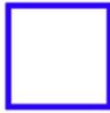


## Σχεδίαση Γεωμετρικών Σχημάτων

**Δραστηριότητα 1η** -: Αυτό που θέλουμε να κάνουμε είναι να γράψουμε κώδικα ώστε να σχεδιάσουμε ένα **τετράγωνο**.



```
όταν γίνει κλικ σε [ ]
  δείξε προς κατεύθυνση 90
  πήγαινε σε θέση x: -25 y: -120
  καθάρισε όλα
  όρισε χρώμα πέννας σε [blue]
  όρισε μέγεθος πέννας σε 3
  κατέβασε πένα
  επανάλαβε 4
    κινήσου 50 βήματα
    περίμενε 0.2 δευτερόλεπτα
    στρίψε 90 μοίρες
  σήκωσε πένα
  δείξε προς κατεύθυνση 90
  κινήσου 100 βήματα
```

### Σχεδίαση Τριγώνου"

<https://scratch.mit.edu/projects/1011491328/editor>



```
επανάλαβε 3
  κινήσου 50 βήματα
  περίμενε 0.2 δευτερόλεπτα
  στρίψε 120 μοίρες
```

## Σχεδίαση Πενταγώνου"

<https://scratch.mit.edu/projects/1011505797/editor>



## Σχεδίαση Εξαγώνου"

<https://scratch.mit.edu/projects/1011504996/editor>



## Σχεδίαση Κύκλου"

<https://scratch.mit.edu/projects/1011485315/editor>

