικό στον υπολογιστή μας, θα πρέπει προηγουμένως να το εγκαταστήσουμε σ' αυτόν (setup)



Το λογισμικό συστήματος είναι εγκατεστημένο σε ένα μηχάνημα κατά τη στιγμή της αγοράς του. Αντίθετα οι εφαρμογές συνήθως εγκαθίστανται από το χρήστη.

Ο πιο συνηθισμένος τρόπος για να βρούμε και να εγκαταστήσουμε μια εφαρμογή, είναι η λήψη της από κάποιο δικτυακό τόπο (download). Κατόπιν δίνονται σαφείς οδηγίες από την εφαρμογή για την εγκατάστασή της.

Η λήψη μιας εφαρμογής γίνεται είτε από το δικτυακό τόπο της κατασκευάστριας εταιρείας ή από άλλες πηγές όπως σελίδες με πολλές εφαρμογές δωρεάν και επί πληρωμή π.χ. Google play store (  ).