



## ΕΚΚΛΗΣΙΑΣΤΙΚΟ ΜΟΥΣΕΙΟ

Αλεξανδρούπολη, 10. 10. 2017

Ταχ. Δ/ση: Πλατεία Μητροπόλεως, Αλεξανδρούπολη

Ταχ. Κώδικας: 68132

Πληροφορίες: Αναστασιάδης Μιχαήλ

Τηλέφωνο & Φαξ: 25510- 82282

Email: [ekmuseum@otenet.gr](mailto:ekmuseum@otenet.gr)

**Θέμα: «Εκπαιδευτικά Προγράμματα του Εκκλησιαστικού Μουσείου Αλεξανδρούπολης για το Σχ. έτος 2017-2018»**

### **A. ΣΤΟΙΧΕΙΑ:**

Επωνυμία: Εκκλησιαστικό Μουσείο Ιεράς Μητροπόλεως Αλεξανδρουπόλεως

Φορέας: Ιερά Μητρόπολη Αλεξανδρουπόλεως.

### **B. ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ**

Εκτός από την τυπική ξενάγηση που προσφέρει το Εκκλησιαστικό Μουσείο έχει διαθέσιμα δεκατρία (13) εκπαιδευτικά προγράμματα, τα οποία απευθύνονται σε μαθητές όλων των τάξεων της πρωτοβάθμιας και δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης. Τα προγράμματα αυτά μπορούν να υποστηρίξουν θεματικές ενότητες πολλών σχολικών μαθημάτων. Πιο συγκεκριμένα:

#### **Για παιδιά προσχολικής ηλικίας:**

1. **«Άγγελοι, Αρχάγγελοι»**

Εκπαιδευτικό πρόγραμμα για νήπια. Προβάλλεται ένα βίντεο για παιδιά, ακολουθεί συζήτηση των μαθητών με τους μουσειοπαιδαγωγούς, εξερεύνηση στο Μουσείο, εντοπισμός αγγέλων στις εικόνες, στα άμφια και τα άλλα αντικείμενα του Μουσείου και σχετικό παιχνίδι.

2. **«Μήτηρ Θεού, μήτηρ ανθρώπων»**

Εκπαιδευτικό πρόγραμμα για νήπια σχετικό με το πρόσωπο και η φυσιογνωμία της Παναγίας. Στο πρόγραμμα τονίζεται η μητρική ιδιότητα της Παναγίας και η θέση της στην Εκκλησία και στην Εκκλησιαστική τέχνη. Προβάλλεται ένα βίντεο κινουμένων σχεδίων, γίνεται συζήτηση με τους μουσειοπαιδαγωγούς. Ακολουθεί εξερεύνηση στο χώρο του Μουσείου και παιχνίδι σχετικό με το θέμα του προγράμματος.

**Για μαθητές Δημοτικού, Γυμνασίου, Λυκείου:**

3. **«Escape Rooms»**



Τα δωμάτια απόδρασης είναι ένα νέο εκπαιδευτικό παιχνίδι, το οποίο βασίζεται στις αρχές της ανακαλυπτικής μάθησης. Οι ομάδες που συμμετέχουν προσπαθούν να λύσουν γρίφους που τους δίνονται μέσα στις αίθουσες του μουσείου και να αποδράσουν από αυτές. Υπάρχει δυνατότητα να καθοριστεί εκ των προτέρων από τον εκπαιδευτικό σε συνεννόηση με τον υπεύθυνο εκπαιδευτικών προγραμμάτων του Μουσείου ο θεματικός άξονας γύρω από τον οποίον θα κινηθεί το παιχνίδι.

4. **«Από το αντίβολο στην εικόνα»**

Εκπαιδευτικό πρόγραμμα για μαθητές Δημοτικού, Γυμνασίου και Λυκείου. Ντοκιμαντέρ με θέμα την ιστορία, την εξέλιξη και τα χαρακτηριστικά της Ορθόδοξης Εκκλησιαστικής Ζωγραφικής. Συζήτηση των μαθητών με τους μουσειοπαιδαγωγούς, εξερεύνηση στο Μουσείο, ψηλάφηση των υλικών της Ορθόδοξης ζωγραφικής, επαφή με όλα τα στάδια της καλλιτεχνικής δημιουργίας και της διαδικασίας συντήρησης της εικόνας. Παιχνίδι. Ακολουθεί θεματική ξενάγηση και εκπαιδευτικό παιχνίδι σχετικό με το πρόγραμμα.

Για το εκπαιδευτικό πρόγραμμα **«Από το αντίβολο στην εικόνα»** είναι διαθέσιμη και εφαρμογή Αγιογραφίας σε tablet, που σχεδιάστηκε ειδικά για το Εκκλησιαστικό Μουσείο Αλεξανδρούπολης. Με την εφαρμογή αυτή οι μαθητές μπορούν σε εικονικό περιβάλλον να εξασκηθούν στην Ορθόδοξη ζωγραφική σε όλα τα επίπεδα, από τον προπλασμό μιας εικόνας έως και την ολοκλήρωσή της.

5. **«Άγγελοι, Αρχάγγελοι»**

Εκπαιδευτικό πρόγραμμα για μαθητές Δημοτικού, Γυμνασίου και Λυκείου. Ντοκιμαντέρ με θέμα τους αγγέλους που προσεγγίζει από πολλές πλευρές το ζήτημα. Συζήτηση των μαθητών με τους μουσειοπαιδαγωγούς, εξερεύνηση στο Μουσείο, εντοπισμός των τρόπων που αντιλαμβάνονται ο Χριστιανισμός και τα άλλα θρησκευόμενα τους αγγέλους και τους τρόπους με τους οποίους τούς αποτυπώνει ο Χριστιανισμός στην τέχνη του. Ακολουθεί θεματική ξενάγηση και εκπαιδευτικό παιχνίδι σχετικό με το πρόγραμμα.

6. **«Μήτηρ Θεού, μήτηρ ανθρώπων»**

Εκπαιδευτικό πρόγραμμα για μαθητές Γυμνασίου και Λυκείου. Ντοκιμαντέρ με θέμα την γυναικεία μορφή της θεότητας στις αρχαίες θρησκείες και τα χαρακτηριστικά της που παίρνουν καινούργιο περιεχόμενο στο πρόσωπο της Παναγίας. Συζήτηση των μαθητών με τους μουσειοπαιδαγωγούς. Ακολουθεί θεματική ξενάγηση και εκπαιδευτικό παιχνίδι σχετικό με το πρόγραμμα.

7. **«Ηρωες στους μύθους και στα συναξάρια»**

Εκπαιδευτικό πρόγραμμα για μαθητές Γυμνασίου και Λυκείου. Ντοκιμαντέρ για το πώς στοιχεία της αρχαίας ελληνικής θρησκείας και μυθολογίας πέρασαν μέσα στην εικονογραφία της Εκκλησίας και στα Συναξάρια. Συζήτηση των μαθητών με τους μουσειοπαιδαγωγούς. Ακολουθεί θεματική ξενάγηση στο Μουσείο και εκπαιδευτικό παιχνίδι σχετικό με το πρόγραμμα.

8. **«Ο Ναός Σου, Κύριε»**

Οι μαθητές, συμμετέχοντας στο εκπαιδευτικό πρόγραμμα του Μουσείου, μπορούν να γνωρίσουν την αρχιτεκτονική των ναών, τη γενική εικόνα των χώρων ενός ναού, τα ιερά σκεύη που χρησιμοποιούνται κατά τη θεία λατρεία καθώς και τους συμβολισμούς τους. Επίσης τους δίνεται

η δυνατότητα να κατανοήσουν τον τρόπο με τον οποίο οι εικόνες κοσμούν το εσωτερικό μιας εκκλησίας.

9. **«Στην Πόλη, στην Αγία Σοφία»**

Τα παιδιά καλούνται να συμμετάσχουν σε ένα ταξίδι φανταστικό με προορισμό την Αγία Σοφία στην Κωνσταντινούπολη. Στη συνέχεια, οι μαθητές εξερευνώντας τον χώρο του μουσείου και παίζοντας ένα ανακαλυπτικό παιχνίδι μαζεύουν τους «θησαυρούς» τους που είναι διασκορπισμένοι στις αίθουσες. Τέλος, παρακολουθώντας το χρονικό του κτισίματος της Αγίας Σοφίας έχουν την δυνατότητα να αναδομήσουν ένα ναό με τα αντικείμενα που ανακάλυψαν.

10. **«Μάγοι και ποιμένες»**

Εκπαιδευτικό πρόγραμμα, στο οποίο οι μαθητές προσεγγίζουν μέσα από την εικόνα της Γεννήσεως του Χριστού το μήνυμα και το θεολογικό πλαίσιο της εορτής. Το πρόγραμμα εστιάζει στην αναγνωσιμότητα της Ορθόδοξης εικόνας και στη σύγκρισή της με δυτικά πρότυπα.

11. **«Η τέχνη του ψηφιδωτού στην εποχή του pixel»**

Το Εκπαιδευτικό πρόγραμμα «Η τέχνη του ψηφιδωτού στην εποχή του pixel» ξεναγεί τους μαθητές στον κόσμο του ψηφιδωτού, τους δίνει την ευκαιρία να μάθουν για τα υλικά ψηλαφώντας τα, να εξετάσουν από κοντά φορητά ψηφιδωτά, να κατανοήσουν τη σχέση της ψηφίδας με το pixel και να δοκιμάσουν την ικανότητά τους στο να δημιουργήσουν και οι ίδιοι ένα ψηφιδωτό.

12. **«Τα Βάγια και η Σταύρωση μας φέρνουν την Ανάσταση»**

Εκπαιδευτικό πρόγραμμα στο οποίο οι μαθητές προσεγγίζουν μέσα από τις εικόνες της Βαΐοφόρου, της Σταυρώσεως και της Αναστάσεως το μήνυμα και το θεολογικό πλαίσιο των εορτών. Το πρόγραμμα εστιάζει στην αναγνωσιμότητα της Ορθόδοξης εικόνας και στη σύγκρισή της με δυτικά πρότυπα.

**Ξενόγλωσσα:**

13. **“Heroic element from ancient greek myths through to synaxaria”**. Πρόκειται για το πρόγραμμα *Ήρωες στους μύθους και στα συναξάρια*, το οποίο προσφέρεται και στην αγγλική γλώσσα. Ντοκιμαντέρ για το πώς στοιχεία της αρχαίας ελληνικής θρησκείας και μυθολογίας πέρασαν μέσα στην εικονογραφία της Εκκλησίας και στα συναξάρια. Ξενάγηση βάσει σεναρίου με ψηφιακό ξεναγό.

**Γ. ΜΕΡΕΣ ΚΑΙ ΩΡΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ**

Τρίτη - Παρασκευή: 09:00 - 14:00

Σάββατο: 10:00 - 13:30

**Δ. ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ**

Διεύθυνση: Πλατεία Μητροπόλεως - 68100 Αλεξανδρούπολη

Τηλέφωνο - Φαξ: 25510 82282

Email: [ekmuseum@otenet.gr](mailto:ekmuseum@otenet.gr)

Ηλεκτρονική διεύθυνση: <http://www.imalex.gr/museum.el.aspx>

**Ε. ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ ΣΤΑ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ**

Για τη συμμετοχή τάξεων και σχολείων σε εκπαιδευτικά προγράμματα απαιτείται εκ των προτέρων συνεννόηση με τους μουσειοπαιδαγωγούς.

Κόστος συμμετοχής: € 2 ανά μαθητή.