

Ψηφιακή πολιτειότητα για παιδιά

Ιστότοπος:	Κοινότητα Υποστήριξης Εκπαιδευτικών eTwinning	Εκτυπώθηκε από:	ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ ΚΑΡΚΑΒΕΛΗ
		Ημερομηνία:	Τρίτη, 1 Απριλίου 2025, 5:41 PM
Μάθημα:	V. Ασφάλεια στο διαδίκτυο – Αξιολόγηση και ανάπτυξη κριτικής σκέψης για το ψηφιακό περιεχόμενο		
Βιβλίο:	Ψηφιακή πολιτειότητα για παιδιά		

Πίνακας περιεχομένων

- 1. Τι είναι η Ψηφιακή Πολιτειότητα**
- 2. Ψηφιακή πολιτειότητα για παιδιά**
- 3. Στόχος της "Ψηφιακής πολιτειότητας παιδιών"**
- 4. Θεματικές του προγράμματος**
- 5. Εκπαιδευτικό υλικό**
- 6. Ενδεικτικό παράδειγμα πλοήγησης**
- 7. Πηγές**

1. Τι είναι η Ψηφιακή Πολιτειότητα



Η «Ψηφιακή Πολιτειότητα» (Digital Citizenship) αναφέρεται στη χρήση της τεχνολογίας και των ψηφιακών μέσων με ασφάλη και αποτελεσματικό τρόπο. Αφορά τόσο στον ψηφιακό εγγραμματισμό των πολιτών όσο και στην καλλιέργεια πεποιθήσεων, στάσεων και συμπεριφορών, ώστε οι πολίτες να καταστούν υπεύθυνοι χρήστες του διαδικτύου.

Εστιάζει

- στην υπεύθυνη χρήση της τεχνολογίας και των ψηφιακών μέσων,
- τον ασφαλή διαμοιρασμό πληροφοριών,
- τη διασφάλιση της ιδιωτικότητας και των προσωπικών δεδομένων,
- τη θετική συμπεριφορά στο διαδίκτυο,
- τη διαχείριση του διαδικτυακού εκφοβισμού.

2. Ψηφιακή πολιτειότητα για παιδιά



3. Στόχος της "Ψηφιακής πολιτειότητας παιδιών"

Το πρόγραμμα «[Ψηφιακή Πολιτειότητα για παιδιά](#)» απευθύνεται σε παιδιά ηλικίας 5-9 ετών και στοχεύει στην καλλιέργεια της ψηφιακής πολιτειότητας των παιδιών με τη συμβολή του γονέα, ώστε να ενεργούν αυτόνομα και υπεύθυνα στην ψηφιακή κοινωνία.

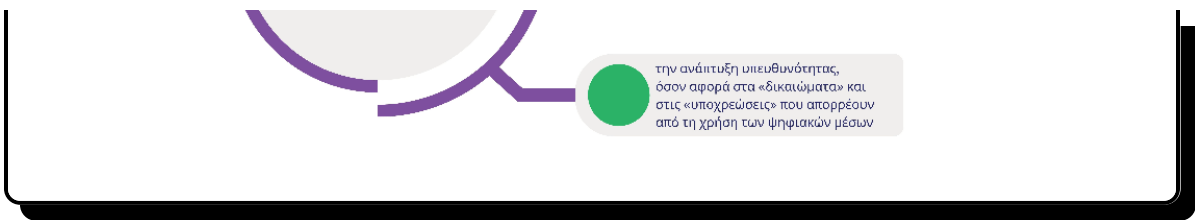
Στόχος

Στόχος του προγράμματος είναι η στήριξη των γονέων, ώστε να παρέχουν στα παιδιά τις απαραίτητες γνώσεις και δεξιότητες, για ασφαλή και υπεύθυνη πλοήγηση στον ψηφιακό κόσμο.

Το πρόγραμμα επικεντρώνεται:

- στην καλλιέργεια της κριτικής αξιοποίησης των ψηφιακών μέσων
- στην κατανόηση και αποφυγή των κινδύνων του διαδικτύου
- στην καλλιέργεια υπεύθυνης στάσης στη χρήση των ψηφιακών μέσων.





4. Θεματικές του προγράμματος

Για τη διαμόρφωση των θεματικών ανά ηλικία λήφθηκαν υπόψη η νοητική ανάπτυξη και η ψυχολογική ωρίμανση των παιδιών, καθώς και η διαφορετική διάδρασή τους με τον ψηφιακό κόσμο.

Στο υλικό περιλαμβάνονται θεματικές οι οποίες αφορούν σε:

- προστασία της ιδιωτικότητας,
- ασφάλεια δεδομένων
- διαδικτυακό εθισμό
- ψηφιακό αποτύπωμα
- διαδικτυακό εκφοβισμό
- ψευδείς ειδήσεις
- ακατάλληλο περιεχόμενο.



Θεματικές ανά ηλικίες

Συγκεκριμένα, οι θεματικές ανά ηλικία διαμορφώθηκαν ως εξής

5-6 ετών

1. εθισμός
2. ασφάλεια στο διαδίκτυο

7 ετών

1. ψηφιακό αποτύπωμα
2. ακατάλληλο περιεχόμενο
3. προστασία της ιδιωτικότητας
4. ασφάλεια

8-9 ετών

1. διαδικτυακός εκφοβισμός
2. ψευδείς ειδήσεις

Κάθε θεματική συνοδεύεται από οδηγό γονέα με πληροφορίες και συμβουλές για τη βέλτιστη αξιοποίηση του υλικού.



5. Εκπαιδευτικό υλικό

Εκπαιδευτικό υλικό

Το εκπαιδευτικό υλικό περιλαμβάνει τέσσερις δραστηριότητες που συνδυάζουν μάθηση και ψυχαγωγία:

- βίντεο κινουμένων σχεδίων (Animation video) για εισαγωγή στις θεματικές
- διαδραστικά βίντεο για κατανόηση (interactive)
- ψηφιακά παιχνίδια για εμπέδωση (videogame)
- δημιουργικές δραστηριότητες για γονείς και παιδιά.

Αξιοποίηση υλικού

Οι γονείς ακολουθούν τα εξής βήματα:

- Επιλέγουν την ηλικιακή ομάδα του παιδιού τους (5-6 ετών ή 7 ετών ή 8-9 ετών).
- Στη συνέχεια, επιλέγουν τη θεματική που τους ενδιαφέρει.
- Περιηγούνται στο διαθέσιμο εκπαιδευτικό υλικό και επιλέγουν την επιθυμητή δραστηριότητα για τα παιδιά τους.

Συγκεκριμένα:



Διάλεξε ηλικία και πλοηγήσου στο
διαθέσιμο υλικό!

ΗΛΙΚΙΑ 5-6 ΕΤΩΝ

ΗΛΙΚΙΑ 7 ΕΤΩΝ

ΗΛΙΚΙΑ 8-9 ΕΤΩΝ

6. Ενδεικτικό παράδειγμα πλοήγησης

Ενδεικτικά, πλοηγούμαστε στο υλικό για παιδιά ηλικίας 5-6 ετών.

Βήμα 1

Επιλέγουμε θεματική. Ενδεικτικά, "Εθισμός"

Βήμα 2

Παρέχεται οδηγός για τους γονείς και υλικό αξιοποίησης.

Διαθέσιμο υλικό για παιδιά ηλικίας 5-6 ετών
- Εθισμός

Διάβασε για τον διαδικτυακό εθισμό και τους τρόπους με τους οποίους μπορείς να αξιοποιήσεις το εκπαιδευτικό υλικό που έχεις στη διάθεσή σου.

Οδηγός γονέα

↓

 ΚΙΝΟΥΜΕΝΟ ΣΧΕΔΙΟ	
 ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΟ ΒΙΝΤΕΟ	
 ΒΙΝΤΕΟΠΑΙΧΝΙΔΙ	
 ΔΡΑΣΤΗΡΙΟΤΗΤΕΣ	



annotely.com

Ενδεικτικά, το βίντεο κινουμένων σχεδίων

και η αποσυνδεδεμένη δραστηριότητα (unplugged activity)

[https://cms.nationaldigitalacademy.gov.gr/assets/pdf/drastiriotites/
ethismos.pdf](https://cms.nationaldigitalacademy.gov.gr/assets/pdf/drastiriotites/ethismos.pdf)

7. Πηγές

[Ψηφιακή πολιτειότητα παιδιών](#)

[Δελτίο Τύπου των Υπουργείων Ψηφιακής Διακυβέρνησης και](#)

[Παιδείας, Θρησκευμάτων & Αθλητισμού](#)

[Council of Europe|Μερικά εύκολα βήματα για να βοηθήσετε το](#)

[παιδί σας](#)