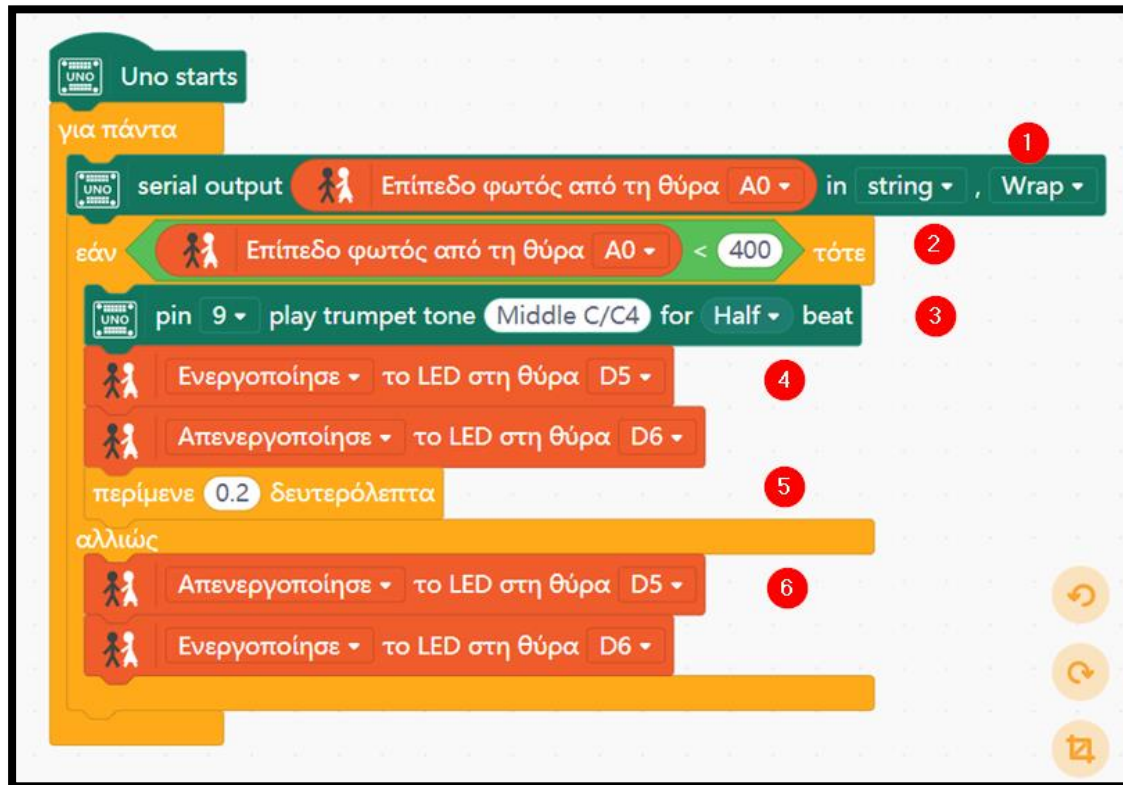
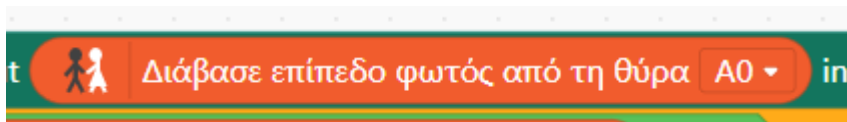


ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ (1) - πρόγραμμα σύνθετης δομής επιλογής στο S1 - Το σενάριο: Για πάντα, καταγράφεται η τιμή του επιπέδου φωτός και εάν ο αισθητήρας φωτός "βλέπει" τιμή μικρότερη από 400 τότε ακούγεται μια νότα από τον βομβητή, ανάβει το κόκκινο LED και σβήνει το πράσινο LED αλλιώς σβήνει το κόκκινο LED και ανάβει το πράσινο LED. **ΣΥΝΔΕΣΜΟΛΟΓΙΑ:** Ο αισθητήρας φωτός στη θύρα A0, το κόκκινο LED στη θύρα D5, ο βομβητής στη θύρα LED 9, το πράσινο LED στη θύρα D6.

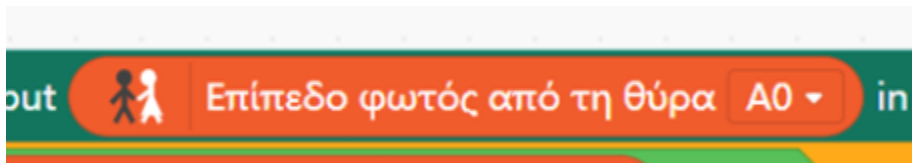


ΠΑΡΑΤΗΡΗΣΕΙΣ ΣΤΟ ΠΑΡΑΠΑΝΩ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ

- Με την εντολή στη θέση (1) καταγράφονται οι τιμές του φωτός στη μαύρη οθόνη του Mind+ όταν επιλεγεί το σχετικό εικονίδιο Open serial.
- Με την εντολή στη θέση (2) θέτουμε τη συνθήκη ελέγχου.
- Με την εντολή στη θέση (3) ενεργοποιείται ο βομβητής και παίζει μια νότα.
- Με τις εντολές στη θέση (4) ενεργοποιείται/ανάβει το ένα LED (το κόκκινο) και απενεργοποιείται/σβήνει το άλλο LED (το πράσινο). Δημιουργείται μία εύλογη απορία σε αυτό το σημείο: γιατί ζητάμε σβήσιμο του πράσινου LED αφού δεν το έχουμε από προηγούμενη εντολή ανάψει; Καθώς το πρόγραμμα δρα επαναληπτικά και εάν σε μια φορά ο αισθητήρας φωτός "δει" τιμή ίση με 400 ή μεγαλύτερη από 400 τότε θα ανάψει το πράσινο LED. Εάν λοιπόν δεν θέσουμε εντολή να σβήσει θα παραμένει αναμμένο.
- Με την εντολή στη θέση (5) θέτουμε μια καθυστέρηση γιατί διαφορετικά θα ακούγεται ένας συνεχής βόμβος. Με την εντολή "περίμενε..." ο ήχος από τον βομβητή ακούγεται διακριτά κι όχι συνεχόμενος.
- Με τις εντολές στη θέση (6) απενεργοποιείται/σβήνει το ένα LED (το κόκκινο) και ενεργοποιείται/ανάβει το άλλο LED (το πράσινο). Οι εντολές θα εκτελεστούν εάν δεν ισχύει η συνθήκη που δόθηκε, δηλαδή εάν ΔΕΝ είναι η τιμή του φωτός μικρότερη από 400.



Αντί για



Το ίδιο βγήκε

Uno starts

για πάντα

serial output Διάβασε επίπεδο φωτός από τη θύρα A0 in string , Wrap

εάν Διάβασε επίπεδο φωτός από τη θύρα A0 < 400 τότε

pin 9 play trumpet tone Low C/C3 for Half beat

Ενεργοποίησε το LED στη θύρα D5

Απενεργοποίησε το LED στη θύρα D6

περίμενε 1 δευτερόλεπτα

αλλιώς

Απενεργοποίησε το LED στη θύρα D5

Ενεργοποίησε το LED στη θύρα D6