

Διδακτική Ενότητα: Δικτυακό Σκάκι

Βασικές πληροφορίες για τα χαρακτηριστικά των εκπαιδευομένων, τους σκοπούς και το περιεχόμενο του προγράμματος.

Ποιος (Χαρακτηριστικά εκπαιδευομένων)	Μαθητές/τριες Γ' Γ/σιου που έχουν διδαχθεί Πληροφορική Α, Β, Γ (Α τρίμηνο), Γνωρίζουν Σκάκι (Καλά, Μέτρια, Καθόλου) Γνωρίζουν χειρισμό Η/Υ.
Γιατί (γίνεται η δραστηριότητα)	ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ <ul style="list-style-type: none"> • Εξοικείωση με Η/Υ • Χρήση Η/Υ υπολογιστή για επίλυση προβλημάτων
Ποιο (είναι το περιεχόμενο του προγράμματος)	Δίκτυα Η/Υ: Έννοια και Πλεονεκτήματα δικτύου, Εκτέλεση κοινής εφαρμογής, Έννοια Εξυπηρετητή (Chess Server), Διεύθυνση IP, Αποστολή προσωπικών μηνυμάτων μέσω δικτύου Η/Υ.
Πού (θα γίνει η δραστηριότητα)	Εργαστήριο Πληροφορικής Ζαννείου Πειραματικού Γυμνασίου
Πότε (Χρονική διάρκεια και ωράριο)	Στα πλαίσια του Μαθήματος Πληροφορικής: Α' Φάση (ομάδα εργαστηρίου) ώρα μαθήματος. Β' Φάση (Τμήμα Σχολείου) ώρα μαθήματος, Διαλείμματα, κενά. Γ' Φάση (Επίπεδο Γ' Τάξης) όλα τα παραπάνω και ειδική ώρα μέρα εκτός ωραρίου σχολείου.
Τι (μέσα απαιτούνται)	10 Η/Υ σε δίκτυο και ένας server, πρόγραμμα για Δικτυακό Σκάκι, πρόγραμμα οργάνωσης αγώνων σκακιού.
Διδακτικοί Στόχοι	
Σε Επίπεδο Γνώσεων	Να κατανοήσουν: <ul style="list-style-type: none"> • την έννοια του δικτύου Η/Υ, • την δυνατότητα εκτέλεσης κοινής εφαρμογής από δύο χρήστες • την έννοια του εξυπηρετητή (server) • την έννοια της διεύθυνσης IP • τη δυνατότητα αποστολής και λήψης μηνύματος
Σε Επίπεδο Ικανοτήτων	Να είναι ικανοί: <ul style="list-style-type: none"> • να συνδέονται σε ένα τοπικό δίκτυο Η/Υ στο λειτουργικό σύστημα Windows XP χρησιμοποιώντας όνομα χρήστη και κωδικό πρόσβασης • Να εκτελούν δύο χρήστες μια κοινή εφαρμογή (NetChess) για να παίξουν σκάκι • Να συνδέονται σ' έναν Server (ChessServer) χρησιμοποιώντας την διεύθυνση IP του. • Να επικοινωνούν με τους αντιπάλους τους με μηνύματα κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού
Σε Επίπεδο Στάσεων	<ul style="list-style-type: none"> • Αξιοποίηση των δικτυακών δυνατοτήτων του Η/Υ • Δημιουργική Ενασχόληση με τους Η/Υ παίζοντας Σκάκι • Συμμετοχή σε αγώνες εφαρμόζοντας τις αξίες του «ευ αγωνίζεσθαι» και της «ευγενούς άμιλλας»