

# Animation 1

Στα βίντεο που ακολουθούν, θα μάθετε πώς να κάνετε ένα αντικείμενο:

- να κινείται (π.χ. ένα αυτοκίνητο κινείται στον δρόμο μιας πόλης),
- να εξαφανίζεται ή να εμφανίζεται,
- να αλλάζει ενδυμασίες (κι έτσι να χορεύει)
- να κάνει σύνθετες κινήσεις (έναν άνθρωπο να περπατάει, έναν παπαγάλο να πετάει)

Επίσης θα μάθετε πώς:

- να ξεκινάτε ένα έργο
- να βάζετε ήχο στο έργο σας
- να διαγράφετε αντικείμενα

Στο σημερινό μάθημα μάθατε τις εντολές:

The image shows a screenshot of the Scratch software interface, displaying various command blocks organized into categories. The categories and their contents are as follows:

- Κίνηση (Motion):** Includes blocks for "κινήσου 10 βήματα" (move 10 steps) and "πήγαινε σε θέση x: 0 y: 0" (go to x: 0 y: 0).
- Ήχος (Sound):** Includes blocks for "παίξε ήχο ποπ μέχρι τέλους" (play sound pop until end) and "παίξε τον ήχο ποπ" (play the sound pop).
- Όψη (Appearance):** Includes blocks for "άλλαξε ενδυμασία σε ενδυμασία1" (change costume to costume1), "επόμενη ενδυμασία" (next costume), "θέσε μέγεθος σε 100 %" (set size to 100%), "εμφάνισου" (show), and "εξαφάνισου" (hide).
- Συμβάντα (Events):** Includes a block for "όταν γίνει κλικ σε" (when clicked).
- Έλεγχος (Control):** Includes blocks for "επανάλαβε 10" (repeat 10), "για πάντα" (forever), "επανάλαβε ώσπου" (repeat until), "σταμάτησε όλα" (stop all), and "περίμενε 1 δευτερόλεπτα" (wait 1 seconds).
- Αισθητήρες (Sensors):** Includes a block for "χρονομέτρηση" (timer).
- Τελεστές (Operators):** Includes a block for "> 8" (greater than 8).