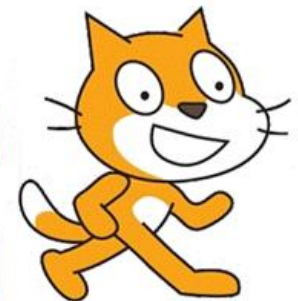


# Εκπαιδευτικές Κατασκευές & Ανακύκλωση



# Τι κάνουμε;

## Κατασκευή **πρωτότυπης παιχνιδομηχανής**

- συλλέγει **υλικά ανακύκλωσης** (αλουμινένια κουτιά αναψυκτικών, μπαταρίες κ.α.)
- εκτελεί παιχνίδια φτιαγμένα από τους μαθητές στο εκπαιδευτικό περιβάλλον προγραμματισμού του **Scratch 2.0**
- προβάλλει διαθεματικά video που έχουν κατασκευαστεί από τους μαθητές στα πλαίσια των μαθημάτων με τη χρήση ΤΠΕ



# Ποιοι μπορούν να συμμετέχουν

---

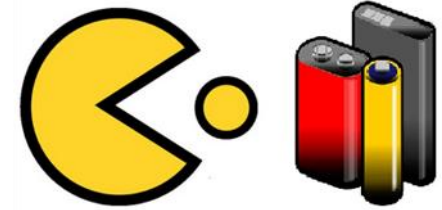
Στο πρόγραμμα μπορούν να συμμετέχουν:

- ❑ Μαθητές από την Πρωτοβάθμια και Δευτεροβάθμια εκπαίδευσης.
- ❑ Εκπαιδευτικοί και από τις δυο βαθμίδες εκπαίδευσης και από διαφορετικές ειδικότητες στο πλαίσιο των διαθεματικών προσεγγίσεων.

Παράλληλα δημιουργήσαμε **online κοινότητα** μαθητών και καθηγητών, που έχει στόχο να **υποστηρίξει όλα τα στάδια της κατασκευής** με σχέδια και οδηγίες υλοποίησης, **επικοινωνία μέσω forum, δυνατότητα ανάρτησης** παιχνιδιών καθώς και **καταχώρησης - παρακολούθησης** των ποσοτήτων των ανακυκλώσιμων υλικών που συλλέγονται.



# Η online κοινότητα περιλαμβάνει:



- ❑ **Αναλυτικές οδηγίες** για την κατασκευή, με σχέδια, φωτογραφίες και video. Υπάρχει πρόβλεψη για δημοσίευση και προτεινόμενων τροποποιήσεων και βελτιώσεων της κατασκευής.
- ❑ **Συλλογή των προτεινόμενων παιχνιδιών**, όπου υπάρχει και η δυνατότητα **ψηφοφορίας** του αγαπημένου παιχνιδιού ή video.
- ❑ Δυνατότητα **αποστολής παιχνιδιού ή video** με μορφή αρχείου. Για το Scratch, υπάρχει η πρόσθετη δυνατότητα με τον σύνδεσμό του από την κοινότητα του Scratch, ώστε να αξιολογηθεί και να δημοσιευτεί στη συλλογή των παιχνιδιών.
- ❑ **Ημερολόγιο Ανακύκλωσης**, με δυνατότητα καταχώρησης των ποσοτήτων ανακυκλώσιμων υλικών που συνέλεξε το κάθε σχολείο, ώστε να γίνεται καταγραφή και παρακολούθηση της δράσης, με παράλληλη αυτόματη εξαγωγή των αντίστοιχων διαγραμμάτων
- ❑ **Blog** για τη δημοσίευση άρθρων σχετικών με την κατασκευή και την ανακύκλωση.
- ❑ **Forum** για την υποστήριξη της συζήτησης μεταξύ των μελών.





## ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΕΣ ΚΑΤΑΣΚΕΥΕΣ

Αρχική Κατασκευή Παινιδομηχανής ▾ scratch games ▾ name emulator Συνεργαζόμεμα Σχολεία ▾ κατασκευές ▾ Ημερολόγιο ανακύκλωση

Maker Faire Rome 2016 Επικοινωνία



### Ίδρυση Τοπικού Δικτύου Περιβαλλοντικής Εκπαίδευσης

Η Διεύθυνση Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης (ΔΔΕ) Πειραιά αποφασίζει την ίδρυση για το σχολικό έτος 2016-2017 Τοπικού Δικτύου Περιβαλλοντικής Εκπαίδευσης (ΤΔΠΕ) με θέμα: «Ανακυκλώνω παίζοντας» σε συνεργασία με τη Διεύθυνση Πρωτοβάθμιας Εκπαίδευσης [...]

Search...

Search

## Αρχική



Online κοινότητα μαθητών και καθηγητών που έχει στόχο να υποστηρίξει την κατασκευή παινιδομηχανής βασισμένης στο αναπτυξιακό σύστημα **Arduino** η οποία εκτελεί παιχνίδια φτιαγμένα από τους μαθητές με το **Scratch 2.0** και περιβάλλον εξομοίωσης **MAME**. Ενεργοποιείται με υλικά ανακύκλωσης (αλουμινένια κουτιά αναψυκτικών, μπαταρίες κ.α.).

## ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΕΣ ΚΑΤΑΣΚΕΥΕΣ

Αρχική Κατασκευή Παινιδομηχανής ▾ scratch games ▾ mame emulator Συνεργαζόμενα Σχολεία ▾ κατασκευές ▾ Ημερολόγιο ανακύκλωση

Maker Faire Rome 2016 Επικοινωνία



### Ίδρυση Τοπικού Δικτύου Περιβαλλοντικής Εκπαίδευσης

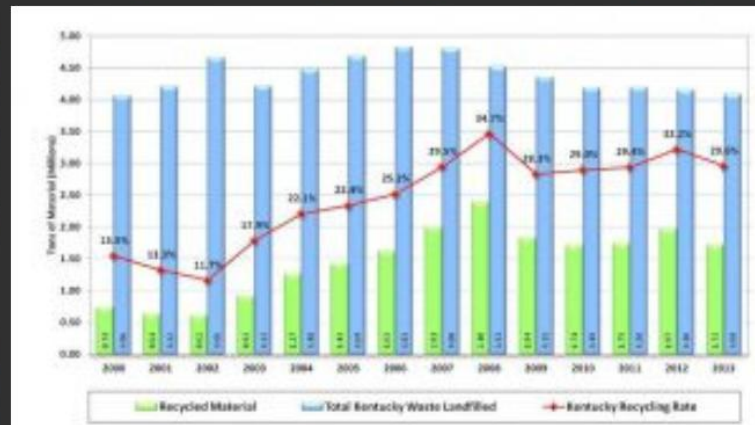
Η Διεύθυνση Δευτεροβάθμιας Εκπαίδευσης (ΔΔΕ) Πειραιά αποφασίζει την ίδρυση για το σχολικό έτος 2016-2017 Τοπικού Δικτύου Περιβαλλοντικής Εκπαίδευσης (ΤΔΠΕ) με θέμα: «Ανακυκλώνω παίζοντας» σε συνεργασία με τη Διεύθυνση Πρωτοβάθμιας Εκπαίδευσης [...]

Search...

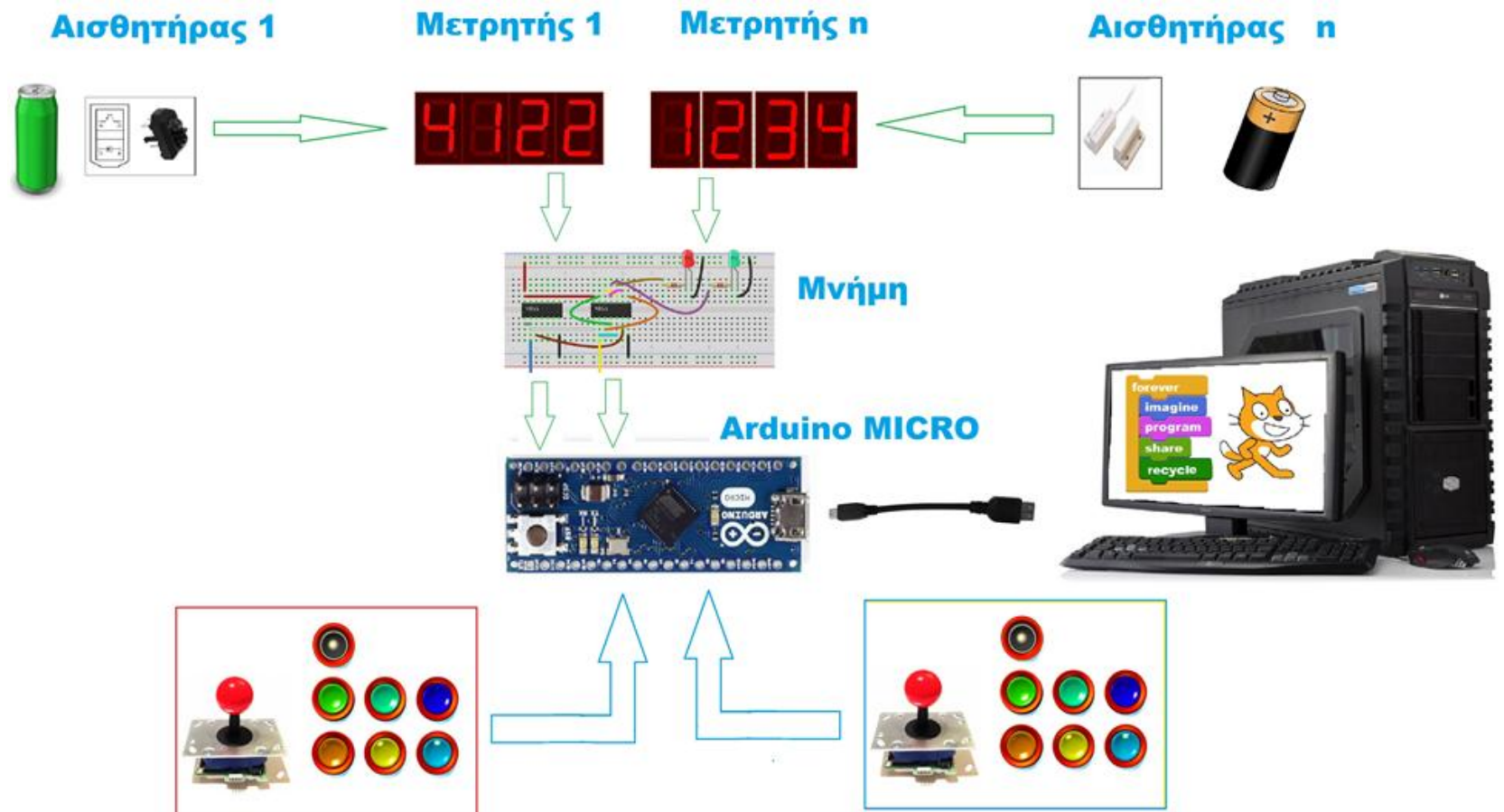
Search

## Ημερολόγιο ανακύκλωση

Εδώ καταχωρούν τα σχολεία τις ποσότητες των υλικών που συγκέντρωσαν.



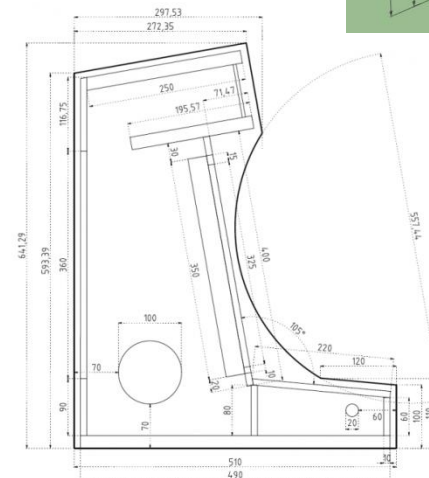
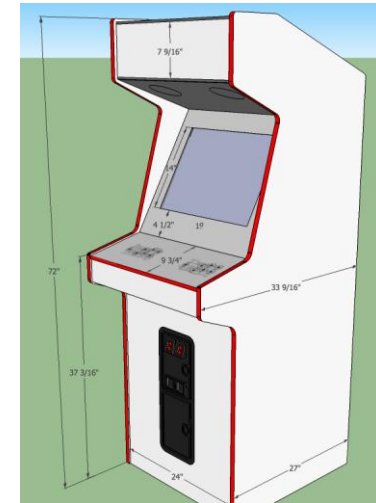
# Διάγραμμα κατασκευής





# Στάδια υλοποίησης του έργου

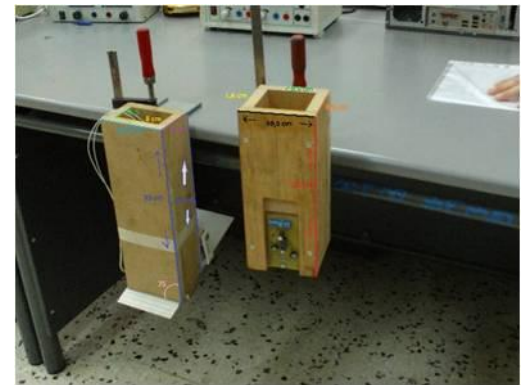
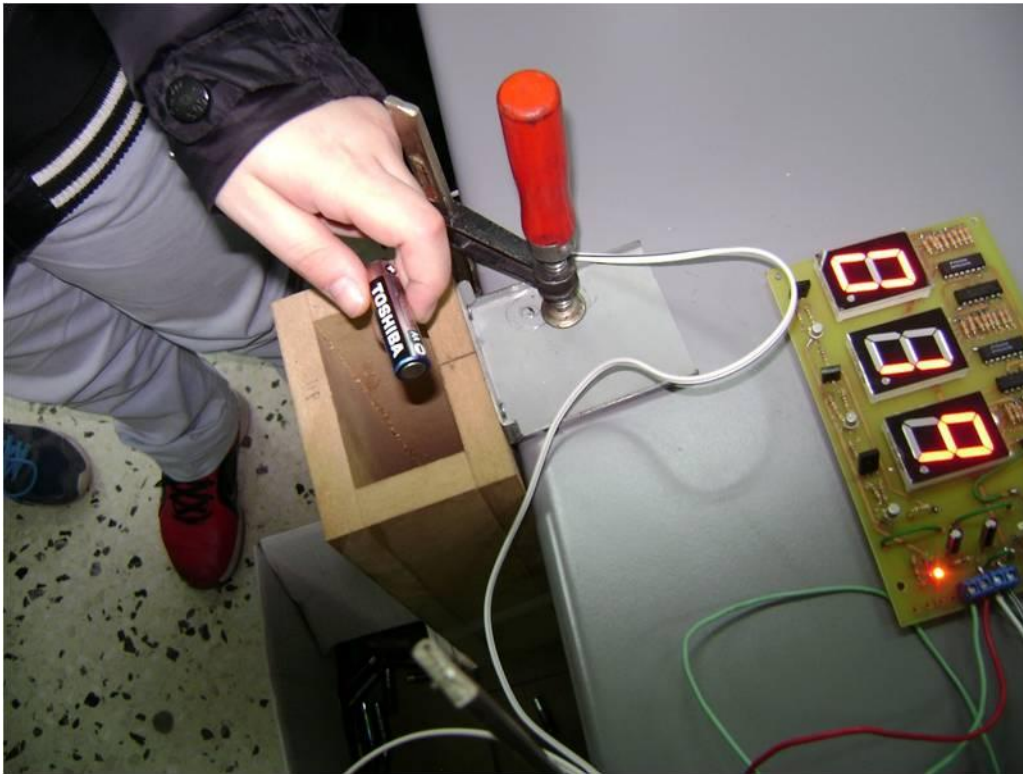
## 1. Σχεδιασμός και κατασκευή της καμπίνας



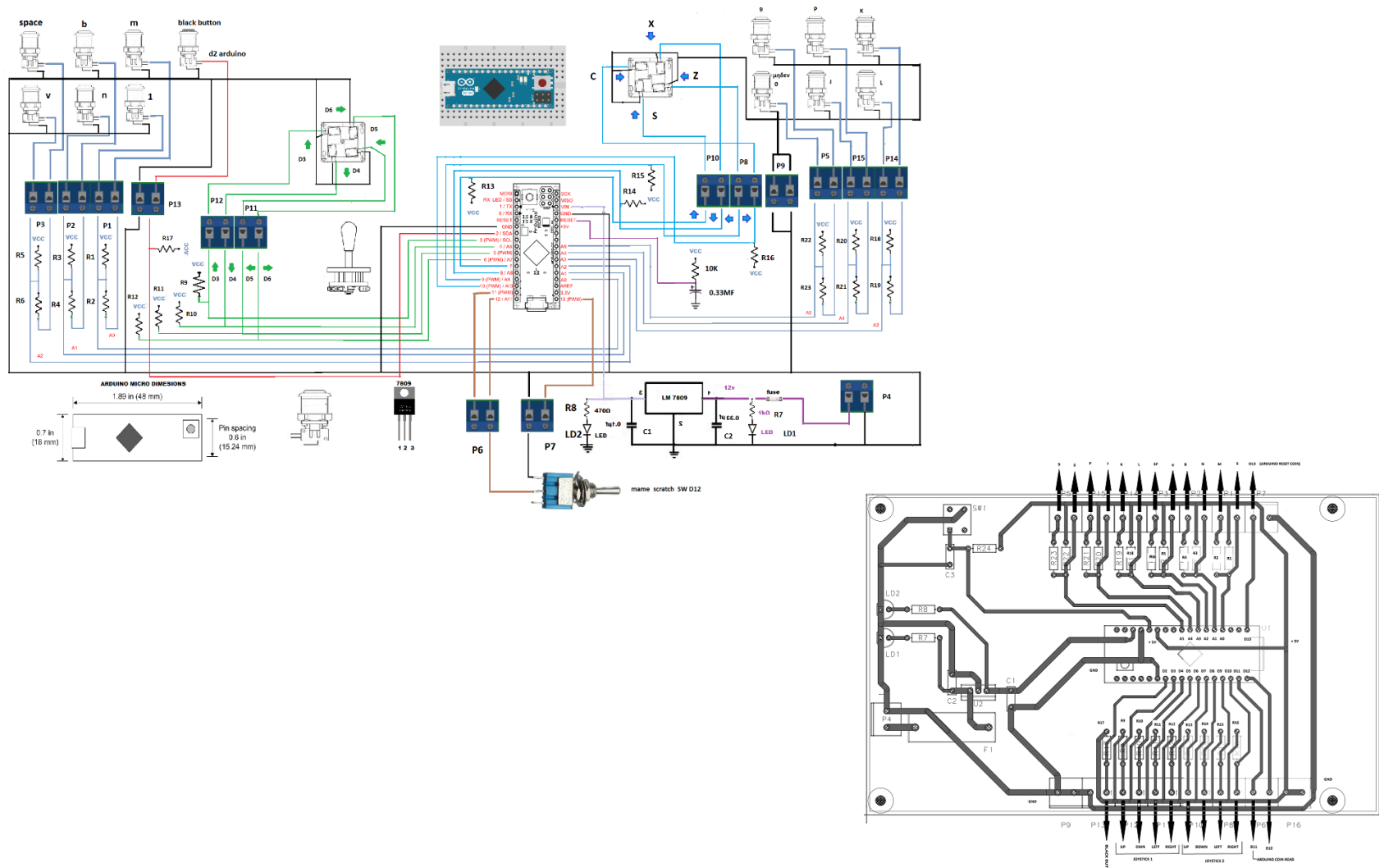


# Στάδια υλοποίησης του έργου

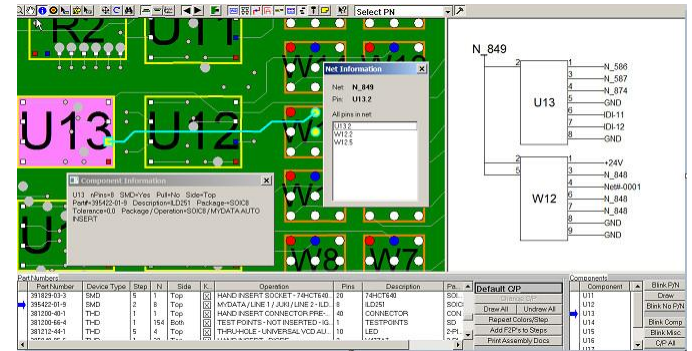
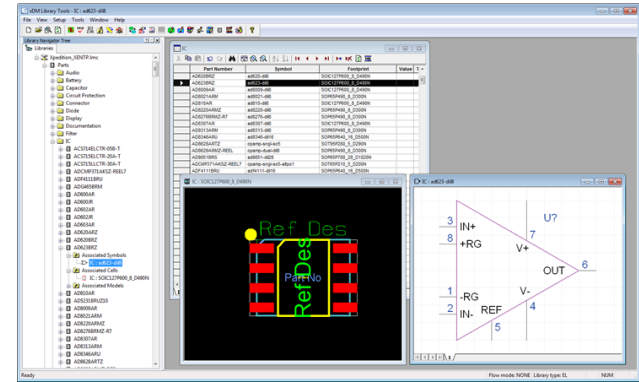
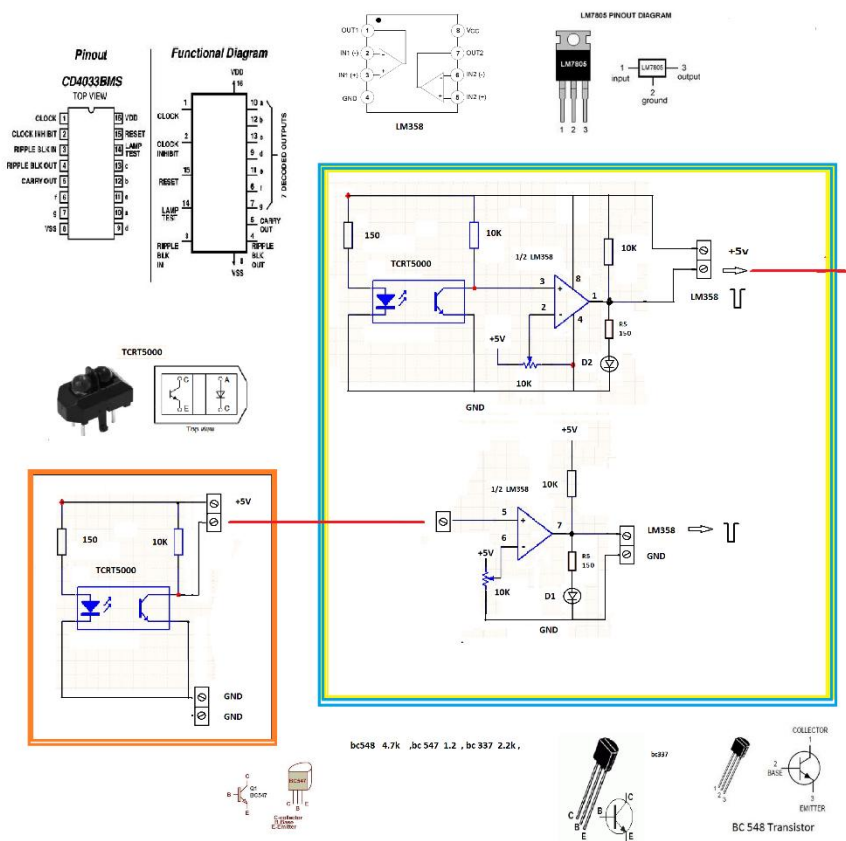
## 2. Σχεδιασμός και έλεγχος κυκλωμάτων



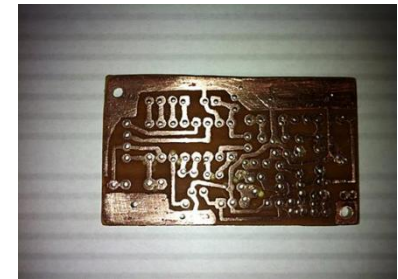
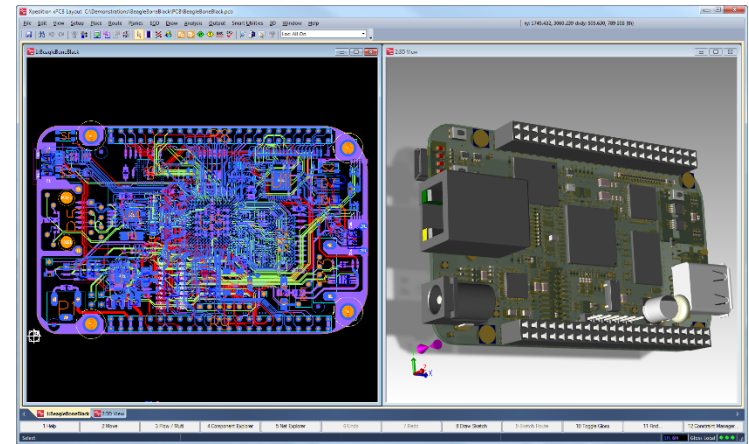
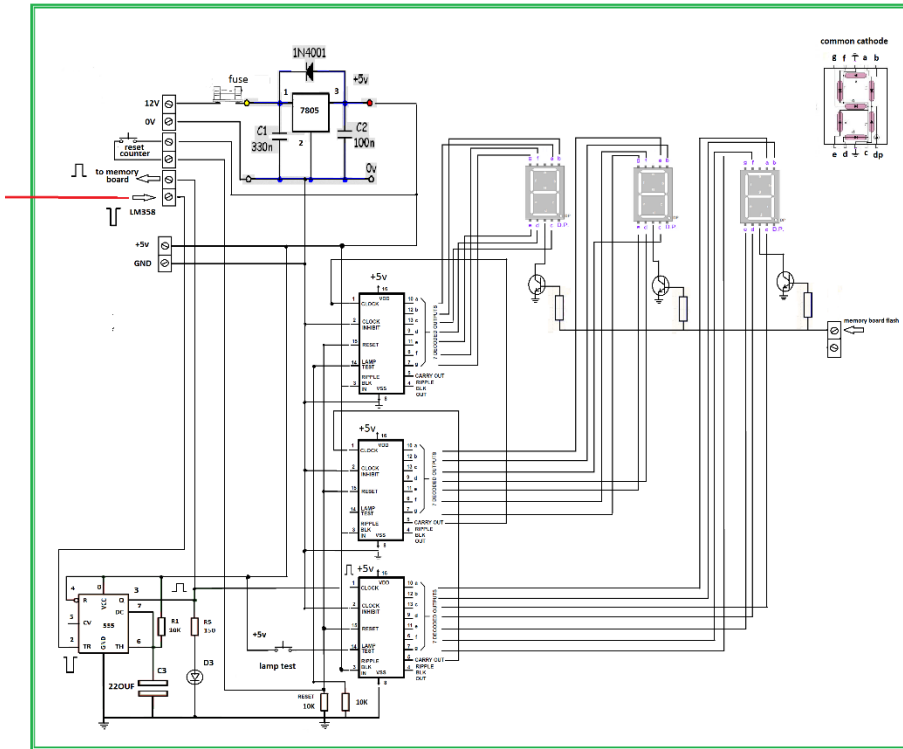
# Δημιουργία ΤΥΠΩΜΕΝΩΝ ΚΥΚΛΩΜΑΤΩΝ



# Δημιουργία τυπωμένων κυκλωμάτων



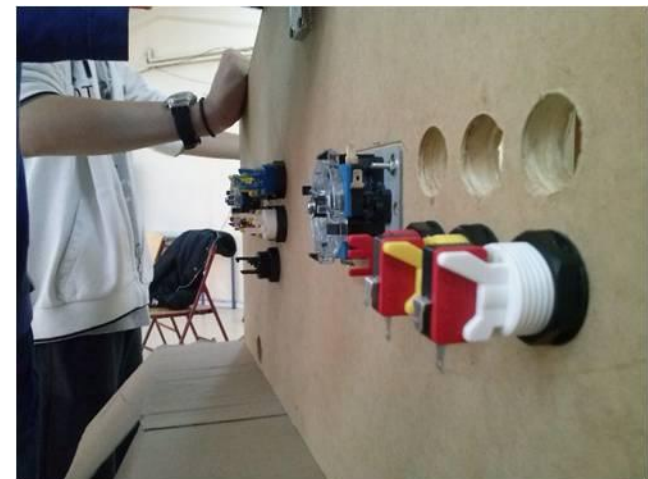
# Δημιουργία τυπωμένων κυκλωμάτων





# Στάδια υλοποίησης του έργου

## 3. Τοποθέτηση χειριστηρίων



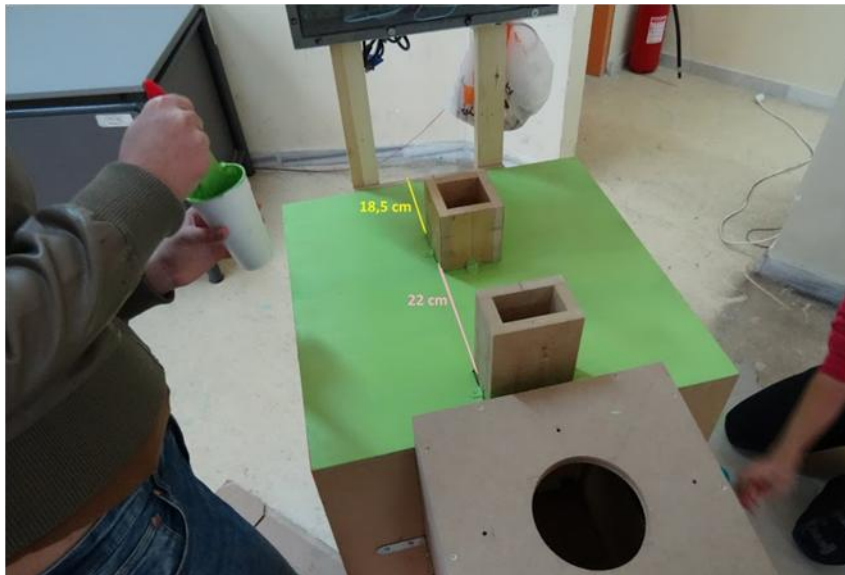
# Στάδια υλοποίησης του έργου

## 4. Διακόσμηση παιχνιδομηχανής





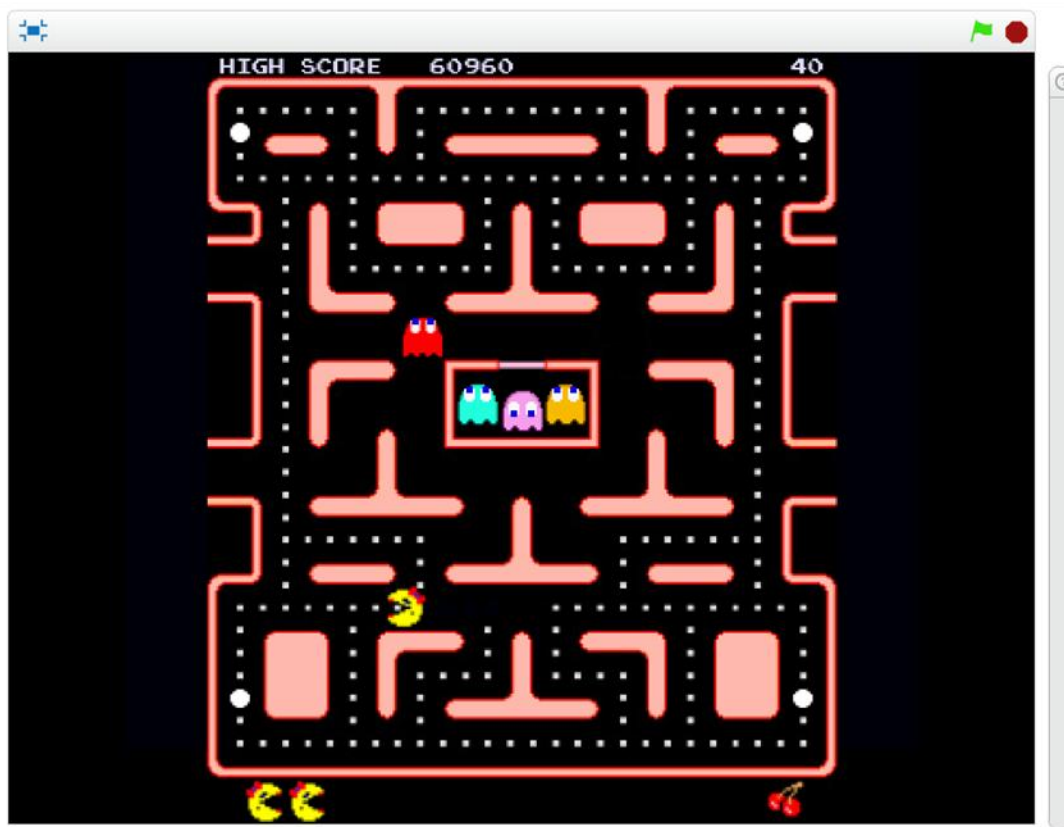
# Η ομάδα διακόσμησης



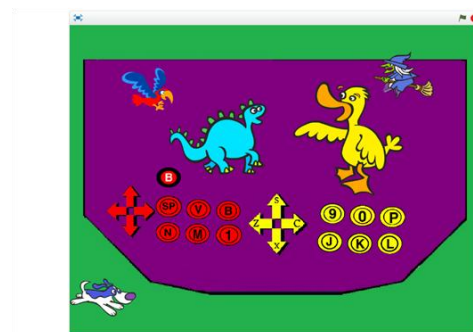
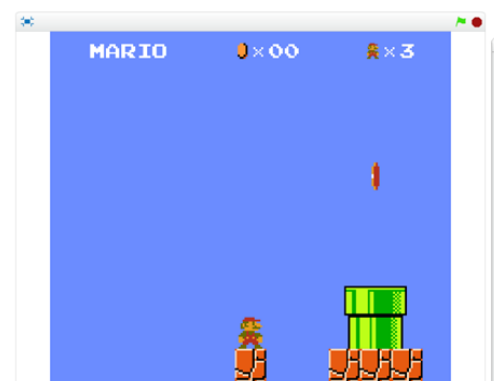
# Στάδια υλοποίησης του έργου

## 5. Σχεδιασμός λογισμικού και επιλογής παιχνιδιών

Ms. PacMan



Super Mario





# Στόχοι του προγράμματος

---

Η συμμετοχή στο πρόγραμμα έδωσε στους μαθητές τη δυνατότητα να:

- Ευαισθητοποιηθούν σε θέματα περιβάλλοντος και ανακύκλωσης
- Αναγνωρίσουν την αξία του μετασχηματισμού των “αχρηστών” υλικών και αντικειμένων σε νέα και χρηστικά αντικείμενα
- Αναπτύξουν δεξιότητες σχεδίασης και κατασκευής ενός συγκεκριμένου προϊόντος (έργου) μέσα από ομαδοσυνεργατικές διαδικασίες.
- Εκδηλώσουν τη δημιουργικότητά τους, τη φαντασία και την καλλιτεχνική τους σκέψη



# Συνεργαζόμενα σχολεία

8<sup>ο</sup> Γυμνάσιο Πειραιά

3<sup>ο</sup> Γυμνάσιο Μοσχάτου

3<sup>ο</sup> Γυμνάσιο Ελευσίνας

Ράλλεια Πειραματικά Δημοτικά Σχολεία

3<sup>ο</sup> Γυμνάσιο Πειραιά

2<sup>ο</sup> Γυμνάσιο Δραπετσώνας

2<sup>ο</sup> Γυμνάσιο Κερατσινίου

# Make Faire Rome 2016

**SCOPRI. INVENTA. CREA.**

**AL PIÙ GRANDE EVENTO EUROPEO  
SULL'INNOVAZIONE**

**Maker Faire**  
THE EUROPEAN EDITION

**#MFR16**

**14 - 16  
OTTOBRE**

**FIERA  
DI ROMA**



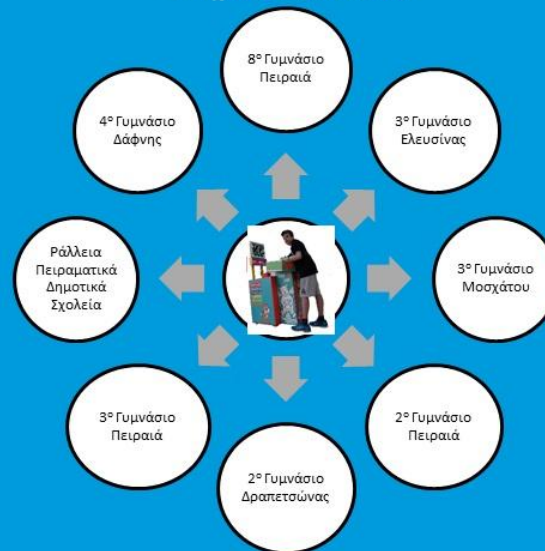
Το 8<sup>ο</sup> Γυμνάσιο Πειραιά παρουσιάζει στο Maker Faire Rome 2016 μια πρωτότυπη Παιχνιδομηχανή Ανακύκλωσης (Recycle Arcade) βασισμένη στο αναπτυσιακό σύστημα Arduino.

Το Maker Faire Rome 2016 είναι μια έκθεση Καινοτομίας, Δημιουργικότητας και Εφευρετικότητας που οργανώνεται από το Εμπορικό Επιμελητήριο της Ρώμης. Σε αυτήν παρουσιάζονται καινοτόμα έργα Ρομποτικής, 3D-Printing, Drones, κ.α.

Η Κατασκευή μας, που αναπτύσσεται παράλληλα και στα οκτώ σχολεία του δικτύου, είναι ένα από τα 15 έργα που επιλέχθηκαν για παρουσίαση ανάμεσα σε 300+ προτάσεις από όλη την Ευρώπη.

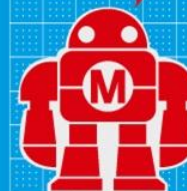
Είμαστε περήφανοι που η Παιχνιδομηχανή μας θα βρεθεί στη Ρώμη στις **14-16 Οκτωβρίου**, μαζί με τις άλλες Καινοτόμες Ευρωπαϊκές Κατασκευές.

Τα σχολεία του δικτύου



**FIERA  
DI ROMA**

**14 - 16  
OTTOBRE**







14 10 2016





With Junior High school of Pireus



14 10 2016





14 10 2016





14 10 2016





C

Enigma Project

MAP  
KARAVANOME EU  
DI ROMA

Mitsi Babakov

14 10 2016

Ευχαριστούμε

[arcaderecycle@gmail.com](mailto:arcaderecycle@gmail.com)



GAME  OVER

