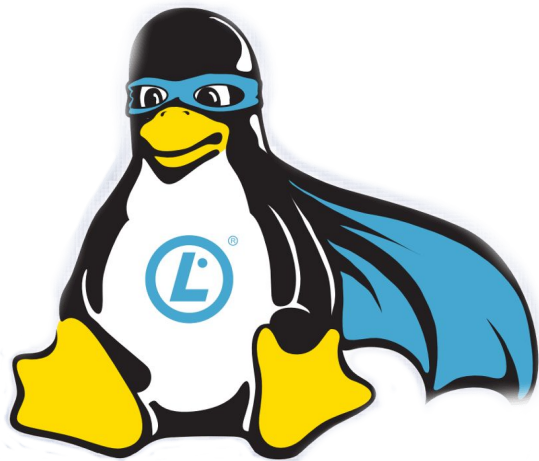


Ελεύθερο λογισμικό Ανοιχτού κώδικα: το λειτουργικό UBUNTU στο Δημοτικό Σχολείο



Κωνσταντίνος Ορκόπουλος, ΠΕ86, 23ο ΔΣ Καλλιθέας

Η αξία του ελεύθερου λογισμικού

Ξεκίνησα να χρησιμοποιώ το ubuntu λόγω της φιλοσοφίας του που προωθεί τον **διαμοιρασμό της γνώσης**.

Σε αυτή την παρουσίαση όμως θα αναφερθώ στις καθαρά πρακτικές πτυχές της εμπειρίας μου στο Δημοτικό.



UBUNTU: η εμπειρία μου στο δημοτικό

Εδώ και 8 χρόνια που υπηρετώ στην πρωτοβάθμια χρησιμοποιώ αποκλειστικά το **ubuntu** (όπως και στον προσωπικό μου υπολογιστή).



Καλύτερο, όχι απλώς φθηνότερο

Πλέον αγοράζοντας έναν υπολογιστή εγκαθιστώ απευθείας το ubuntu.
Γιατί; Διότι έχει πολλά πλεονεκτήματα.



Εύκολο!

Τα παιδιά της Α δημοτικού έρχονται στο σχολείο μου και βρίσκουν το ubuntu. Το μαθαίνουν γρήγορα και εύκολα.

Κλασική ερώτηση: “*κύριε, ποιά windows είναι αυτά;*”



Ευκολία συντήρησης

- Δεν έχω αντιμετωπίσει ποτέ πρόβλημα με τους.
- Έχω 100% νόμιμο λογισμικό.
- Έχω δωρεάν αναβαθμίσεις για πάντα.



Εξοικονόμηση χρημάτων

- Πλήθος νόμιμων δωρεάν εφαρμογών για κάθε ανάγκη.
- Αξιοποιεί ακόμα και φθηνότερους υπολογιστές (πχ refurbished, δωρεές) και επομένως “σώζει” παλιά εργαστήρια.



Μια λύση για κάθε Πρόβλημα



Έχω πολύ υλικό
στο
powerpoint. Θα
ανοίγει σε
ελεύθερο
λογισμικό;

Φυσικά! Το



έχει ο,τι
χρειαζόμαστε,
είναι δωρεάν και
πλήρως συμβατό



Σωστή εκπαίδευση

Αναθέτουμε πλέον στα παιδιά ψηφιακές εργασίες (τηλεκπαίδευση, εργαστήρια δεξιοτήτων κ.α.)

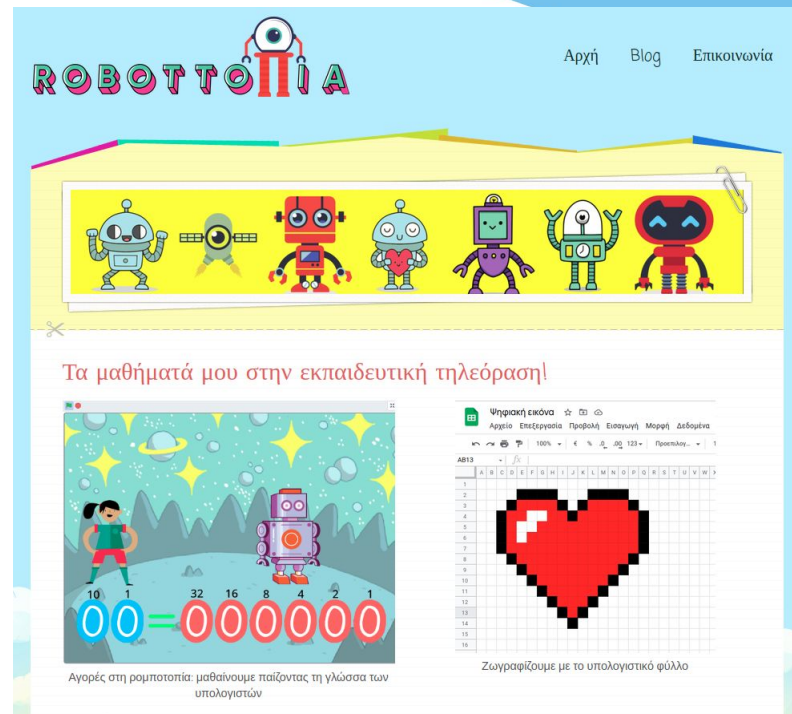
Δεν μπορούμε να απαιτήσουμε να αγοράσουν συγκεκριμένο λογισμικό, ούτε όμως και να προτείνουμε το πειρατικό.

Η λύση: το ελεύθερο λογισμικό νόμιμα και δωρεάν καλύπτει τις ανάγκες τους.



Χωρίς Περιορισμούς

Όλα όσα χρειάζεται να διδαχθούν τα παιδιά του δημοτικού, μπορούν να υλοποιηθούν με ελεύθερο λογισμικό.



The screenshot shows the website 'ROBOTTOPIA' with a navigation menu (Αρχή, Blog, Επικοινωνία) and a banner of seven colorful robots. Below the banner, there are two educational activities:

Τα μαθήματά μου στην εκπαιδευτική τηλεόραση!

The first activity is a math lesson titled 'Αγορές στη ρομποτοπία: μαθαίνουμε παίζοντας τη γλώσσα των υπολογιστών'. It features a space-themed background with a girl and a robot. Below them is a number line with the numbers 10, 1, 32, 16, 8, 4, 2, 1. The number 10 is in a blue circle, and the number 1 is in a white circle. The numbers 32, 16, 8, 4, 2, 1 are in red circles. An equals sign is between the blue and white circles.

The second activity is a programming lesson titled 'Ζωγραφίζουμε με το υπολογιστικό φύλλο'. It shows a spreadsheet with a red heart shape drawn on it.