

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ 1: Για πάντα, εάν πατήθηκε ο αισθητήρας αφής ενεργοποιείται ένα LED αλλιώς απενεργοποιείται.

```
1- /*
2-  * MindPlus
3-  * uno
4-  *
5-  */
6-
7-
8- // Main program start
9- void setup() {
10-   pinMode(7, INPUT);
11-   pinMode(5, OUTPUT);
12- }
13- void loop() {
14-   if ((digitalRead(7)==1)) {
15-     digitalWrite(5, HIGH);
16-   }
17-   else {
18-     digitalWrite(5, LOW);
19-   }
20- }
```

ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΕΙΣ ΣΤΟ ΠΑΡΑΠΑΝΩ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ:

- Ο αισθητήρας είναι συνδεδεμένος **στη θύρα D7**.
- Η **τιμή 1** αντιστοιχεί στην περίπτωση που ακουμπάμε τον αισθητήρα κι η **τιμή 0** αντιστοιχεί στην περίπτωση που δεν τον ακουμπάμε.
- Εάν εισάγουμε οποιονδήποτε άλλο αριθμό εκτός από 0 ή 1 τότε δεν θα ανταποκριθεί ο αισθητήρας.
- Στον κώδικα (στη δεξιά μεριά της οθόνης) η αναφορά στον αισθητήρα γίνεται με την εντολή: `if ((digitalRead(7)==1))`. Δίνετε προσοχή στο γεγονός ότι δεν γίνεται πουθενά αναφορά στο όνομα του αισθητήρα αλλά το βασικό είναι η θύρα: `digitalRead` στην οποία τον έχουμε συνδέσει, δηλαδή εν προκειμένω η θύρα D7. Επομένως, εάν θέταμε στη θύρα D7 οποιονδήποτε άλλο **ψηφιακό αισθητήρα** (π.χ. αισθητήρα κίνησης) θα ανταποκρινόταν με τον ίδιο τρόπο.