



ΕΛΛΗΝΙΚΗ ΔΗΜΟΚΡΑΤΙΑ
ΥΠΟΥΡΓΕΙΟ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ

Κέρκυρα 6/10/2014
Αριθ. Πρωτ. :

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ
ΑΘΜΙΑ Β' ΘΕΜΑΤΩΝ / ΣΧΟΛΙΚΩΝ ΣΥΜΒΟΥΛΩΝ Ν. Η

ΓΡΑΦΕΙΟ ΚΑΤΑΡΤΙΣΗΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ
Β' ΘΕΜΑΤΩΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗΣ ΚΑΙ ΘΡΗΣΚΕΥΜΑΤΩΝ

Γεράσιμος Πολυμέριος
Σχολ. Σύμβουλος Πληροφορικής

Διεύθυνση: Δαίρπφελδ 13
49100-ΚΕΡΚΥΡΑ

Τηλέφ. 26610 36975
E-mail: gpolymeris@sch.gr

ΠΡΟΣ Εκπαιδευτικό προσωπικό κ. ή κ. ΕΠΕ 19
Δ/εω Α' Θέμας Εκπ/θής Θ
Ιονίων (Νήσων/ωσκιών)

ΚΟΙΝ

1. Περ/κή Α' Θέμας Εκπ/θής
Εκπ/σης Νήσων
2. Προϊσταμένη Επιςτημ
Καθηγήτριας Ι. Β. Π. Σ.
3. Διευθύντριας Έκπ/θής
Κερκύρας & Δασ. Λευκ. Κεφαλ
Ζακύνθου
4. ΚΕ. Π. Λ. Η. Εκ. ύ. Τρ. α. Δ. Λ. ε. κ.
Κεφαλονιάς και Ζακύν

ΘΕΜΑ: Η Ευρωπαϊκή εβδομάδα (11-17 Οκτωβρίου 2014) για το
Πανελλήνιο συνέδριο Πληροφορικής Κοζάνης Ρεακ. 1

Αγαπητωνιάδελφοι

Οι [Σχολικοί Σύμβουλοι Πληροφορικής](http://www.sch.gr) αιγί 6480 237-097014
πλαίρωσμενίτ «Εβδομάδα Πληροφορικής» και σκοπός της είναι να ενημερώσουν
ενθαρρύνουν τη συμμετοχή φοιτητών και εκπαιδευτικών στην εβδομαδιαία
Προγραμματισμού.

Στις 11-17 Οκτωβρίου 2014 πραγματοποιείται για δεύτερη
Προγραμματισμού, εγκαινιάζοντας τακτικά μετρίως εκδηλώσεις
εκδηλώσεις και θα παρακολουθήσουν μαθήματα
αποκτήσουν συναφείς δεξιότητες προβληθεί
απομυθωθούν οι σχετικές δραστηριότητες επαφή
επιθυμία να αποκτήσουν γνώσεις.

Πώς μπορεί να συμμετέχει κάποιος στην Ευρωπαϊκή

- Εκπαιδευτικοί δίδασκουν προγραμματισμό μπορούν
προγραμματισμού, να κοινοποιήσουν τα προ
διοργανώσουν εργαστήρια για τους συναδέλφους
- Εκπαιδευτικοί δεν διδάσκουν προγραμματισμό μη
ή να προσκαλέσουν τους γονείς ή τους μα
προγραμματισμού/έφηβους/ενηλίκους συμμετάσχουν
τον προγραμματισμό

ΕΝΔΕΙΚΤΙΚΟ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΓΙΑ ΤΙΣ ΕΚΔΗΛΩΣΕΙΣ Στα Ελληνικά

- Ένα βιβλίο για τη Scratch: <http://www.scratch.gr/> χνιδιών στο
- Υλικό για App Inventor: http://codeweek.eu/resources/greece/AppInventor_NXT.pdf
- Βιβλίο και υλικό για MS Kodu: <http://www.koduplay.gr/> παιχνιδιών
- Υλικό για ανάπτυξη εφαρμογών: <http://www.test4u.eu/et/codeweek> λογίεσ τ
- Η Ώρα τ Hour of Code: <http://learn.code.org/hoc/1>

Στα Αγγλικά

- Flappy Code (φτιάξτε το δικό σας <http://learn.code.org/flappy> από την
- Play Lab: <http://learn.code.org/s/playlab/stage/1/puzzle/1>
- RoboMind (κατευθύνετε ένα ρομπότ στο στόχο του): <https://www.robomindacademy.com/go/robomind/home>
- LightBot (δωρεάν εφαρμογή για <http://lightbot.com/hocflash.html> id και i
- for Zombies (μάθετε Ruby οη με τα <http://milsforzombies.org/> σας κυνη
- TryRuby (η πρώτη επαφή με τη <http://tryruby.org/levels/1/challenges/0> brow
- RubyWarrior (προγραμματίζετε από την καθώς επιτίθεται στους <https://www.bloc.io/rubywarrior/#/>

Τέλος, υπενθυμίζουμε ότι το 2014, το Οκτωβρίου, η 6^η Conference on Informatics in Education (CIE 2014) - Πανελλήνια Πληροφορική στην Εκπαίδευση του Ιονίου με πολλαπλές διαδικασίες και εισηγήσεις πραγματοποιείται στην Πάρο, με την κεντρική οργάνωση να ανήκει στο κεντρικό κλιμάκιο του Ινστιτούτου Πληροφορικής και Υπολογιστών του Ιονίου. Για περισσότερες πληροφορίες, μπορείτε να επικοινωνήσετε με τον κ. Γεράσιμο Πολυμέρη στο <http://di.ionio.gr/cie/>

Ο Σχολικός Σύμβουλος Πληροφορικής
Ιονίων Νήσων

Γεράσιμος Πολυμέρης