

## Ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής - Κεφάλαιο 2

- A1.** Ο αλγόριθμος είναι απαραίτητος μόνο για την επίλυση προβλημάτων πληροφορικής
- A2.** Ο αλγόριθμος αποτελείται από ένα πεπερασμένο σύνολο εντολών
- A3.** Ο αλγόριθμος μπορεί να περιλαμβάνει και εντολές που δεν είναι σαφείς
- A4.** Η Πληροφορική μελετά τους αλγορίθμους μόνο από την σκοπιά των γλωσσών προγραμματισμού
- A5.** Η αναπαράσταση των αλγορίθμων μπορεί να γίνει με χρήση ελεύθερου κειμένου και φυσικής γλώσσας
- A6.** Τα κυριότερα σύμβολα των διαγραμμάτων ροής είναι η έλλειψη, ο ρόμβος, το ορθογώνιο και το πλάγιο παραλληλόγραμμο
- A7.** Η δομή της ακολουθίας είναι ιδιαίτερα χρήσιμη για την αντιμετώπιση πολύπλοκων προβλημάτων
- A8.** Μια σταθερά μπορεί να αλλάξει τιμή κατά τη διάρκεια εκτέλεσης ενός αλγορίθμου
- A9.** Μια μεταβλητή μπορεί να αλλάζει τιμή και όνομα κατά τη διάρκεια εκτέλεσης ενός αλγορίθμου
- A10.** Μια μεταβλητή μπορεί να αλλάζει τύπο δεδομένων κατά τη διάρκεια εκτέλεσης ενός αλγορίθμου
- A11.** Μια μεταβλητή μπορεί να αποθηκεύσει και αλφαριθμητικά δεδομένα
- A12.** Πόσο κάνει η παρακάτω πράξη:  $5 \bmod 2 * 10$
- α. 10
- β. 5
- γ. 0
- δ. απροσδιόριστο
- A13.** Δεξιά μιας εντολής εκχώρησης τιμής δεν μπορεί να βρίσκεται η ίδια μεταβλητή που αριστερά
- A14.** Όλα τα προβλήματα λύνονται και αλγοριθμικά
- A15.** Τα σχόλια διευκολύνουν την κατανόηση ενός αλγορίθμου
- A16.** Σε μια εντολή εκχώρησης δεν επιτρέπεται η χρήση σταθερών
- A17.** Ένας αλγόριθμος επιλύει μόνο υπολογιστικά προβλήματα

**A18.** Για την αναπαράσταση των δεδομένων εισόδου ενός αλγορίθμου χρησιμοποιούμε τις σταθερές

**A19.** Η σειρά εκτέλεσης των εντολών στη δομή ακολουθίας είναι προκαθορισμένη

**A20.** Στη δομή ακολουθίας εκτελούνται όλες οι εντολές

**A21.** Κάθε αλγόριθμος πρέπει να ικανοποιεί το κριτήριο της:

- α) επιλογής
- β) ακολουθίας
- γ) ανάθεσης
- δ) περατότητας

**A22.** Η επιστήμη της Πληροφορικής περιλαμβάνει τη μελέτη των αλγορίθμων μεταξύ άλλων και από τη σκοπιά:

- α) υλικού
- β) ελεύθερου κειμένου
- γ) αποτελεσματικότητας
- δ) ανάγνωσης / εκτύπωσης

**A23.** Ένας από τους τρόπους αναπαράστασης των αλγορίθμων είναι:

- α) λογικές εκφράσεις
- β) θεωρητική τυποποίηση
- γ) διαγραμματικές τεχνικές
- δ) αριθμητικές πράξεις

**A24.** Ποια από τα παρακάτω αποτελούν εντολές της ψευδογλώσσας των αλγορίθμων:

- α)  $A + B = 1$
- β)  $A \leftarrow B * 5$
- γ)  $A + B \leftarrow 23$
- δ)  $A \leftarrow 2 * B \leftarrow 12$

**A25.** Οι \_\_\_\_\_ μεταβλητές μπορούν να λάβουν μόνο δυο τιμές: αληθής και ψευδής

**A26.** Στο δεξί τμήμα μιας εντολής εκχώρησης πρέπει να υπάρχει υποχρεωτικά πράξη

**A27.** Τα είδη των μεταβλητών που χρησιμοποιούμε είναι οι αριθμητικές, οι αλφαριθμητικές και οι σταθερές

**A28.** Η παράσταση:  $3(a^2 - 4\beta^2) - 5(a^2c + \beta^2d)$

$$a\beta c - d^2$$

σε ποια από τις παρακάτω εκχωρήσεις τιμών αντιστοιχεί;

α)  $f \leftarrow 3*(a*a-4*\beta*\beta)-5*(a*a*c+\beta*\beta*d)/(a*\beta*c-d*d)$

β)  $f \leftarrow 3*(a*a-4*\beta*\beta)-5*(a*a*c+\beta*\beta*d)/a*\beta*c-d*d$

γ)  $f \leftarrow (3*(a*a-4*\beta*\beta)-5*(a*a*c+\beta*\beta*d))/(a*\beta*c-d*d)$

δ)  $f \leftarrow (3*(a*a-4*\beta*\beta))-(5*(a*a*c+\beta*\beta*d))/(a*\beta*c-d*d)$

**A29.** Για να αναπαραστήσουμε τα δεδομένα και τα αποτελέσματα σ' έναν αλγόριθμο, χρησιμοποιούμε σταθερές

**A30.** Στο διάγραμμα ροής το σχήμα του ρόμβου δηλώνει το τέλος ενός αλγορίθμου

**A31.** Η εντολή εκχώρησης τιμής αποδίδει το αποτέλεσμα μιας έκφρασης (παράστασης) σε μια μεταβλητή

**A32.** Σε μια εντολή εκχώρησης είναι δυνατόν μια παράσταση στο δεξιό μέλος να περιέχει τη μεταβλητή που βρίσκεται στο αριστερό

**A33.** Να συνδέσετε τα στοιχεία της στήλης Α με τα στοιχεία της στήλης Β

A Τιμή	B Τύπος Δεδομένων
1. "85"	A) Αλφαριθμητικός (Συμβολοσειρά)
2. 15	
3. "Ψευδής"	B) Αριθμητικός (ακέραιος ή πραγματικός)
4. Αληθής	
5. "34.2"	Γ) Λογικός
6. -345.87	

**A34.** Το αποτέλεσμα μια πράξης μπορεί να εκχωρηθεί σε μια σταθερά

**A35.** Αν οι μεταβλητές  $a, b$  είναι αριθμητικές και έχουν κάποια τιμή, τότε οι παρακάτω εντολές ανταλλάσσουν τις τιμές τους

$A \leftarrow A + B$

$B \leftarrow A - B$

$A \leftarrow A - B$

**A36.** Δεσμευμένες λέξεις ονομάζονται αυτές που ορίζει ο προγραμματιστής ως ονομασίες των μεταβλητών που χρησιμοποιεί

**A37.** Η εντολή  $X \leftarrow X * X$  είναι έγκυρη

**A38.** Στη δομή ακολουθίας μια συγκεκριμένη εντολή μπορεί να εκτελεστεί πολλές φορές

**A39.** Η είσοδος σε ένα αλγοριθμικό πρόβλημα είναι ένα σύνολο μεταβλητών που σχετίζονται με τα δεδομένα του

**B1.** Χρησιμοποιούμε τη δομή επιλογής όταν θέλουμε μια ομάδα εντολών να εκτελεστεί πολλές φορές

**B2.** Η σύζευξη δύο λογικών συνθηκών είναι ψευδής όταν μόνο μία από τις δύο λογικές συνθήκες είναι αληθής

**B3.** Μια δομή επιλογής μπορεί να εκτελεστεί πολλές φορές

**B4.** Η δομή της επιλογής χρησιμοποιείται στις περιπτώσεις όπου υπάρχει μία συγκεκριμένη σειρά βημάτων για την επίλυση ενός προβλήματος

**B5.** Όταν χρειάζεται να υπάρξει απόφαση με βάση κάποιο κριτήριο, τότε χρησιμοποιείται η δομή της επιλογής

**B6.** Η δομή της επιλογής περιλαμβάνει τον έλεγχο κάποιας συνθήκης που μπορεί να έχει δύο τιμές (Αληθής ή Ψευδής)

**B7.** Οι διαδικασίες των πολλαπλών επιλογών εφαρμόζονται στα προβλήματα όπου εκτελούνται κάποιες εντολές ανάλογα με την τιμή που παίρνει μία μεταβλητή

**B8.** Μία εντολή «Αν...τότε» δεν μπορεί να περιληφθεί στα όρια κάποιας άλλης εντολής "Αν...τότε"

**B9.** Με την εντολή "**Av**  $X \bmod 2 = 0$  " ελέγχουμε αν ο  $X$  είναι άρτιος

**B10.** Μία εντολή «Αν...τότε» περιλαμβάνει κάποια:

α) συνθήκη

β) ακολουθία

γ) ανάθεση

δ) επανάληψη

**B11.** Με την ερώτηση "**Av** ( $A \bmod 2=0$ )", εννοούμε εν γένει, ότι επιθυμούμε να εξετάσουμε αν

α) ο A είναι περιττός

β) ο A είναι μικρότερος του 2

γ) ο A ισούται με 2

δ) ο A διαιρείται ακριβώς με το 2

**B12.** Η λογική πρόταση " $X^2 \geq 0$ " είναι πάντοτε αληθής

**B13.** Στη δομή απλής επιλογής η ομάδα εντολών εντός της δομής εκτελείται όταν η συνθήκη είναι αληθής

**B14.** Στην πολλαπλή επιλογή κάθε περίπτωση αντιστοιχεί σε διαφορετική τιμή της συνθήκης

**B15.** Για τον υπολογισμό του μέσου όρου αριθμών πρέπει να χρησιμοποιηθεί η δομή επιλογής

**B16.** Στη δομή επιλογής υπάρχει περίπτωση κάποιες εντολές να μην εκτελεστούν ποτέ

**B17.** Κάθε εντολή **Av** περιέχει **Αλλιώς**

**B18.** Κάθε εντολή πολλαπλής επιλογής μπορεί να αναπαρασταθεί από πολλά απλά **Av**

**B19.** Στην δομή **Επίλεξε** εκτελείται πάντα το "**Περίπτωση Αλλιώς**"

**B20.** Όταν πρέπει να εκτελεστούν κάποιες εντολές υπό κάποια συνθήκη χρησιμοποιείται η δομή ακολουθίας

**B21.** Μια δομή επιλογής μπορεί να περιλαμβάνει μόνο εντολές εκχώρησης τιμής

**B22.** Σε μια έκφραση εκτελούνται πρώτα οι συγκριτικοί τελεστές και στη συνέχεια οι αριθμητικοί

**B23.** Αν μετά την εκτέλεση του κάτωθι τμήματος αλγορίθμου:

**Av** ( $x \bmod y < x \operatorname{div} y$ ) **τότε**

$a \leftarrow 0$

$b \leftarrow 0$

**Αλλιώς**

$a \leftarrow x \operatorname{div} y$

$b \leftarrow x \bmod y$

**Τέλος\_αν**

το  $a = 0$  και το  $b = 3$ ,τι τιμές θα μπορούσαν να έχουν τα  $x$  και  $y$ ;

α)  $x=7, y=2$

β)  $x=4, y=3$

γ)  $x=3, y=5$

δ)  $x=9, y=3$

**Γ1.** Στη δομή επανάληψης Για δεν είναι δυνατόν η αρχική τιμή να είναι να είναι μεγαλύτερη από την τελική

**Γ2.** Δεν μπορούμε να έχουμε μια δομή επανάληψης μέσα σε μια άλλη δομή επανάληψης

**Γ3.** Η λογική των επαναληπτικών διαδικασιών εφαρμόζεται στις περιπτώσεις, όπου μία ακολουθία εντολών πρέπει να εφαρμοσθεί σε ένα σύνολο περιπτώσεων, που έχουν κάτι κοινό

**Γ4.** Με χρήση της εντολής "Όσο...επανάλαβε" επιτυγχάνεται η επανάληψη μίας διαδικασίας με βάση κάποια συνθήκη

**Γ5.** Με την εντολή "Αρχή\_επανάληψης...Μέχρις\_ότου..." υπάρχει ένας βρόχος που εκτελείται τουλάχιστον μία φορά

**Γ6.** Η εντολή "Για i από .. μέχρι .. βήμα .." πρέπει να περιλαμβάνει για βήμα πάντοτε ένα θετικό αριθμό

**Γ7.** Στη δομή επανάληψης Για το βήμα δεν μπορεί να είναι μηδέν

**Γ8.** Όταν το πλήθος των επαναλήψεων είναι γνωστό δεν μπορεί να χρησιμοποιηθεί η δομή επανάληψης "Όσο...επανάλαβε"

**Γ9.** Οι εντολές του βρόχου "Για" εκτελούνται τουλάχιστον μια φορά

**Γ10.** Ο πολλαπλασιασμός \_\_\_\_\_ απαιτεί πολλαπλασιασμό επί δύο, διαίρεση δια δύο και πρόσθεση

**Γ11.** Στην δομή «Όσο», η ομάδα εντολών εκτελείται μέχρι η συνθήκη να γίνει ψευδής

**Γ12.** Στην δομή «Μέχρις\_ότου», υπάρχει περίπτωση η ομάδα εντολών του βρόχου να μην εκτελεστεί καμία φορά

**Γ13.** Στις δομές "Όσο" και "Μέχρις\_ότου", οι συνθήκες είναι μεταξύ τους αντίθετες

**Γ14.** Η δομή "Όσο...Επανάλαβε" χρησιμοποιείται μόνο όταν γνωρίζουμε το πλήθος των επαναλήψεων

**Γ15.** Κάθε πρόβλημα που απαιτεί τη χρήση δομής επανάληψης μπορεί να επιλυθεί με τη χρήση της δομής επανάληψης "Για"

**Γ16.** Κάθε πρόβλημα που απαιτεί τη χρήση δομής επανάληψης μπορεί να επιλυθεί με τη χρήση της δομής επανάληψης "Όσο"

**Γ17.** Κάθε πρόβλημα που απαιτεί τη χρήση δομής επανάληψης μπορεί να επιλυθεί με τη χρήση της δομής επανάληψης "Μέχρις\_ότου"

**Γ18.** Η δομή "Μέχρις\_ότου" τερματίζεται όταν η συνθήκη είναι αληθής

**Γ19.** Κάθε βρόχος "Για" μπορεί να μετατραπεί σε "Όσο"

**Γ20.** Κάθε βρόχος "Όσο" μπορεί να μετατραπεί σε "Για"

**Γ21.** Κάθε βρόχος "Όσο" μπορεί να μετατραπεί σε "Μέχρις\_ότου"

**Γ22.** Εντός μιας δομής επιλογής δεν μπορεί να περιέχεται δομή επανάληψης

**Γ23.** Εντός μιας δομής επανάληψης δεν μπορεί να περιέχεται δομή επιλογής

**Γ24.** Στην δομή επανάληψης "Μέχρις\_ότου" οι μεταβλητές που συμμετέχουν στην συνθήκη πρέπει να αρχικοποιούνται πριν το βρόχο

**Γ25.** Στην δομή επανάληψης "Όσο" οι μεταβλητές που συμμετέχουν στην συνθήκη πρέπει να πάρουν τιμή πριν το βρόχο

**Γ26.** Οι εμφωλευμένες δομές περιλαμβάνουν συνδυασμό:

α) συνθήκης και εκτύπωσης

β) διαφόρων αλγοριθμικών δομών

γ) συνθήκης και ανάγνωσης

δ) ανάγνωσης και εκτύπωσης

**Γ27.** Με την δομή "Όσο ((a **mod** 2=0) και (b **mod** 2=1)) επανάλαβε", πετυχαίνουμε να εκτελούμε τον βρόχο όσο

α) ο a είναι περιττός και ο b άρτιος

β) ο a είναι άρτιος και ο b περιττός

γ) ο a και ο b είναι άρτιοι

δ) ο a και ο b είναι περιττοί

**Γ28.** Οι επαναληπτικές δομές χρησιμοποιούνται στην περίπτωση που μια ομάδα εντολών πρέπει να εκτελεστεί πολλές φορές

**Γ29.** Μια δομή επανάληψης πρέπει να φροντίζει για μεταβολή της τιμής της συνθήκης ώστε κάποτε να τερματίζεται

**Γ30.** Στη δομή επανάληψης Για πρέπει η τιμή του μετρητή να μεταβάλλεται εντός του βρόχου

**Γ31.** Η επαναληπτική δομή που περιλαμβάνει έλεγχο επανάληψης στο τέλος της διαδικασίας ξεκινά με τη φράση «Αρχή\_επανάληψης» και λήγει με τη φράση

\_\_\_\_\_

**Γ32.** Ο αλγόριθμος που δεν διαθέτει τρόπο τερματισμού χαρακτηρίζεται ως \_\_\_\_\_ βρόχος

**Γ33.** Μία εμφωλευμένη δομή χρησιμοποιείται όταν χρειάζεται:

- α) μία ενέργεια να περιληφθεί μέσα σε άλλη ενέργεια
- β) να υπάρχει επανάληψη τυποποιημένων ενεργειών
- γ) να υπάρχει εκτύπωση και ανάγνωση τιμών
- δ) να επαναληφθεί μία ενέργεια πολλές φορές

**Γ34.** Η λογική πράξη "ή" μεταξύ 2 προτάσεων είναι αληθής όταν:

- α) οποιαδήποτε από τις δύο προτάσεις είναι αληθής
- β) η πρώτη πρόταση είναι ψευδής
- γ) η δεύτερη πρόταση είναι ψευδής
- δ) και οι δύο προτάσεις είναι αληθής

**Γ35.** Η λογική πράξη και μεταξύ 2 προτάσεων είναι αληθής όταν:

- α) οποιαδήποτε από τις δύο προτάσεις είναι αληθής
- β) η πρώτη πρόταση είναι αληθής
- γ) η δεύτερη πρόταση είναι αληθής
- δ) και οι δύο προτάσεις είναι αληθείς

**Γ36.** Η λογική των επαναληπτικών διαδικασιών εφαρμόζεται στις περιπτώσεις όπου:

- α) μία ακολουθία εντολών πρέπει να εφαρμοσθεί σε δύο περιπτώσεις
- β) μία ακολουθία εντολών πρέπει να εφαρμοσθεί σε ένα σύνολο περιπτώσεων
- γ) υπάρχει απαίτηση να ληφθεί μία απόφαση με βάση κάποια συνθήκη
- δ) υπάρχουν δύο συνθήκες που πρέπει να ισχύουν η μία μετά την άλλη

**Γ37.** Τα αναγνωριστικά των οποίων οι τιμές μεταβάλλονται κατά τη διάρκεια του αλγορίθμου ονομάζονται \_\_\_\_\_ και εκείνα των οποίων οι τιμές δεν μπορούν να μεταβληθούν \_\_\_\_\_

**Γ38.** Η δομή "\_\_\_\_\_ i από τ1 μέχρι τ2 με\_βήμα β" αποτελεί ένα επαναληπτικό σχήμα ορισμένων επαναλήψεων

**Γ39.** Μία διαδικασία που δεν ολοκληρώνεται μετά από πεπερασμένο πλήθος βημάτων δεν αποτελεί αλγόριθμο, αλλά:

- α) δεδομένα



β) μία υπολογιστική διαδικασία

γ) μία εκτέλεση

δ) ατέρμονα έλεγχο δεδομένων

**Γ40.** Η επαναληπτική δομή "Όσο...Επανάλαβε" περιλαμβάνει διαδικασίες και λήγει με τη φράση \_\_\_\_\_

**Γ41.** Η εκτέλεση του κάτωθι τμήματος αλγορίθμου:

$s \leftarrow 0$

$p \leftarrow 0$

**διάβασε a**

**Όσο (a>0) επανάλαβε**

**Αν (a mod 2=1) τότε**

$s \leftarrow s + a$

**αλλιώς**

$p \leftarrow p * a$

**Τέλος\_αν**

**Διάβασε a**

**Τέλος\_επανάληψης**

όπου a ακέραιος, μας δίνει :

α) το γινόμενο των περιττών και 0 για τους αρτίους

β) το άθροισμα των περιττών και το γινόμενο των άρτιων

γ) το άθροισμα των περιττών και 0 για τους άρτιους

δ) το άθροισμα των αρτίων και 0 για τους περιττούς

**Γ42.** Δίνεται το παρακάτω τμήμα αλγορίθμου

$da \leftarrow 0$

$dp \leftarrow 0$

**Για i από a μέχρι 4 με\_βήμα -2**

**Αν (i mod 2=0) τότε**

$da \leftarrow da + 1$

**αλλιώς**

$dp \leftarrow dp + 1$

**Τέλος\_αν**

**Τέλος\_επανάληψης**

αν το αποτέλεσμα είναι  $da=0$  και  $dp=3$ , τότε ποια τιμή θα μπορούσε να έχει το a;

α) a=11

β) a=9

γ)  $a=8$

δ)  $a=2$

**Γ43.** Τι θα εκτυπωθεί, μετά την εκτέλεση του παρακάτω αλγορίθμου:

$a \leftarrow 2$

$\beta \leftarrow -3$

**Όσο**  $\beta \leq 0$  **επανάλαβε**

$\beta \leftarrow \beta + 1$

$a \leftarrow a + \beta - 1$

**Τέλος\_επανάληψης**

**Εκτύπωσε**  $a$

α) 2

β) -4

γ) -1

δ) 4

**Γ44.** Οι εντολές μεταξύ του "Αρχή\_Επανάληψης...Μέχρις\_ότου" ...

α. εκτελούνται μέχρι η συνθήκη να γίνει αληθής

β. εκτελούνται μέχρι η συνθήκη να γίνει ψευδής

γ. μπορεί να μην εκτελεστούν καμία επανάληψη

δ. θα εκτελεστούν οπωσδήποτε μια φορά

**Γ45.** Το παρακάτω τμήμα αλγορίθμου

$\Sigma \leftarrow 0$

**Για**  $i$  **από** 100 **μέχρι** 999 **με\_βήμα** 2

$\Sigma \leftarrow \Sigma + i$

**Τέλος\_επανάληψης**

α. Υπολογίζει το άθροισμα των τριψήφιων αριθμών

β. Υπολογίζει το άθροισμα των τριψήφιων άρτιων αριθμών

γ. Υπολογίζει το άθροισμα των τριψήφιων περιπτών

**Γ46.** Όταν σε μια δομή "Για" παραλείπεται το βήμα, τότε εννοείται ως βήμα το 1

**Γ47.** Η δομή "Όσο" τερματίζεται όταν η συνθήκη γίνεται ψευδής

**Γ48.** Εντός της δομής "Για" δεν επιτρέπεται η τροποποίηση της τιμής του μετρητή

**Γ49.** Να αντιστοιχίσετε τα στοιχεία των δυο στηλών

<b>A Εκφράσεις</b>	<b>B Αλγοριθμικές Έννοιες</b>
1. $a > \beta - 1$	A) Δομή επιλογής
2. Εκτύπωσε X	B) Δομή επανάληψης
3. Αν $a > 3$ τότε ... Τέλος_αν	Γ) Αριθμητική έκφραση
4. $a \leftarrow a + 2$	Δ) Μεταβλητή
5. $a + \beta / 2$	E) Εντολή εξόδου
6. Διάβασε Σ	ΣΤ) Εντολή εισόδου
	Z) Λογική έκφραση
	H) Εντολή εκχώρησης τιμής

### Λύσεις

A1: Λάθος	A2: Σωστό	A3: Λάθος	A4: Λάθος	A5: Λάθος
A6: Σωστό	A7: Λάθος	A8: Λάθος	A9: Λάθος	A10: Λάθος
A11: Σωστό	A12: $\beta$	A13: Λάθος	A14: Λάθος	A15: Σωστό
A16: Λάθος	A17: Λάθος	A18: Λάθος	A19: Σωστό	A20: Σωστό
A21: $\delta$	A22: $a$	A23: $\gamma$	A24: $\beta$	A25: λογικές
A26: Λάθος	A27: Λάθος	A28: $\gamma$	A29: Λάθος	A30: Λάθος
A31: Σωστό	A32: Σωστό	A33: $1a, 2\beta, 3a, 4\gamma, 5a, 6\beta$	A34: Λάθος	A35: Σωστό
A36: Λάθος	A37: Σωστό	A38: Λάθος	A39: Σωστό	
B1: Λάθος	B2: Σωστό	B3: Λάθος	B4: Λάθος	B5: Σωστό
B6: Σωστό	B7: Σωστό	B8: Λάθος	B9: Λάθος	B10: $a$

B11: δ	B12: Σωστό	B13: Σωστό	B14: Σωστό	B15: Λάθος
B16: Σωστό	B17: Λάθος	B18: Σωστό	B19: Λάθος	B20: Λάθος
B21: Λάθος	B22: Λάθος	B23: γ		
Γ1: Λάθος	Γ2: Λάθος	Γ3: Σωστό	Γ4: Σωστό	Γ5: Σωστό
Γ6: Λάθος	Γ7: Σωστό	Γ8: Λάθος	Γ9: Λάθος	Γ10: αλά ρωσικά
Γ11: Σωστό	Γ12: Λάθος	Γ13: Σωστό	Γ14: Λάθος	Γ15: Λάθος
Γ16: Σωστό	Γ17: Σωστό	Γ18: Σωστό	Γ19: Σωστό	Γ20: Λάθος
Γ21: Σωστό	Γ22: Λάθος	Γ23: Λάθος	Γ24: Λάθος	Γ25: Σωστό
Γ26: β	Γ27: β	Γ28: Σωστό	Γ29: Σωστό	Γ30: Λάθος
Γ31: Μέχρις_ότου	Γ32: ατέρμων	Γ33: α	Γ34: α	Γ35: δ
Γ36: β	Γ37: μεταβλητές, σταθερές	Γ38: Για	Γ39: β	Γ40: Τέλος_επανάληψης
Γ41: γ	Γ42: β	Γ43: β	Γ44: α, δ	Γ45: β
Γ46: Σωστό	Γ41: Λάθος	Γ41: Σωστό	Γ49: 1ζ, 2ε, 3α, 4η, 5γ, 6στ	