

ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Μια από τις δημοφιλέστερες ασχολίες των παιδιών στο διαδίκτυο είναι η ενασχόλησή με παιχνίδια. Η δυνατότητα για επικοινωνία με παίκτες από κάθε γωνιά του πλανήτη, η αλληλεπίδραση, ο συναγωνισμός, ο μαγικός εικονικός κόσμος που διαρκώς εξελίσσεται ασκούν μεγάλη επιρροή στα παιδιά αλλά ταυτόχρονα δημιουργούν και κινδύνους. Τα διαδικτυακά παιχνίδια απευθύνονται σε ανθρώπους όλων των ηλικιών και για αυτό είναι εξαιρετικά σημαντικό να επιλέγουμε παιχνίδια που είναι κατάλληλα για την ηλικία μας, διαφορετικά υπάρχει πιθανότητα να βρεθούμε αντιμέτωποι με ποικίλες προκλήσεις που μπορούν να θέσουν σε κίνδυνο τη συναισθηματική, κοινωνική ακόμα και τη σωματική μας ακεραιότητα.

Τροφή
για σκέψη

Μπορείτε να σκεφτείτε κάποιους κινδύνους που ελλοχεύουν από την ενασχόληση με διαδικτυακά παιχνίδια;
Τι μέτρα προστασίας πρέπει να λάβουμε για να τους αντιμετωπίσουμε;

Τα παιχνίδια έχουν κριτήρια....

Ώρα για συζήτηση



Χωριστείτε σε δυο ή περισσότερες ομάδες και επιλέξτε ένα παιχνίδι που σας αρέσει το οποίο και θα παρουσιάσετε στους συμμαθητές σας. Απαντήστε στις εξής ερωτήσεις:

- Ποιο είναι το περιεχόμενό του;
- Περιέχει εικόνες βίας;
- Σε τι ηλικίας παιδιά απευθύνεται;
- Διαθέτει αγορές εντός εφαρμογής;



Δείτε ένα βίντεο για το σύστημα ταξινόμησης PEGI εδώ:
<https://bit.ly/2B3Sq44>

Ξέρετε τι είναι το σύστημα PEGI; Μάθετε περισσότερα εδώ:
<https://bit.ly/3qYBMIE>



Όταν το παιχνίδι γίνεται εξάρτηση...

Οι περισσότερες μελέτες καταδεικνύουν ότι η περιορισμένη ενασχόληση με τα διαδικτυακά παιχνίδια μπορεί να συμβάλει εποικοδομητικά στην ευτυχία του παιδιού και στη δημιουργία νέων πολύτιμων δεξιοτήτων. Αν αυτό το χρονικό όριο ξεπερνιέται τακτικά τα θετικά αποτελέσματα μετατρέπονται σε αρνητικά.

ΉΞΕΡΕΣ ΟΤΙ... Τον Ιούνιο του 2018, ο Παγκόσμιος Οργανισμός Υγείας (ΠΟΥ), αναγνώρισε τον εθισμό στα video games ως ψυχική διαταραχή, συμπεριλαμβάνοντάς τον στον επίσημο κατάλογο όλων των ασθενειών με την ονομασία «Διαταραχή Ηλεκτρονικού Παιχνιδιού» (Gaming Disorder).

Αυτή η μορφή συνεχώς αυξανόμενης εξάρτησης, είναι η δεύτερη μετά τα τυχερά παιχνίδια που ο χρήστης δεν εξαρτάται από κάποια ουσία. Αφορά άτομα κυρίως ανδρικού φύλου, ηλικίας 12 χρονών και άνω και είναι μια «ύπουλη» μορφή εξάρτησης γιατί μπορεί να μπει σε κάθε σπίτι, αφορά κάθε μορφή οικογένειας, δεν έχει αυξημένα έξοδα ή μετακινήσεις ώστε να ανησυχήσει σε πρώτη φάση τους γονείς, δεν εμπλέκεται κάποια ουσία ή κακές «παρέες» με αποτέλεσμα όταν γίνεται αντιληπτό από τους γονείς ή τους οικείους να είναι αρκετά προχωρημένη.

Συμπτώματα «Gaming Disorder»

- ➡ Μειωμένος έλεγχος στο gaming (έναρξη, συχνότητα, ένταση, διάρκεια κ.λπ).
- ➡ Δίνεται αυξημένη προτεραιότητα στο gaming, ώστε να υπερτερεί έναντι άλλων ενδιαφερόντων ζωής και καθημερινών συνηθειών.
- ➡ Συνέχιση, ή κλιμάκωση του gaming παρά τις αρνητικές συνέπειες.

Η συμπεριφορά αυτή μπορεί να είναι συνεχής ή επεισοδιακή και επαναλαμβανόμενη.



Ωρα για παιχνίδι:
Κάντε το quiz για το διαδικτυακό παιχνίδι που θα βρείτε εδώ <https://bit.ly/2CBrokS>.

