



Ανακαλύπτω το Scratch και δημιουργώ μέσα από την πλατφόρμα της eclass

Πολύκαρπος Ανδριόπουλος - Εκπαιδευτικός Πληροφορικής

**2ο Δ.Σ. Κατερίνης “Χρίστος Τσολάκης”
Δ.Σ. Ανδρομάχης**

Περιεχόμενα

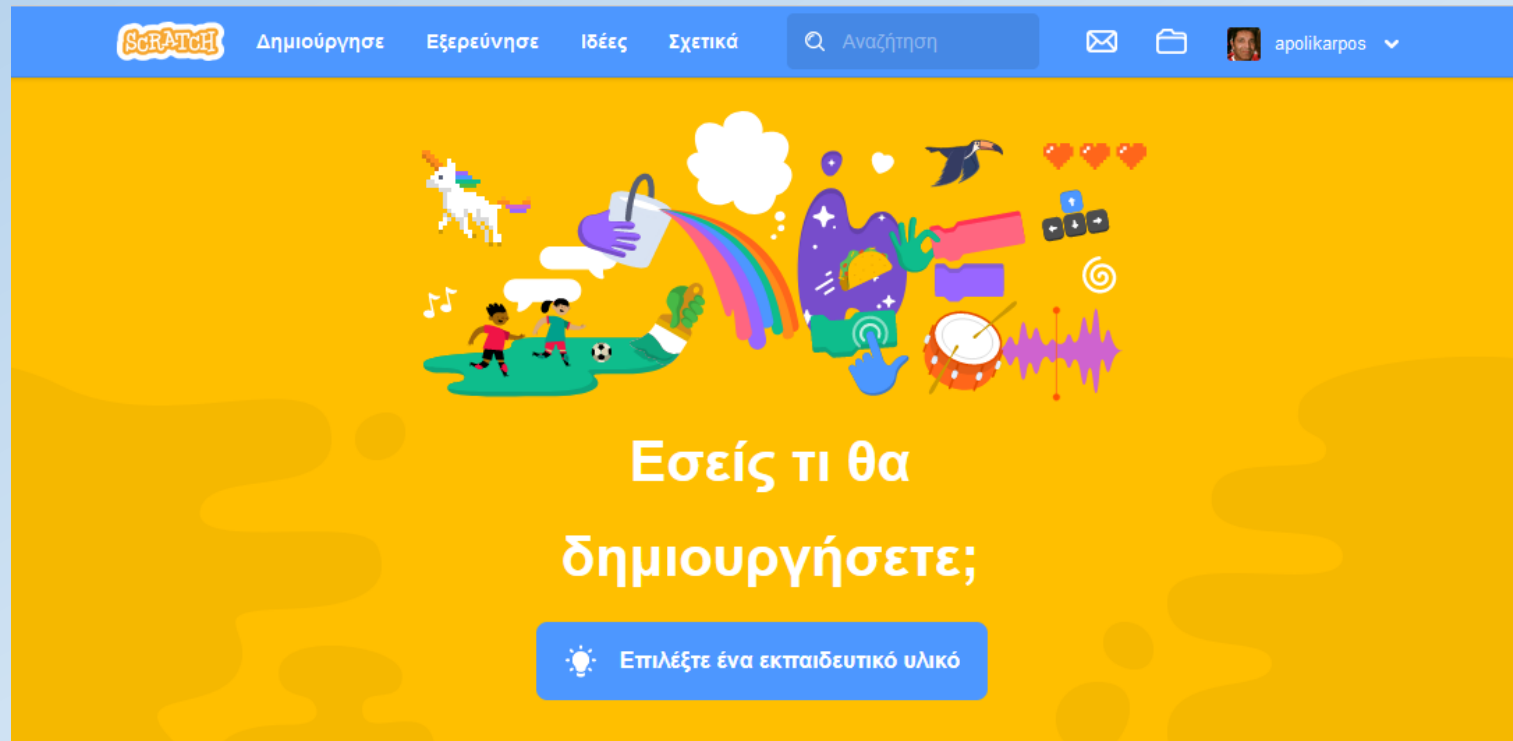
- Παρουσίαση του Scratch
- Παρουσίαση ασκήσεων
- Περιβάλλον μαθητή
 - Επίλυση άσκησης
 - Υποβολή άσκησης
- Περιβάλλον εκπαιδευτικού
 - Δημιουργία Εγγράφων
 - Δημιουργία Εργασιών
 - Δημιουργία Βαθμολογίου
 - Δημιουργία Ενοτήτων
 - Βαθμολόγηση Εργασιών
- Έλεγχος βαθμολογίας από τον μαθητή



Παρουσίαση του Scratch

Παρουσίαση του Scratch

<https://scratch.mit.edu/ideas>



The image shows a screenshot of the Scratch Ideas page. The top navigation bar is blue and contains the Scratch logo, links for 'Δημιούργησε', 'Εξερεύνησε', 'Ιδέες', and 'Σχετικά', a search bar with the text 'Αναζήτηση', and a user profile for 'apolikarpis'. The main content area has a yellow background with a colorful illustration of a unicorn, a hand holding a paint palette, a rainbow, a person playing a drum, and other creative elements. Below the illustration, the text reads 'Εσείς τι θα δημιουργήσετε;' and a blue button with a lightbulb icon says 'Επιλέξτε ένα εκπαιδευτικό υλικό'.

Παρουσίαση του Scratch

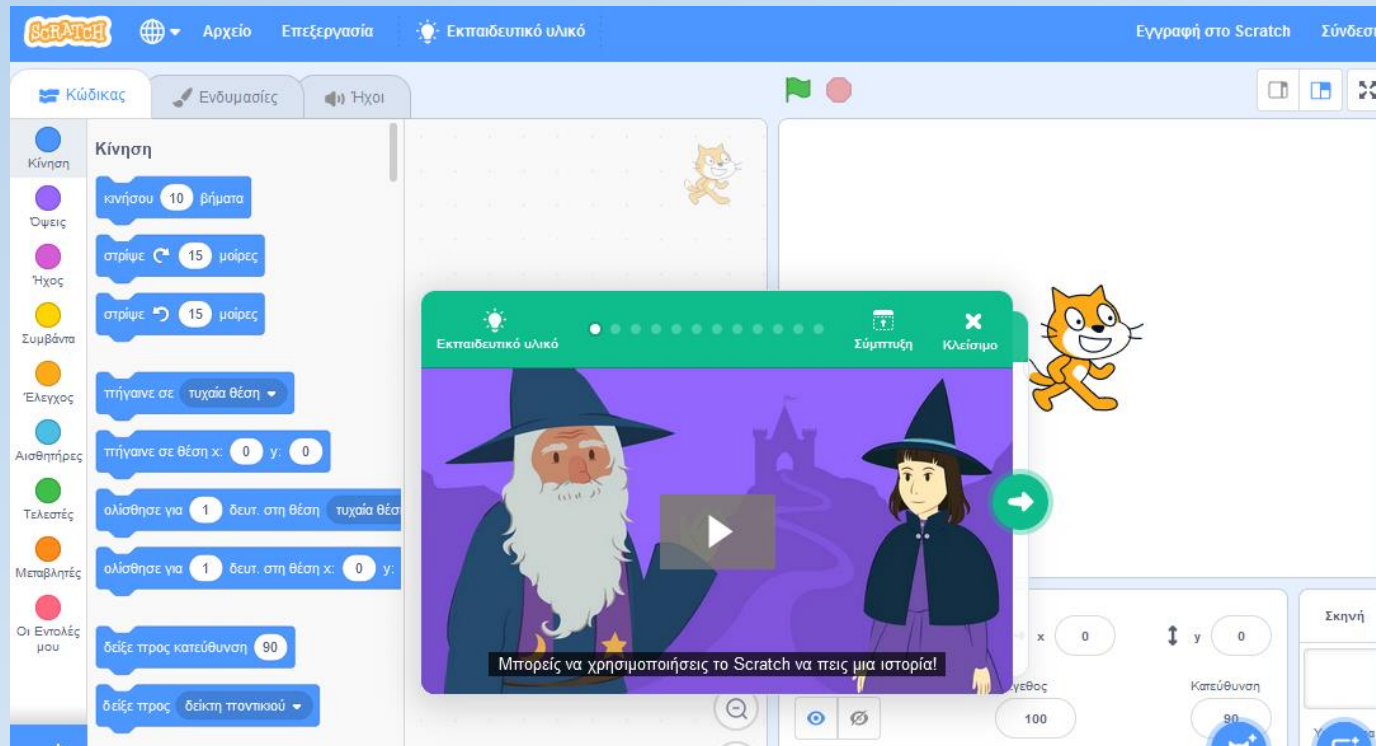
<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=all>

The screenshot shows the Scratch website's tutorial selection interface. At the top, there is a blue header with a back arrow and the text "Πίσω" (Back) and "Διάλεξε Εκπαιδευτικό Υλικό" (Choose Educational Material). Below the header is a search bar labeled "Αναζήτηση" (Search) and a row of filter buttons: "Όλα" (All), "Κινούμενα σχέδια" (Animations), "Τέχνη" (Art), "Μουσική" (Music), "Παιχνίδια" (Games), and "Ιστορίες" (Stories). The main content area displays six tutorial cards in a 2x3 grid, each with a colorful illustration and a title in Greek:

- Top-left: Illustration of a woman, a globe, and a butterfly. Title: "Φαντάσου έναν Κόσμο" (Imagine a World).
- Top-middle: Illustration of a purple electric guitar. Title: "Δημιούργησε Μουσική" (Create Music).
- Top-right: Illustration of a wizard and a witch. Title: "Δημιούργησε μια Ιστορία" (Create a Story).
- Bottom-left: Illustration of an orange octopus and a yellow star. Title: "Δημιούργησε ένα Παιχνίδι Κυνηγητού" (Create a Chase Game).
- Bottom-middle: Illustration of a yellow character on a globe. Title: "Ζωντάνεψε Έναν Χαρακτήρα" (Bring a Character to Life).
- Bottom-right: Illustration of yellow and blue balloons. Title: "Φτιάξε ένα Παιχνίδι με Κλικ" (Create a Click Game).

Παρουσίαση του Scratch

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=all>



Παρουσίαση του Scratch

<https://scratch.mit.edu/ideas>

Οδηγοί Δραστηριοτήτων

Τι θέλετε να δημιουργήσετε με το Scratch; Για κάθε δραστηριότητα, μπορείτε να δοκιμάσετε το Εκπαιδευτικό Υλικό, να κατεβάσετε ένα πακέτο με Κάρτες Κώδικα, ή να δείτε τον Οδηγό Εκπαιδευτικών.



Ζωντάνεψε ένα Όνομα

Ζωντάνεψε τα γράμματα του ονόματος, αρχικών ή αγαπημένης λέξης σας.



Φαντάσου έναν Κόσμο

Imagine a world where anything is possible.

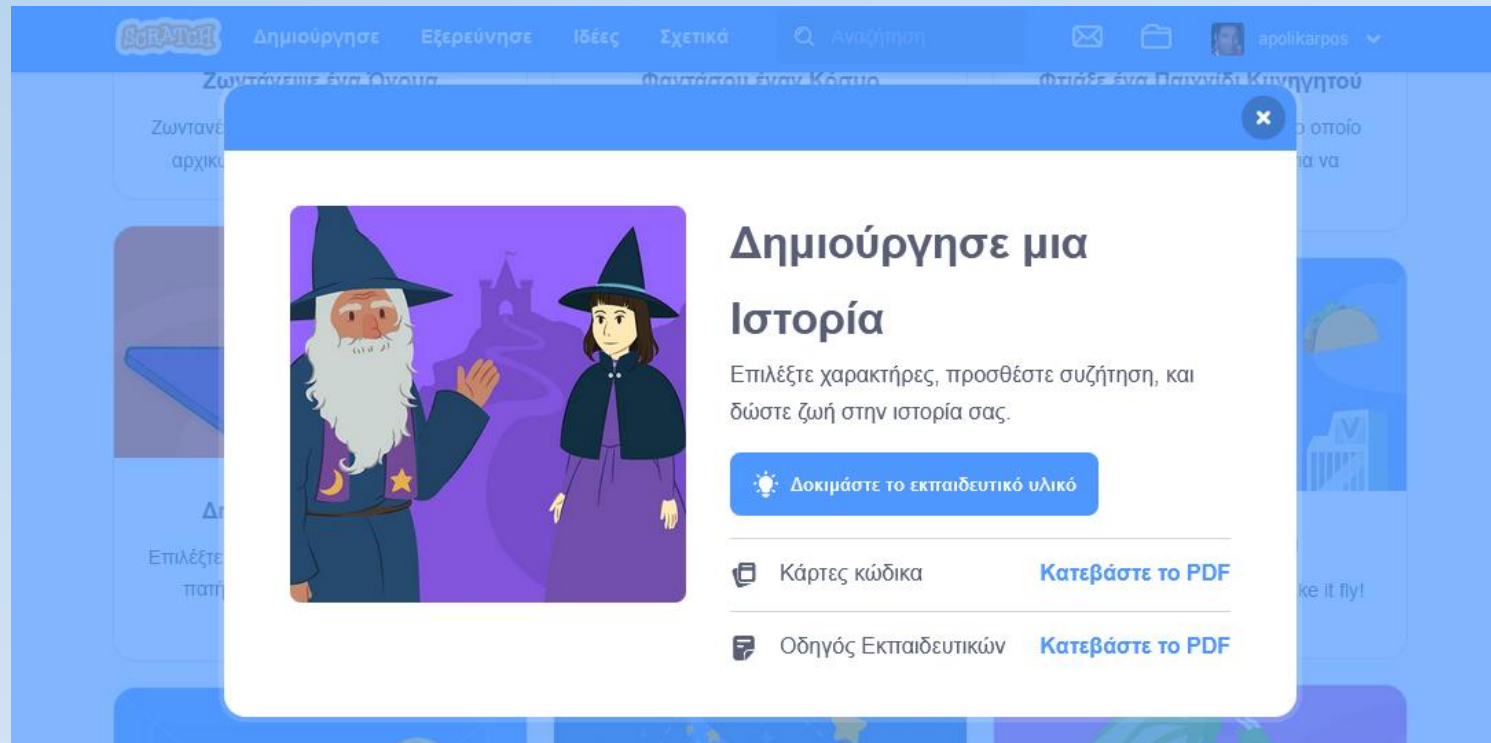


Φτιάξε ένα Παιχνίδι Κυνηγητού

Δημιουργήστε ένα παιχνίδι στο οποίο κυνηγάτε έναν χαρακτήρα για να κερδίσετε βαθμούς.

Παρουσίαση του Scratch

<https://scratch.mit.edu/ideas>



The screenshot shows the Scratch Ideas page with a modal window titled "Δημιούργησε μια Ιστορία" (Create a Story). The modal features an illustration of a wizard and a witch. Below the illustration, there is a description: "Επιλέξτε χαρακτήρες, προσθέστε συζήτηση, και δώστε ζωή στην ιστορία σας." (Choose characters, add dialogue, and bring your story to life). There are three buttons: "Δοκιμάστε το εκπαιδευτικό υλικό" (Try the educational material), "Κάρτες κώδικα" (Code cards), and "Οδηγός Εκπαιδευτικών" (Teacher's guide). Each button has a "Κατεβάστε το PDF" (Download PDF) link next to it.

Scratch Δημιουργήσε Εξερεύνησε Ιδέες Σχετικά Αναζήτηση

apolikarpas

Δημιούργησε μια Ιστορία

Επιλέξτε χαρακτήρες, προσθέστε συζήτηση, και δώστε ζωή στην ιστορία σας.

Δοκιμάστε το εκπαιδευτικό υλικό

Κάρτες κώδικα Κατεβάστε το PDF

Οδηγός Εκπαιδευτικών Κατεβάστε το PDF



Παρουσίαση ασκήσεων

Παρουσίαση ασκήσεων

Δημιούργησε μια ιστορία



- Δομή ακολουθίας
- Εμφάνιση μηνυμάτων
- Δημιουργία Εφέ
- Δημιουργία κίνηση

Παρουσίαση ασκήσεων

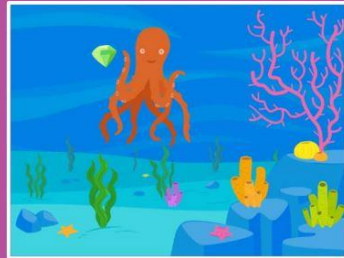
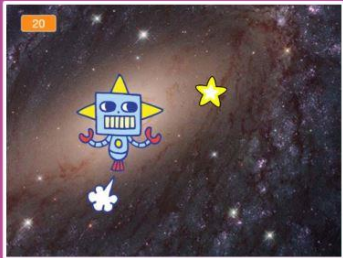
Δημιουργήστε μουσική



- Δομή ακολουθίας
- Δομή επανάληψης
- Δημιουργία αρχείων ήχου
- Δημιουργία εφέ ήχων

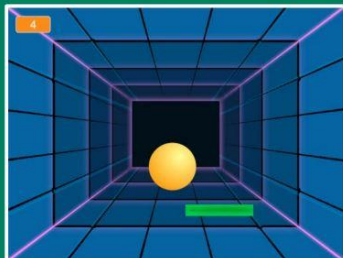
Παρουσίαση ασκήσεων

Παιχνίδι κυνηγητού



- Δομή επανάληψης
- Έννοια της μεταβλητής
- Τελεστές σύγκρισης
- Δημιουργία κίνησης
- Έλεγχος κίνησης

Παιχνίδι Πονγκ





Περιβάλλον μαθητή

Περιβάλλον μαθητή



η·τάξη

▼ Επιλογές Μαθήματος

📣 Ανακοινώσεις

📄 Βαθμολόγιο

📁 Έγγραφα

✉ Μηνύματα

🏠 dokimazo

🌿 Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

ΠΟΛΥΚΑΡΠΟΣ ΑΝΔΡΙΟΠΟΥΛΟΣ

Περιγραφή

Οι Συντονιστές Εκπαιδευτικού Έργου Πληροφορικής από 16 Π.Ε.Κ.Ε.Σ. διοργανώνουν διαδικτυακές ημερίδες για τις τρεις βαθμίδες της εκπαίδευσης

**Σχεδιάζω,
Υλοποιώ,
Μοιράζομαι:**
Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Δευτέρα 13 Δεκεμβρίου 2021 17:00-20:00

Διδακτικές πρακτικές για τα Δημοτικά Σχολεία και τις Σχολικές Μονάδες Ειδικής Αγωγής και Εκπαίδευσης (ΣΜΕΑΕ)

13/12/2021 17/12/2021 31/12/2021
Δημοτικά Σχολεία και ΣΜΕΑΕ Τμήματα για Μαθητές Καλλιτεχνικά, Επαγγελματικά και Λοιπά Σχολεία Γενικά και Επαγγελματικά Λύκεια



Επίλυση άσκησης

Επίλυση άσκησης

Διδακτικές πρακτικές για τα Δημοτικά Σχολεία και τις Σχολικές Μονάδες Ειδικής Αγωγής και Εκπαίδευσης (ΣΜΕΑΕ)

- Αν. Μακεδονίας-Θράκης - Γ. Φωτιάδου,
- 2ο Αττικής - Κ. Μαραγκός,
- 3ο Αττικής - Κ. Μόλιμας,
- 4ο Αττικής - Π. Παπαλεονίδα,
- 6ο Αττικής - Σ. Ζούβας,
- Αυτ. Ελλάδας - Σ. Παπαδόκη,
- Αυτ. Μακεδονίας - Δ. Τζήμας,
- Θεσσαλίας - Α. Καπανάρης,
- 1ο Κεντρ. Μακεδονίας - Γ. Αλεξοπούλου,
- 2ο Κεντρ. Μακεδονίας - Σ. Τζελέτη,
- 3ο Κεντρ. Μακεδονίας - Ε. Μπαμπούλιου,
- 4ο Κεντρ. Μακεδονίας - Γ. Αλεξοπούλου - Σ. Τζελέτη - Ε. Μπαμπούλιου,
- Κρήτης - Γ. Παναγιωτοπούλου,
- 1ο και 2ο Νοτίου Αιγαίου - Κ. Ζέρβας,
- Πελοποννήσου - Ε. Λιχοπούλου

Επιμέλεια έκδοσης: Βασιλική Σαράντη, ΕΠΕΚΕ, Κέντρο Ειδικής Αγωγής και Εκπαίδευσης

Ενότητες

Scratch - 1η Δραστηριότητα - Δημιούργησε μία ιστορία



Ανακοινώσεις

- Δεν υπάρχουν ανακοινώσεις -

[περισσότερα...](#)



Επίλυση άσκησης

η·τάξη

Επιλογές Μαθήματος

Ανακοινώσεις

Βαθμολόγιο

Έγγραφα


Μηνύματα

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής
Ενότητες

Scratch - 2η Δραστηριότητα - Δ... →

Scratch - 1η Δραστηριότητα - Δημιούργησε μία ιστορία

Δημιούργησε μια ιστορία



Κάνε κλικ στην παρακάτω άσκηση και ακολούθησε τις οδηγίες

Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία

Επίλυση άσκησης



η·τάξη

Επιλογές Μαθήματος

Ανακοινώσεις

Βαθμολόγιο

Έγγραφα

Μηνύματα

Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / Scratch - 1η Δραστηριότητα - Δημιούργησε μία ιστορία / Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής


Εργασίες

Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία [Επιστροφή](#)

Στοιχεία εργασίας

Τίτλος: Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία

Περιγραφή:



Αγαπητά παιδιά,
για να υλοποιήσετε αυτή την άσκηση θα πρέπει να κάνετε με την σειρά, τα παρακάτω βήματα:

Βήμα 1ο: Κάντε κλικ **ΕΔΩ** για να οδηγηθείτε στην σελίδα του **Scratch**.

Βήμα 2ο: Κάντε κλικ **ΕΔΩ** για να κατεβάσετε την **Άσκηση** και να την υλοποιήσετε.

Βήμα 3ο: Κάντε κλικ **ΕΔΩ** και κατεβάστε τις οδηγίες. Διαβάστε τις και αποθηκεύστε στον υπολογιστή σας το αρχείο του προγράμματος που δημιουργήσατε.

Επίλυση άσκησης

Βήμα 4ο: Στο παρακάτω πλαίσιο με όνομα **Αρχείο** κάντε κλικ στο κουμπί με όνομα **Επιλογή αρχείου**, επιλέξτε το αρχείο της άσκησης που αποθηκεύσατε στον υπολογιστή σας και κάντε κλικ στο κουμπί **Άνοιγμα**.

Βήμα 5ο: Αν θέλετε προσθέστε κάποια σχόλια ή απορίες σας. Μην ξεχάσετε να πατήσετε το κουμπί **Υποβολή**.

Θα συζητήσουμε για την άσκηση και τυχόν απορίες σας, στο επόμενο μάθημα.

Καλή επιτυχία.

Ο κος Πόλης

Μέγιστη βαθμολογία:	10
Τύπος Βαθμολογίας:	Αριθμός
Ημερομηνία έναρξης:	09-12-2021 11:36:00
Προθεσμία υποβολής:	Χωρίς προθεσμία
Τύπος εργασίας:	Ατομική εργασία

Αρχεία (μέχρι 9): Δεν επιλέχθηκε αρχείο.



Επίλυση άσκησης

Μέγιστη βαθμολογία:	10
Τύπος βαθμολογίας:	Αριθμός
Ημερομηνία έναρξης:	09-12-2021 11:36:00
Προθεσμία υποβολής:	Χωρίς προθεσμία
Τύπος εργασίας:	Ατομική εργασία

Αρχεία (μέχρι 9): Δεν επιλέχθηκε αρχείο.

Σχόλια:

Μέγιστο μέγεθος αρχείου: 50M



Επίλυση άσκησης



The screenshot shows the Scratch programming environment. The top bar includes the Scratch logo, a globe icon, and menu items: 'Αρχείο', 'Επεξεργασία', 'Εκπαιδευτικό υλικό', 'Untitled-22', 'Μοιραστείτε', and 'Δείτε τη Σελίδα του Έργου'. A user profile 'arolikarp0s' is visible in the top right.

The left sidebar shows the 'Κίνηση' (Motion) category selected. The script area contains the following blocks:

- Κίνηση
- κινήσου 10 βήματα
- στρίψε 15 μοίρες
- στρίψε 15 μοίρες
- πήγαινε σε τυχαία θέση
- πήγαινε σε θέση x: 0 y: 0
- ολίσθησε για 1 δευτ. στη θέση τυχαία θέση
- ολίσθησε για 1 δευτ. στη θέση x: 0 y:
- δείξε προς κατεύθυνση 90
- δείξε προς δείκτη ποντικού
- άλλαξε x κατά 10

The main stage shows a cat character. The bottom right panel shows the 'Αντικείμενο' (Sprite) settings for 'Αντικείμενο1', with 'Μέγεθος' (Size) set to 100 and 'Κατεύθυνση' (Direction) set to 90. The 'Σκηνή' (Stage) panel shows 'Υπόβαθρο 1' (Background 1).

Σακίδιο

Επίλυση άσκησης

Ξεκινήστε μια ιστορία

ΞΕΚΙΝΑ

Επιλέξτε το υπόβαθρο
Witch House

Επιλέξτε τον χαρακτήρα
Wizard

ΠΡΟΣΘΕΣΕ ΤΟΝ ΚΩΔΙΚΑ

Wizard

Όταν γίνει κλικ σε

Πες Καλώς όρισες στη σχολή μαγείας για 2 δευτερόλεπτα

Πληκτρολογήστε αυτό που θέλετε να πει ο χαρακτήρας σας.

Επίλυση άσκησης

The screenshot shows a Scratch project interface with a file save dialog box open. The dialog box is titled "Εισάγετε το όνομα αρχείου για αποθήκευση..." and displays the file path: "sch > Σχολεία > 2 > 21-22 > Μαθήματα > ΣΤ". The file name is "Δημιούργησε μια ιστορία.sb3" and the extension is "*.sb3". The "Αποθήκευση" (Save) button is highlighted. The background shows a Scratch project with a "Κίνηση" (Motion) block and a "Σακίδιο" (Ball) block.



Υποβολή άσκησης

Υποβολή άσκησης

η·τάξη

Επιλογές Μαθήματος

Ανακοινώσεις

Βαθμολόγιο

Έγγραφα

Μηνύματα

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής Εργασίες


Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία

Επιστροφή

Στοιχεία εργασίας

Τίτλος: Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία

Περιγραφή:



Αγαπητά παιδιά,
για να υλοποιήσετε αυτή την άσκηση θα πρέπει να κάνετε με την σειρά, τα παρακάτω βήματα:

Βήμα 1ο: Κάντε κλικ [ΕΔΩ](#) για να οδηγηθείτε στην σελίδα του **Scratch**.

Βήμα 2ο: Κάντε κλικ [ΕΔΩ](#) για να κατεβάσετε την **Άσκηση** και να την υλοποιήσετε.

Βήμα 3ο: Κάντε κλικ [ΕΔΩ](#) και κατεβάστε τις οδηγίες. Διαβάστε τις και αποθηκεύστε στον υπολογιστή σας το αρχείο του προγράμματος που δημιουργήσατε.

Υποβολή άσκησης

Μεγιστη βαθμολογια:	10
Τύπος Βαθμολογίας:	Αριθμός
Ημερομηνία έναρξης:	09-12-2021 11:36:00
Προθεσμία υποβολής:	Χωρίς προθεσμία
Τύπος εργασίας:	Ατομική εργασία

Αρχεία (μέχρι 9):

- Περιήγηση... Δημιούργησε μία ιστορία.sb3
- Περιήγηση... Δεν επιλέχθηκε αρχείο.

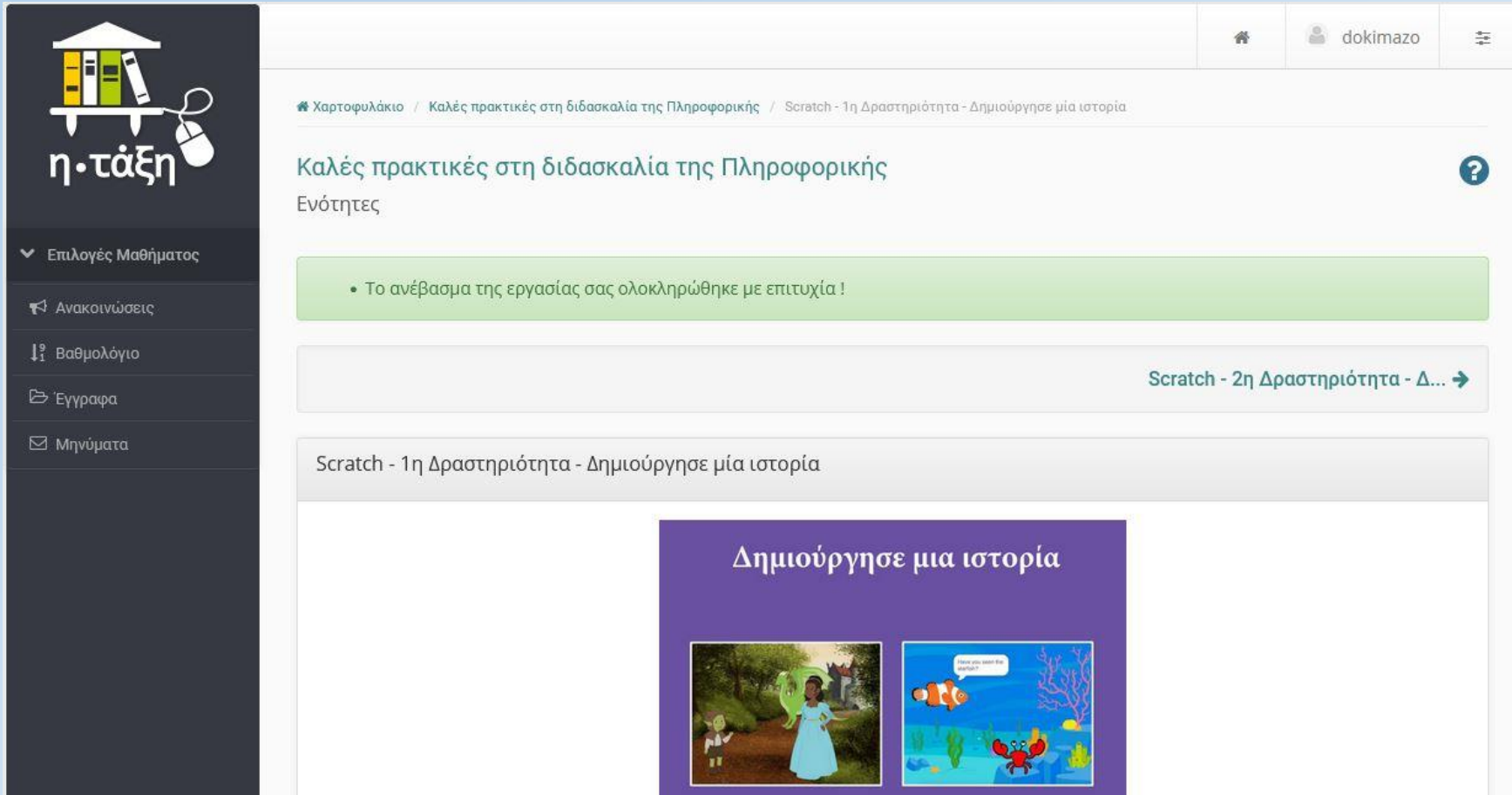
Σχόλια:

Κύριε Πόλη σας στέλνω την 1η άσκηση. Μου άρεσε πάρα πολύ.
Ο μαθητής σας Γιώργος Γεωργίου.

Μέγιστο μέγεθος αρχείου: 50M

Open eClass © 2003-2021 — Όροι Χρήσης

Υποβολή άσκησης



The screenshot displays a school portal interface. On the left is a dark sidebar with a logo featuring books and a mouse cursor, labeled "η.τάξη". Below the logo are navigation options: "Επιλογές Μαθήματος", "Ανακοινώσεις", "Βαθμολόγιο", "Έγγραφα", and "Μηνύματα". The main content area has a breadcrumb trail: "Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / Scratch - 1η Δραστηριότητα - Δημιούργησε μια ιστορία". The title "Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής" is followed by "Ενότητες". A green notification box contains the text: "• Το ανέβασμα της εργασίας σας ολοκληρώθηκε με επιτυχία!". Below this is a button labeled "Scratch - 2η Δραστηριότητα - Δ...". The main content area also features a section titled "Scratch - 1η Δραστηριότητα - Δημιούργησε μια ιστορία" which contains a purple box with the heading "Δημιούργησε μια ιστορία" and two small images: one of a girl in a blue dress holding a green object, and another of a clownfish and a crab in an aquarium.




Περιβάλλον εκπαιδευτικού



Δημιουργία Εγγράφων

Δημιουργία Εγγράφων



η·τάξη

- ▼ Ενεργά εργαλεία
- 📣 Ανακοινώσεις
- 📊 Βαθμολόγιο
- 📁 Έγγραφα
- 📁 Εργασίες
- 📅 Ημερολόγιο
- ✉ Μηνύματα
- 🌐 Συνδέσεις Διαδικτύου
- Ανενεργά εργαλεία
- Διαχείριση μαθήματος

🏠 poland ☰

📁 Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / Έγγραφα

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής


Έγγραφα 🗄

📁 Ανέβασμα αρχείου
📁
⚙

Αρχικός κατάλογος 📁

Τύπος	Όνομα ▾	Μέγεθος	Ημερομηνία	
📁	Scratch		09-12-2021	⚙
📁	Εγχειρίδια χρήσης - Οδηγίες		09-12-2021	⚙

Δημιουργία Εγγράφων


η·τάξη

- ▼ Ενεργά εργαλεία
- 📣 Ανακοινώσεις
- 📊 Βαθμολόγιο
- 📁 **Έγγραφα**
- 📁 Εργασίες
- 📅 Ημερολόγιο
- ✉ Μηνύματα
- 🌐 Συνδέσεις Διαδικτύου
- Ανενεργά εργαλεία
- Διαχείριση μαθήματος

🏠
👤 poland
☰

📁 Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / Έγγραφα

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Έγγραφα

🔇
❓


📁 Ανέβασμα αρχείου
📁
📁
⚙️

Αρχικός κατάλογος » Scratch » Δραστηριότητες 📄

↑ Επάνω

Τύπος	Όνομα ▾	Μέγεθος	Ημερομηνία	
📄	Δημιούργησε μια ιστορία	5.9 MB	09-12-2021	⚙️
📄	Δημιούργησε μουσική	6.42 MB	09-12-2021	⚙️
📄	Παιχνίδι κυνηγητού	5.88 MB	09-12-2021	⚙️
📄	Παιχνίδι πονγκ	1.14 MB	09-12-2021	⚙️

Δημιουργία Εγγράφων



η·τάξη

- ▼ Ενεργά εργαλεία
- 📣 Ανακοινώσεις
- 📊 Βαθμολόγιο
- 📁 Έγγραφα**
- 🏠 Εργασίες
- 📅 Ημερολόγιο
- ✉ Μηνύματα
- 🌐 Συνδέσεις Διαδικτύου
- Ανενεργά εργαλεία
- Διαχείριση μαθήματος

🏠 👤 poland ☰

📁 Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / Έγγραφα

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Έγγραφα 🔇 ?

📄 Ανέβασμα αρχείου
📁 📁 ⚙️

Αρχικός κατάλογος » Εγχειρίδια χρήσης - Οδηγίες 📄

↑ Επάνω

Τύπος	Όνομα	Μέγεθος	Ημερομηνία	
📄	Οδηγίες για δημιουργία λογαριασμού στο Scratch 📄	512.29 KB	09-12-2021	⚙️
📄	Οδηγίες για την δημιουργία αποθήκευση και φόρτωση αρχείων στο Scratch 📄	431.47 KB	09-12-2021	⚙️



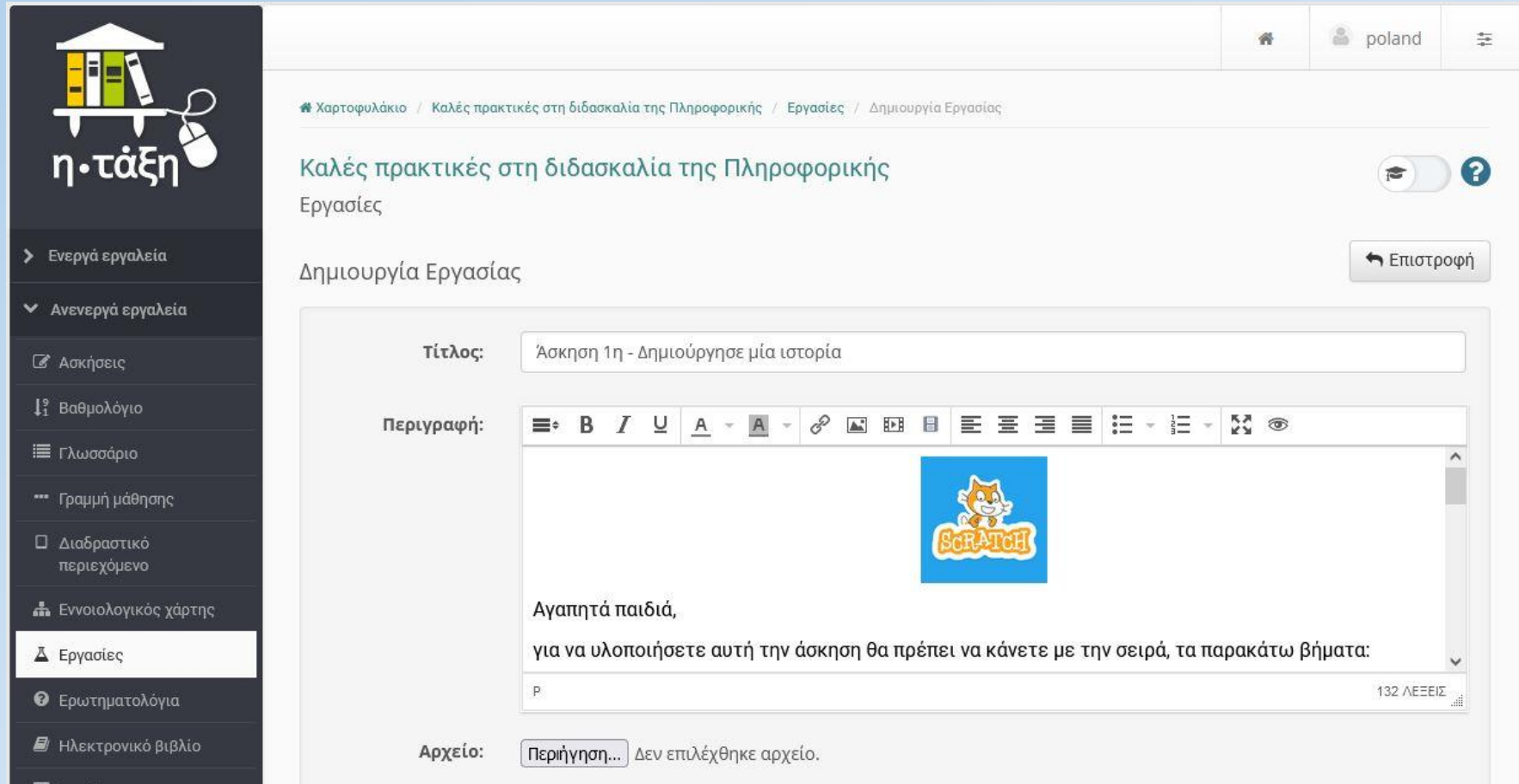
Δημιουργία Εργασιών

Δημιουργία Εργασιών



The screenshot shows a web application interface for creating assignments. On the left is a dark sidebar with a logo of a school building and the text 'η·τάξη'. Below the logo is a list of navigation items: 'Ενεργά εργαλεία', 'Ανενεργά εργαλεία', 'Ασκήσεις', 'Βαθμολόγιο', 'Γλωσσάριο', 'Γραμμή μάθησης', 'Διαδραστικό περιεχόμενο', 'Εννοιολογικός χάρτης', 'Εργασίες', 'Ερωτηματολόγιο', 'Ηλεκτρονικό βιβλίο', and 'Ιστολόγιο'. The main content area has a breadcrumb trail: 'Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / Εργασίες'. The title is 'Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής Εργασίες' with a toggle switch and a help icon. Below the title are three buttons: 'Δημιουργία Εργασίας' (highlighted in green), 'Βαθμολογικές Κλίμακες', and 'Ρουμπρίκες'. A yellow message box states 'Δεν υπάρχουν εργασίες'.

Δημιουργία Εργασιών



η·τάξη

- Ενεργά εργαλεία
- Ανενεργά εργαλεία
 - Ασκήσεις
 - Βαθμολόγιο
 - Γλωσσάριο
 - Γραμμή μάθησης
 - Διαδραστικό περιεχόμενο
 - Εννοιολογικός χάρτης
 - Εργασίες**
 - Ερωτηματολόγια
 - Ηλεκτρονικό βιβλίο

Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / Εργασίες / Δημιουργία Εργασίας

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής Εργασίες

Δημιουργία Εργασίας

Επιστροφή

Τίτλος: Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία

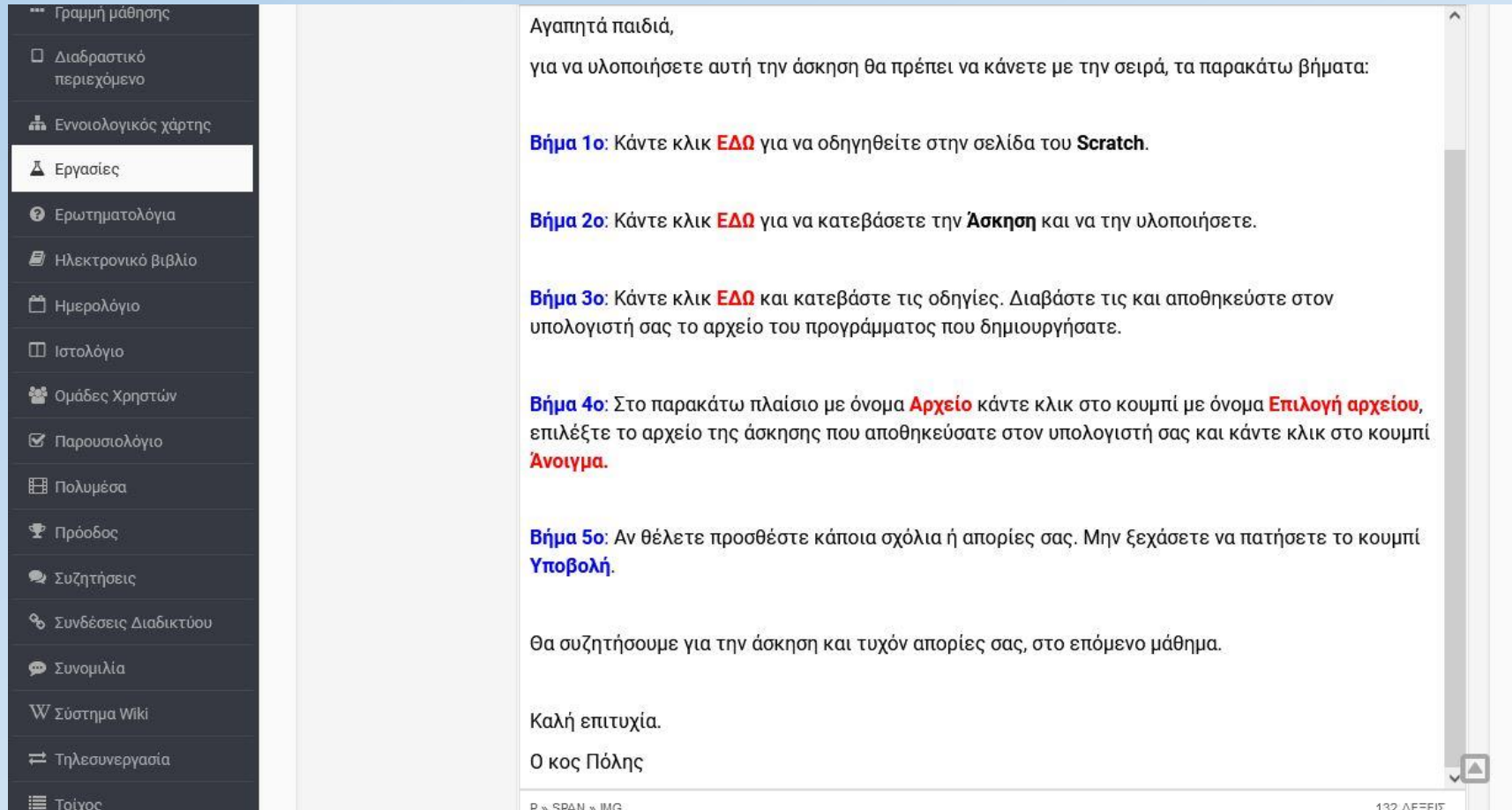
Περιγραφή:

Αγαπητά παιδιά,
για να υλοποιήσετε αυτή την άσκηση θα πρέπει να κάνετε με την σειρά, τα παρακάτω βήματα:

132 ΛΕΞΕΙΣ

Αρχείο: Περιήγηση... Δεν επιλέχθηκε αρχείο.

Δημιουργία Εργασιών



Γραμμή μάθησης

- Διαδραστικό περιεχόμενο
- 👤 Εννοιολογικός χάρτης
- 📁 **Εργασίες**
- 🗋 Ερωτηματολόγια
- 📖 Ηλεκτρονικό βιβλίο
- 📅 Ημερολόγιο
- 📄 Ιστολόγιο
- 👥 Ομάδες Χρηστών
- 📄 Παρουσιολόγιο
- 📺 Πολυμέσα
- 👤 Πρόσδος
- 💬 Συζητήσεις
- 🌐 Συνδέσεις Διαδικτύου
- 💬 Συνομιλία
- 📖 Σύστημα Wiki
- 📺 Τηλεσυνεργασία
- ☰ Τοίχος

Αγαπητά παιδιά,
για να υλοποιήσετε αυτή την άσκηση θα πρέπει να κάνετε με την σειρά, τα παρακάτω βήματα:

Βήμα 1ο: Κάντε κλικ **ΕΔΩ** για να οδηγηθείτε στην σελίδα του **Scratch**.

Βήμα 2ο: Κάντε κλικ **ΕΔΩ** για να κατεβάσετε την **Άσκηση** και να την υλοποιήσετε.

Βήμα 3ο: Κάντε κλικ **ΕΔΩ** και κατεβάστε τις οδηγίες. Διαβάστε τις και αποθηκεύστε στον υπολογιστή σας το αρχείο του προγράμματος που δημιουργήσατε.

Βήμα 4ο: Στο παρακάτω πλαίσιο με όνομα **Αρχείο** κάντε κλικ στο κουμπί με όνομα **Επιλογή αρχείου**, επιλέξτε το αρχείο της άσκησης που αποθηκεύσατε στον υπολογιστή σας και κάντε κλικ στο κουμπί **Άνοιγμα**.

Βήμα 5ο: Αν θέλετε προσθέστε κάποια σχόλια ή απορίες σας. Μην ξεχάσετε να πατήσετε το κουμπί **Υποβολή**.

Θα συζητήσουμε για την άσκηση και τυχόν απορίες σας, στο επόμενο μάθημα.

Καλή επιτυχία.
Ο κος Πόλης

P » SPAN » IMG 132 ΔΕΦΕ15

Δημιουργία Εργασιών

Τύπος Βαθμολογίας:

- Αριθμοί
- Βαθμολογικές Κλίμακες
- Ρουμπρικές
- Αξιολόγηση από ομότιμους

Μέγιστη βαθμολογία:

Τύπος Υποβολής:

- Αρχείο
- Πολλαπλά αρχεία - μέγιστος αριθμός:
- Online Κείμενο

Ημερομηνία Έναρξης:
↑ Κάντε κλικ για να ορίσετε μια διαφορετική (μελλοντική) Ημερομηνία Έναρξης Εργασίας

Προθεσμία υποβολής:
↑ Κάντε κλικ για να ορίσετε μία προθεσμία υποβολής


Να ειδοποιηθώ (μέσω email) όταν γίνεται υποβολή εργασίας

Τύπος εργασίας:

- Ατομική εργασία
- Ομαδική εργασία

Ανάθεση σε:

- Σε όλους τους μαθητές
- Συγκεκριμένους μαθητές
- Συγκεκριμένες Ομάδες Χρηστών



Δημιουργία Εργασιών

υποβολής: Κάντε κλικ για να ορίσετε μία προθεσμία υποβολής

Να ειδοποιηθώ (μέσω email) όταν γίνεται υποβολή εργασίας


Τύπος εργασίας: Ατομική εργασία
 Ομαδική εργασία

Ανάθεση σε: Σε όλους τους μαθητές
 Συγκεκριμένους μαθητές
 Συγκεκριμένες Ομάδες Χρηστών


Συνθηματικό πρόσβασης:

Πρόσβαση από διευθ. δικτύου (IP(s) ή CIDR(s)):

Ετικέτες:

Open eClass © 2003-2021 — Όροι Χρήσης 

Δημιουργία Εργασιών


🏠
👤 poland
☰

📁 Χαρτοφυλάκιο / 📄 Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / 📁 Εργασίες

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Εργασίες

⊕ Δημιουργία Εργασίας
📊 1/2 Βαθμολογικές Κλίμακες
🔄 Ρουμπρίκες

Εμφάνισε που διαθέτουν συνολικά

Τίτλος	Υποβλ.	Μη βαθμ.	Προθεσμία υποβολής	⚙️
Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία Ατομική εργασία	0	-	Χωρίς προθεσμία	⚙️
Άσκηση 2η - Δημιούργησε μουσική Ατομική εργασία	0	-	Χωρίς προθεσμία	⚙️
Άσκηση 3η - Παιχνίδι κυνηγητού Ατομική εργασία	0	-	Χωρίς προθεσμία	⚙️
Άσκηση 4η - Παιχνίδι πονγκ Ατομική εργασία	0	-	Χωρίς προθεσμία	⚙️

Εμφανίζονται 1 έως 4 από 4 συνολικά αποτελέσματα « < 1 > »

📁 Εργαλεία
📁 Εργαλεία
📄 Ασκήσεις
📖 Γλωσσάριο
✍️ Γραφή μάθησης
📄 Διαδραστικό περιεχόμενο
📄 Ενοιολογικός χάρτης
📄 Εργασίες
📄 Ερωτηματολόγια
📄 Ηλεκτρονικό βιβλίο
📅 Ημερολόγιο
📄 Ιστολόγιο




Δημιουργία Βαθμολογίου

Δημιουργία Βαθμολογίου

The screenshot shows a web application interface for creating a gradebook. On the left is a dark sidebar with a logo of a school building and the text "η·τάξη". Below the logo are menu items: "Ενεργά εργαλεία", "Ανακοινώσεις", "Βαθμολόγιο" (highlighted), "Έγγραφα", "Εργασίες", "Ημερολόγιο", "Μηνύματα", "Συνδέσεις Διαδικτύου", "Ανενεργά εργαλεία", and "Διαχείριση μαθήματος". The main content area has a top navigation bar with a home icon, a user profile icon labeled "poland", and a menu icon. Below this is a breadcrumb trail: "Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / Βαθμολόγιο". The main heading is "Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής Βαθμολόγιο" with a toggle switch and a help icon. A green button labeled "+ Νέο βαθμολόγιο" is on the right. A light blue message box states "Δεν υπάρχουν διαθέσιμα βαθμολόγια".

Δημιουργία Βαθμολογίου



η·τάξη

- Ενεργά εργαλεία
- Ανακοινώσεις
- Βαθμολόγιο**
- Έγγραφα
- Εργασίες
- Ημερολόγιο
- Μηνύματα
- Συνδέσεις Διαδικτύου
- Ανενεργά εργαλεία
- Διαχείριση μαθήματος

🏠 poland

📄 Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / Βαθμολόγιο / Νέο βαθμολόγιο

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Βαθμολόγιο

🔴 Νέο βαθμολόγιο

🏠 Επιστροφή

Τίτλος

Έναρξη

τέλος

Κλίμακα βαθμολογίου


Αποθήκευση

Ακύρωση

Δημιουργία Βαθμολογίου

The screenshot displays a web application interface for creating a gradebook. On the left is a dark sidebar with a logo of a house and books, and the text 'η·τάξη'. Below the logo are several menu items: 'Ενεργά εργαλεία', 'Ανακοινώσεις', 'Βαθμολόγιο' (highlighted), 'Έγγραφα', 'Εργασίες', 'Ημερολόγιο', 'Μηνύματα', 'Συνδέσεις Διαδικτύου', 'Ανενεργά εργαλεία', and 'Διαχείριση μαθήματος'. The main content area has a breadcrumb trail: 'Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / Βαθμολόγιο / Α' Τρίμηνο'. The title is 'Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής' with a toggle and help icon. Below it is 'Βαθμολόγιο' and 'Α' Τρίμηνο'. A toolbar contains '+ Προσθήκη', 'Μαθητές', 'Επιστροφή', and a settings icon. A dropdown menu is open under '+ Προσθήκη', listing: '+ Δραστηριότητας', 'Εργασία', 'Άσκηση', and 'Γραμμή μάθησης'. Two yellow message boxes are visible: 'Δεν υπάρχουν μαθητές που συμμετέχουν στο βαθμολόγιο. Μπορείτε να προσθέσετε μαθητές κάνοντας κλικ εδώ.' and 'Δεν υπάρχουν δραστηριότητες στο βαθμολόγιο. Κάντε κλικ στο 'Προσθήκη' για να ετοιμαζετε.'

Δημιουργία Βαθμολογίου



η·τάξη

- ▼ Ενεργά εργαλεία
- 📣 Ανακοινώσεις
- 📄 Βαθμολόγιο
- 📁 Έγγραφα
- 🔬 Εργασίες
- 📅 Ημερολόγιο
- ✉ Μηνύματα
- 🌐 Συνδέσεις Διαδικτύου
- Ανενεργά εργαλεία
- Διαχείριση μαθήματος

🏠
👤 poland
☰

🏠 Χαρτοφυλάκιο / 📄 Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / 📄 Βαθμολόγιο / 📅 Α' Τρίμηνο / ➕ Προσθήκη εργασίας



Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Βαθμολόγιο


🎓
?

↩ Επιστροφή

➕ Προσθήκη εργασίας

Τίτλος	Προθεσμία υποβολής	Περιγραφή	
Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία	Χωρίς προθεσμία	 <p>Αγαπητά παιδιά, για να υλοποιήσετε αυτή την άσκηση ...</p>	+
Άσκηση 2η - Δημιούργησε μουσική	Χωρίς προθεσμία		+

Δημιουργία Βαθμολογίου



η·τάξη

- ▼ Ενεργά εργαλεία
- 📣 Ανακοινώσεις
- 📄 Βαθμολόγιο
- 📁 Έγγραφα
- 🏢 Εργασίες
- 📅 Ημερολόγιο
- ✉ Μηνύματα
- 🌐 Συνδέσεις Διαδικτύου
- Ανενεργά εργαλεία
- Διαχείριση μαθήματος

🏠
👤 poland
☰

📄 Χαρτοφυλάκιο / 📄 Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / 📄 Βαθμολόγιο / 📄 Α' Τρίμηνο

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Βαθμολόγιο

- Πραγματοποιήθηκε η εισαγωγή της δραστηριότητας του βαθμολογίου

Α' Τρίμηνο

+ Προσθήκη ▾
👥 Μαθητές
↶ Επιστροφή
⚙️ ▾

Δεν υπάρχουν μαθητές που συμμετέχουν στο βαθμολόγιο. Μπορείτε να προσθέσετε εκπαιδευόμενους κάνοντας κλικ [εδώ](#).

Υπάρχουν δραστηριότητες που δεν συμμετέχουν στο τελικό βαθμό (ποσοστό συμμετοχής 0%).

Δραστηριότητες του βαθμολογίου						
Τίτλος	Ημερομηνία	Τύπος	Ποσοστό συμμετοχής	Εμφάνιση	Βαθμολογία	⚙️
Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία		Εργασία <small>(αυτόματη καταχώριση βαθμού)</small>	100%	Ναι	-	⚙️ ▾

Επεξεργασία

Δημιουργία Βαθμολογίου

📄 Βαθμολόγιο

✉ Εγγραφα

📁 Εργασίες

📅 Ημερολόγιο

✉ Μηνύματα

🔗 Συνδέσεις Διαδικτύου

> Ανενεργά εργαλεία

> Διαχείριση μαθήματος

Α' Τρίμηνο

+ Προσθήκη ▾

👥 Μαθητές

↩ Επιστροφή


⚙

Δεν υπάρχουν μαθητές που συμμετέχουν στο βαθμολόγιο. Μπορείτε να προσθέσετε εκπαιδευόμενους κάνοντας κλικ [εδώ](#).

Δραστηριότητες του βαθμολογίου						
Τίτλος	Ημερομηνία	Τύπος	Ποσοστό συμμετοχής	Εμφάνιση	Βαθμολογία	⚙
Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία		Εργασία <small>(αυτόματη καταχώριση βαθμού)</small>	25%	Ναι	-	⚙
Άσκηση 2η - Δημιούργησε μουσική		Εργασία <small>(αυτόματη καταχώριση βαθμού)</small>	25%	Ναι	-	⚙
Άσκηση 3η - Παιχνίδι κυνηγητού		Εργασία <small>(αυτόματη καταχώριση βαθμού)</small>	25%	Ναι	-	⚙
Άσκηση 4η - Παιχνίδι πονγκ		Εργασία <small>(αυτόματη καταχώριση βαθμού)</small>	25%	Ναι	-	⚙

⬆

Δημιουργία Βαθμολογίου


η·τάξη

Ενεργά εργαλεία
Ανακοινώσεις
↓ ? Βαθμολόγιο
Έγγραφα
Εργασίες
Ημερολόγιο
Μηνύματα
Συνδέσεις Διαδικτύου

> Ανενεργά εργαλεία
> Διαχείριση μαθήματος

🏠 poland

📄 Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / Βαθμολόγιο / Α' Τρίμηνο

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής 🔇 ?


Βαθμολόγιο

Α' Τρίμηνο + Προσθήκη 🐾 Μαθητές ↶ Επιστροφή ⚙️

Δεν υπάρχουν μαθητές που συμμετέχουν στο βαθμολόγιο. Μπορείτε να προσθέσετε εκπαιδευόμενους κάνοντας κλικ [εδώ](#).

Δραστηριότητες του βαθμολογίου						
Τίτλος	Ημερομηνία	Τύπος	Ποσοστό συμμετοχής	Εμφάνιση	Βαθμολογία	⚙️
Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία		Εργασία <small>(αυτόματη καταχώριση βαθμού)</small>	25%	Ναι	-	⚙️
Άσκηση 2η - Δημιούργησε μουσική		Εργασία <small>(αυτόματη καταχώριση βαθμού)</small>	25%	Ναι	-	⚙️
Άσκηση 3η - Παιχνίδι κυνηγητού		Εργασία <small>(αυτόματη καταχώριση βαθμού)</small>	25%	Ναι	-	⚙️

Δημιουργία Βαθμολογίου



η·τάξη

- Ενεργά εργαλεία
- Ανακοινώσεις
- Βαθμολόγιο**
- Εγγραφα
- Εργασίες
- Ημερολόγιο
- Μηνύματα
- Συνδέσεις Διαδικτύου
- Ανενεργά εργαλεία
- Διαχείριση μαθήματος

🏠 poland

📄 Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / Βαθμολόγιο / Α' Τρίμηνο / Ανανέωση λίστας

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Βαθμολόγιο

Ανανέωση λίστας

Επιστροφή

Επιλογή χρηστών που θα συμμετέχουν στο βαθμολόγιο

Συμμετοχή χρηστών:


- όλοι
- συγκεκριμένοι μαθητές
- Ομάδες Χρηστών

Ημερομηνία εγγραφής από: 12-09-2021 08:10

έως: 10-12-2021 13:15

[Ενημέρωση](#) [Ακύρωση](#)

Δημιουργία Βαθμολογίου



η·τάξη

- Ενεργά εργαλεία
- Ανακοινώσεις
- Βαθμολόγιο**
- Έγγραφα
- Εργασίες
- Ημερολόγιο
- Μηνύματα
- Συνδέσεις Διαδικτύου
- Ανενεργά εργαλεία
- Διαχείριση μαθήματος

🏠 poland

📄 Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / Βαθμολόγιο / Α' Τρίμηνο / Χρήστες βαθμολογίου

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Βαθμολόγιο

- Επιτυχής αλλαγή

Χρήστες βαθμολογίου

Ανανέωση λίστας Επιστροφή

Εμφάνισε 10 που διαθέτουν συνολικά Αναζήτηση...

A/A	Όνομα Επώνυμο	Αριθμός μητρώου	Ημ. εγγραφής	Βαθμός	
1	ΓΕΩΡΓΙΟΥ ΓΕΩΡΓΙΟΣ		09 Δεκ 2021	—	⚙️
2	ΔΗΜΗΤΡΙΟΥ ΔΗΜΗΤΡΑ		09 Δεκ 2021	—	⚙️


Εμφανίζονται 1 έως 2 από 2 συνολικά αποτελέσματα

« < 1 > »



Δημιουργία Ενοτήτων

Δημιουργία Ενοτήτων



η·τάξη

- Ενεργά εργαλεία
- Ανακοινώσεις
- Βαθμολόγιο
- Έγγραφα
- Μηνύματα
- Ανενεργά εργαλεία
- Διαχείριση μαθήματος


🏠 poland

📌 Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

ΠΟΛΥΚΑΡΠΟΣ ΑΝΔΡΙΟΠΟΥΛΟΣ

Περιγραφή



Οι Συντονιστές Εκπαιδευτικού Έργου Πληροφορικής από 16 Π.Ε.Κ.Ε.Σ. διοργανώνουν διαδικτυακές ημερίδες για τις τρεις βαθμίδες της εκπαίδευσης

Σχεδιάζω, Υλοποιώ, Μοιράζομαι:

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

**Σχεδιάζω, Υλοποιώ, Μοιράζομαι:
Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής**

Δευτέρα 13 Δεκεμβρίου 2021 17:00-20:00

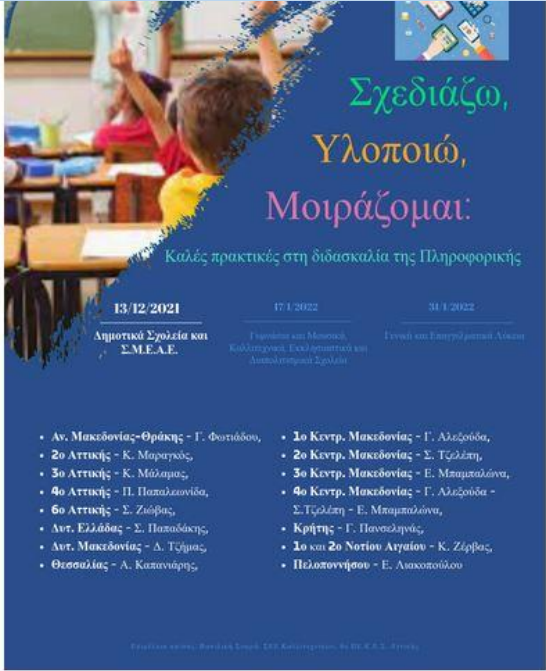
Διδακτικές πρακτικές για τα Δημοτικά Σχολεία και τις Σχολικές Μονάδες Ειδικής Αγωγής και Εκπαίδευσης (ΣΜΕΑΕ)

Δημιουργία Ενοτήτων

Μηνύματα

> Ανενεργά εργαλεία

> Διαχείριση μαθήματος



**Σχεδιάζω,
Υλοποιώ,
Μοιράζομαι:**
Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Δευτέρα 13 Δεκεμβρίου 2021 17:00-20:00

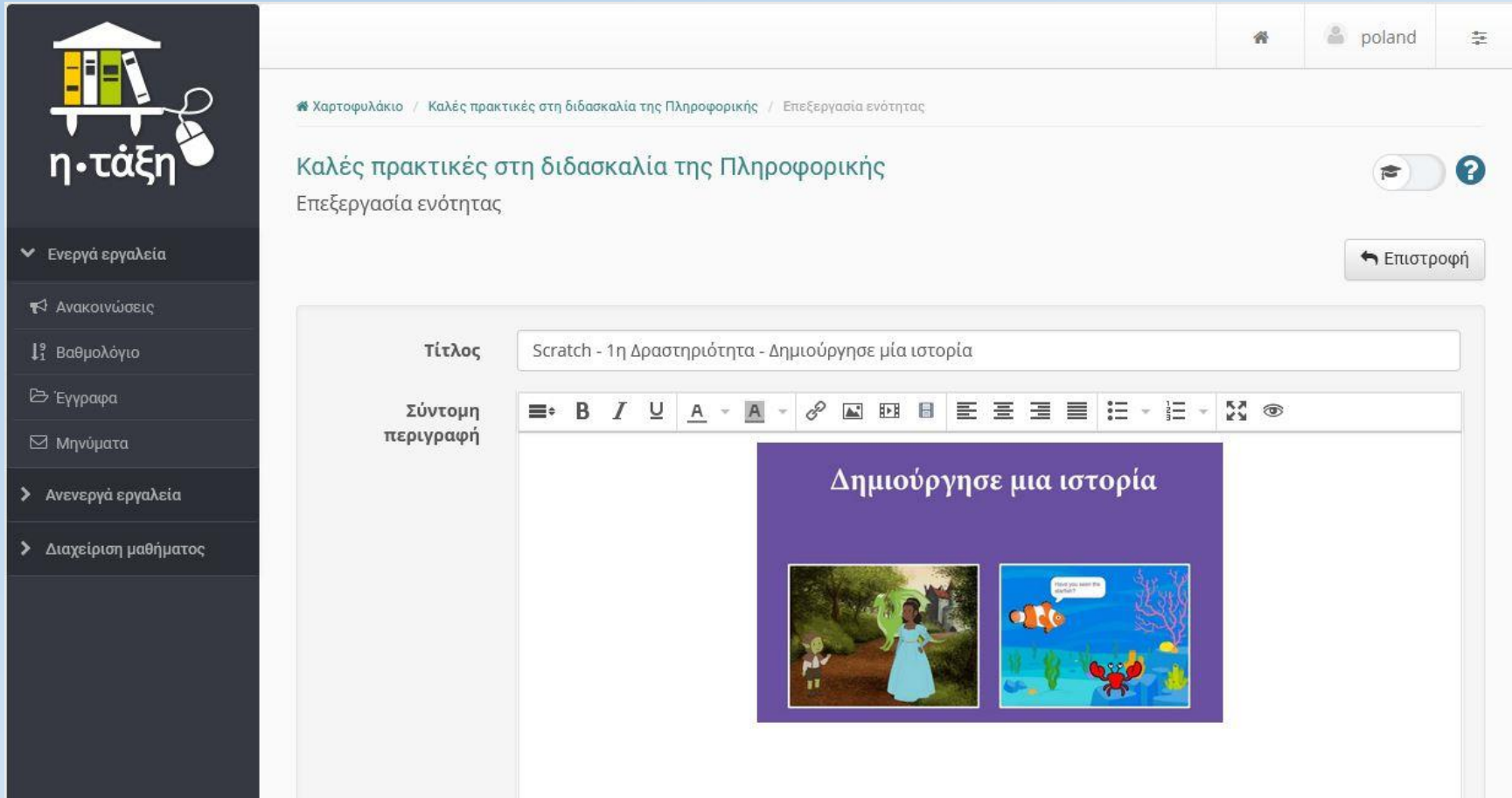
Διδακτικές πρακτικές για τα Δημοτικά Σχολεία και τις Σχολικές Μονάδες Ειδικής Αγωγής και Εκπαίδευσης (ΣΜΕΑΕ)

> Πληροφορίες +

Ενότητες ? +

Ανακοινώσεις

Δημιουργία Ενοτήτων



The screenshot displays a Scratch workspace within a web browser. On the left, a dark sidebar contains the logo 'η·τάξη' (The Class) and a list of navigation options: 'Ενεργά εργαλεία', 'Ανακοινώσεις', 'Βαθμολόγιο', 'Έγγραφα', 'Μηνύματα', 'Ανενεργά εργαλεία', and 'Διαχείριση μαθήματος'. The main workspace area shows a title field with the text 'Scratch - 1η Δραστηριότητα - Δημιούργησε μία ιστορία'. Below the title is a rich text editor with a toolbar containing icons for bold, italic, underline, text color, background color, link, image, video, audio, list, indent, outdent, bulleted list, numbered list, link, unlink, and help. The editor content is a purple rectangular box with the title 'Δημιούργησε μια ιστορία' and two images: a girl in a blue dress holding a green umbrella in a forest, and a clownfish in an aquarium with a speech bubble that says 'Have you seen the umbrella?'.

Δημιουργία Ενοτήτων

η·τάξη

Ενεργά εργαλεία

- Ανακοινώσεις
- Βαθμολόγιο
- Έγγραφα
- Μηνύματα
- Ανενεργά εργαλεία
- Διαχείριση μαθήματος

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής


Ενότητες

- Τα στοιχεία της ενότητας τροποποιήθηκαν

Επεξεργασία

Scratch - 1η Δραστηριότητα - Δημιούργησε μία ιστορία

Δημιούργησε μια ιστορία



- Προσθήκη εγγράφου
- Προσθήκη κειμένου
- Προσθήκη συνδέσμου
- Προσθήκη πολυμεσικού αρχείου
- Προσθήκη εργασίας
- Προσθήκη άσκησης
- Προσθήκη διαδραστικού περιεχομένου
- Προσθήκη γραμμής μάθησης
- Προσθήκη περιοχής συζητήσεων
- Προσθήκη ηλεκτρονικού βιβλίου
- Προσθήκη ερωματολογίου
- Προσθήκη wiki
- Προσθήκη συνομιλίας
- Προσθήκη ιστολογίου
- Προσθήκη τηλεσυνεργασίας

Δημιουργία Ενοτήτων

η·τάξη

Ενεργά εργαλεία

Ανακοινώσεις

Εγγραφα

Ημερολόγιο

Μηνύματα

Συνδέσεις Διαδικτύου

Ανενεργά εργαλεία

Διαχείριση μαθήματος

Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / ρε; / Προσθήκη κειμένου

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Προσθήκη κειμένου

Επιστροφή

Κάνε κλικ στην παρακάτω άσκηση και ακολούθησε τις οδηγίες

Ρ

9 ΛΕΞΕΙΣ

Προσθήκη

Open eClass © 2003-2021 — Όροι Χρήσης

Δημιουργία Ενοτήτων

Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / Scratch - 1η Δραστηριότητα - Δημιούργησε μια ιστορία

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Ενότητες

Επεξεργασία

- Προσθήκη εγγράφου
- 📄 Προσθήκη κειμένου
- 🔗 Προσθήκη συνδέσμου
- 📁 Προσθήκη πολυμεσικού αρχείου
- 📌 Προσθήκη εργασίας
- 📝 Προσθήκη άσκησης
- 📄 Προσθήκη διαδραστικού περιεχομένου
- ⋮ Προσθήκη γραμμής μάθησης
- 💬 Προσθήκη περιοχής συζητήσεων
- 📖 Προσθήκη ηλεκτρονικού βιβλίου
- ❓ Προσθήκη ερωτηματολογίου
- 📖 Προσθήκη wiki
- 💬 Προσθήκη συνομιλίας
- 📄 Προσθήκη ιστολογίου
- ⚙️ Προσθήκη τηλεσυνεργασίας


Scratch - 1η Δραστηριότητα - Δημιούργησε μια ιστορία

Δημιούργησε μια ιστορία

Κάνε κλικ στην παρακάτω άσκηση και ακολούθησε τις οδηγίες

https://eclass11.sch.gr/modules/units/insert.php?course=9390054316&id=4173615&type=work

Δημιουργία Ενοτήτων



η·τάξη

- ▼ Ενεργά εργαλεία
- 📣 Ανακοινώσεις
- 📊 Βαθμολόγιο
- ✉ Έγγραφα
- ✉ Μηνύματα
- Ανενεργά εργαλεία
- Διαχείριση μαθήματος


🏠 👤 poland ☰

📌 Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / Scratch - 1η Δραστηριότητα - Δημιούργησε μία ιστορία / Προσθήκη εργασίας

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Προσθήκη εργασίας

↩ Επιστροφή

Επιλογή	Τίτλος	Προθεσμία υποβολής
<input checked="" type="checkbox"/>	<p>Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>Αγαπητά παιδιά, για να υλοποιήσετε αυτή την άσκηση θα πρέπει να κάνετε με την σειρά, τα παρακάτω βήματα:</p> <p>Βήμα 1ο: Κάντε κλικ ΕΔΩ για να οδηγηθείτε στην σελίδα του Scratch.</p> <p>Βήμα 2ο: Κάντε κλικ ΕΔΩ για να κατεβάσετε την Άσκηση και να την υλοποιήσετε.</p>	<p>09-12-2021 11:36:00</p>

Δημιουργία Ενοτήτων

Βήμα 2ο: Κάντε κλικ **ΕΔΩ** για να κατεβάσετε την **Άσκηση** και να την υλοποιήσετε.

Βήμα 3ο: Κάντε κλικ **ΕΔΩ** και κατεβάστε τις οδηγίες. Διαβάστε τις και αποθηκεύστε στον υπολογιστή σας το αρχείο του προγράμματος που δημιουργήσατε.

Βήμα 4ο: Στο παρακάτω πλαίσιο με όνομα **Αρχείο** κάντε κλικ στο κουμπί με όνομα **Επιλογή αρχείου**, επιλέξτε το αρχείο της άσκησης που αποθηκεύσατε στον υπολογιστή σας και κάντε κλικ στο κουμπί **Άνοιγμα**.

Βήμα 5ο: Αν θέλετε προσθέστε κάποια σχόλια ή απορίες σας. Μην ξεχάσετε να πατήσετε το κουμπί **Υποβολή**.

Θα συζητήσουμε για την άσκηση και τυχόν απορίες σας, στο επόμενο μάθημα.

Καλή επιτυχία.

Ο κος Πόλης

Προσθήκη επιλεγμένων




Δημιουργία Ενοτήτων

Scratch - 2η Δραστηριότητα - Δ...


Scratch - 1η Δραστηριότητα - Δημιούργησε μια ιστορία

Δημιούργησε μια ιστορία



Κάνε κλικ στην παρακάτω άσκηση και ακολούθησε τις οδηγίες

Άσκηση 1η - Δημιούργησε μια ιστορία



Αγαπητά παιδιά,

https://eclass11.sch.gr/modules/units/index.php?course=9390054316&id=4173615&edit=40402266

Άσκηση θα πρέπει να κάνετε με την σειρά τα παρακάτω βήματα:

Ταξινόμηση

Επεξεργασία

Διαγραφή


Δημιουργία Ενοτήτων

> Ανεργά εργαλεία

> Διαχείριση μαθήματος

Scratch - 1η Δραστηριότητα - Δημιούργησε μία ιστορία

Δημιούργησε μια ιστορία



Κάνε κλικ στην παρακάτω άσκηση και ακολούθησε τις οδηγίες


Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία

Ενότητες Scratch - 1η Δραστηριότητα - Δημιούργησε

Δημιουργία Ενοτήτων

Scratch - 1η Δραστηριότητα - Δημιούργησε μία ιστορία

Δημιούργησε μια ιστορία




- Δεν υπάρχουν ανακοινώσεις -

περισσότερα...

Scratch - 2η Δραστηριότητα - Δημιούργησε μουσική

Δημιουργήστε μουσική




▲

Δημιουργία Ενοτήτων


Scratch - 3η Δραστηριότητα - Παιχνίδι κυνηγητού

Παιχνίδι κυνηγητού



Scratch - 4η Δραστηριότητα - Παιχνίδι Πονγκ

Παιχνίδι Πονγκ



Scratch projects are displayed in a grid. The first project is titled 'Scratch - 3η Δραστηριότητα - Παιχνίδι κυνηγητού' and features a purple background with the title 'Παιχνίδι κυνηγητού'. It contains two preview images: a space scene with a robot and a star, and an underwater scene with an octopus. The second project is titled 'Scratch - 4η Δραστηριότητα - Παιχνίδι Πονγκ' and features a green background with the title 'Παιχνίδι Πονγκ'. It contains two preview images: a ping pong table with a ball and a paddle, and an underwater scene with a ball and a paddle. Each project thumbnail includes a small orange 'Scratch' logo in the top-left corner. The interface includes a dark sidebar on the left, a top navigation bar with a search icon and a settings icon, and a bottom right corner with a play button icon.



Βαθμολόγηση Εργασιών

Βαθμολόγηση Εργασιών

η.τάξη

- Ενεργά εργαλεία
- Ανενεργά εργαλεία
- Ασκήσεις
- Γλωσσάριο
- Γραμμή μάθησης
- Διαδραστικό περιεχόμενο
- Εννοιολογικός χάρτης
- Εργασίες**
- Ερωτηματολόγια
- Ηλεκτρονικό βιβλίο
- Ημερολόγιο

Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής
ΠΟΛΥΚΑΡΠΟΣ ΑΝΔΡΙΟΠΟΥΛΟΣ

Περιγραφή

Οι Συντονιστές Εκπαιδευτικού Έργου Πληροφορικής από 16 Π.Ε.Κ.Ε.Σ. διοργανώνουν διαδικτυακές ημερίδες για τις τρεις βαθμίδες της εκπαίδευσης

**Σχεδιάζω,
Υλοποιώ,
Μοιράζομαι:**
Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής


**Σχεδιάζω, Υλοποιώ, Μοιράζομαι:
Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής**

Δευτέρα 13 Δεκεμβρίου 2021 17:00-20:00

Διδακτικές πρακτικές για τα Δημοτικά Σχολεία και τις Σχολικές Μονάδες Ειδικής Αγωγής και Εκπαίδευσης (ΣΜΕΑΕ)

13/12/2021 17/1/2022 31/1/2022
Δημοτικά Σχολεία και Σ.Μ.Ε.Α.Ε. Γενικά και Ειδικά Δημοτικά Σχολεία Γενικά και Ειδικά Δημοτικά Σχολεία

Βαθμολόγηση Εργασιών


🏠
👤 poland
☰

📁 Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / Εργασίες

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Εργασίες

+ Δημιουργία Εργασίας
📊 Βαθμολογικές Κλίμακες
📅 Ρουμπρικές

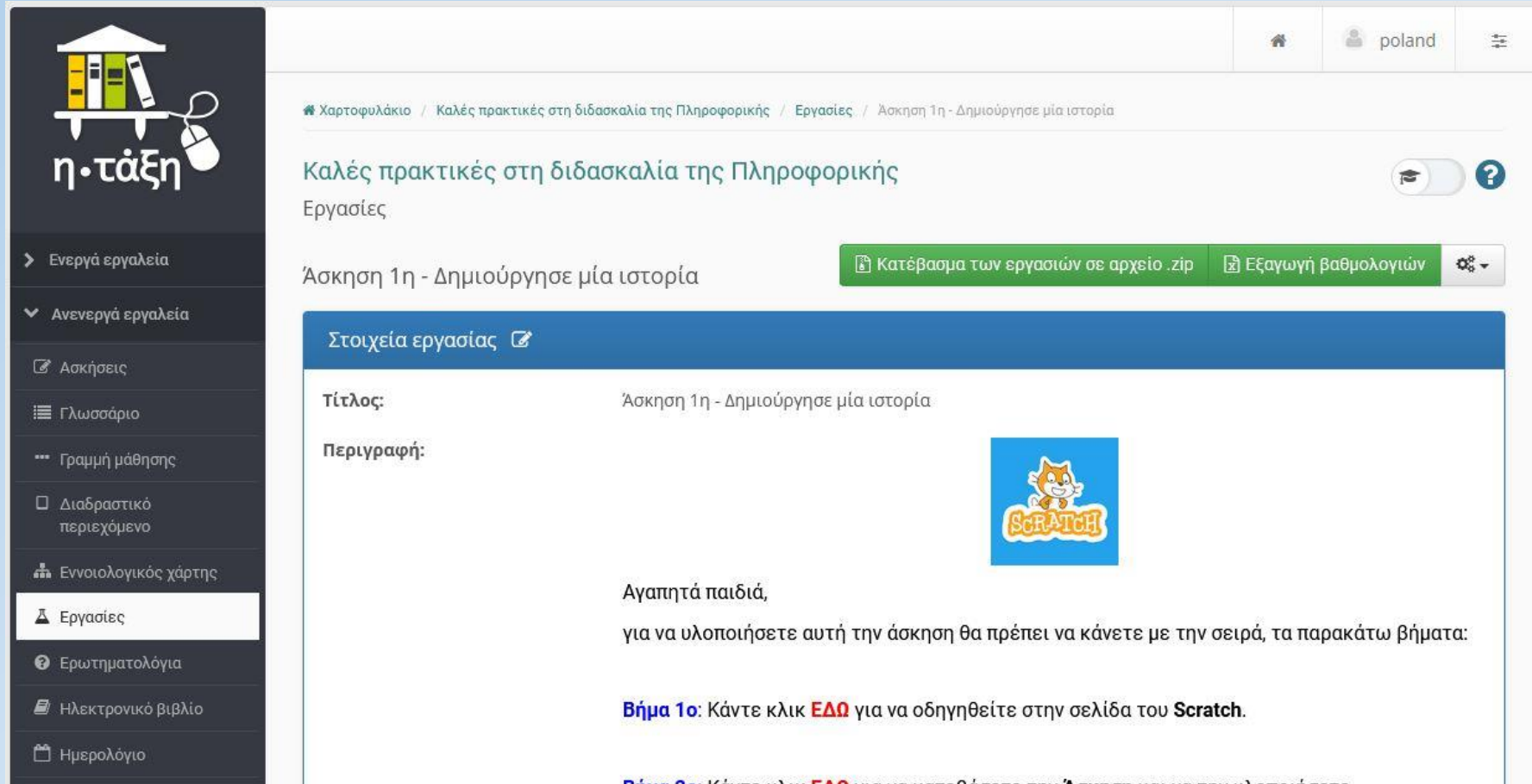
Εμφάνισε 10 που διαθέτουν συνολικά Αναζήτηση...

Τίτλος	Υποβλ.	Μη βαθμ.	Προθεσμία υποβολής	⚙️
Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία <small>Ατομική εργασία</small>	1	1	Χωρίς προθεσμία	⚙️
Άσκηση 2η - Δημιούργησε μουσική <small>Ατομική εργασία</small>	0	-	Χωρίς προθεσμία	⚙️
Άσκηση 3η - Παιχνίδι κυνηγητού <small>Ατομική εργασία</small>	0	-	Χωρίς προθεσμία	⚙️
Άσκηση 4η - Παιχνίδι πονγκ <small>Ατομική εργασία</small>	0	-	Χωρίς προθεσμία	⚙️

Εμφανίζονται 1 έως 4 από 4 συνολικά αποτελέσματα « < 1 > »

📁 Ενεργά εργαλεία
📁 Ανενεργά εργαλεία
📝 Ασκήσεις
📖 Γλωσσάριο
📄 Γραμμή μάθησης
📄 Διαδραστικό περιεχόμενο
📄 Ενοιολογικός χάρτης
📄 Εργασίες
🗋️ Ερωτηματολόγια
📖 Ηλεκτρονικό βιβλίο
📅 Ημερολόγιο

Βαθμολόγηση Εργασιών



η·τάξη

Ενεργά εργαλεία

Ανενεργά εργαλεία

Άσκησης

Γλωσσάριο

Γραμμή μάθησης

Διαδραστικό περιεχόμενο

Εννοιολογικός χάρτης

Εργασίες

Ερωτηματολόγια

Ηλεκτρονικό βιβλίο

Ημερολόγιο

Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / Εργασίες / Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής
Εργασίες

Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία


Κατέβασμα των εργασιών σε αρχείο .zip

Εξαγωγή βαθμολογιών

Στοιχεία εργασίας

Τίτλος: Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία

Περιγραφή:



Αγαπητά παιδιά,
για να υλοποιήσετε αυτή την άσκηση θα πρέπει να κάνετε με την σειρά, τα παρακάτω βήματα:

Βήμα 1ο: Κάντε κλικ **ΕΔΩ** για να οδηγηθείτε στην σελίδα του **Scratch**.

Βήμα 2ο: Κάντε κλικ **ΕΔΩ** για να κατεβάσετε τον **Άσκηση** και να την υλοποιήσετε.

Βαθμολόγηση Εργασιών

> Διαχείριση μαθήματος

Καλή επιτυχία.
Ο κος Πόλης

Μέγιστη βαθμολογία: 10

Τύπος Βαθμολογίας: Αριθμός

Ημερομηνία έναρξης: 09-12-2021 11:36:00

Προθεσμία υποβολής: Χωρίς προθεσμία

Τύπος εργασίας: Ατομική εργασία

Εργασίες που έχουν υποβληθεί: 1

Όνοματεπώνυμο	Online Κείμενο	Ημ/νία αποστολής	Βαθμός	
1. ΓΕΩΡΓΙΟΥ ΓΕΩΡΓΙΟΣ Κύριε Πόλη σας στέλνω την 1η άσκηση. Μου άρεσε πάρα πολύ. Ο μαθητής σας Γιώργος Γεωργίου.	Δημιούργησε μία ιστορία.sb3	09-12-2021 23:25:55	<input style="width: 40px; height: 20px;" type="text"/>	

Ειδοποίηση χρηστών μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου

Καταχώριση αλλαγών

Open eClass © 2003-2021 — Όροι Χρήσης

Βαθμολόγηση Εργασιών

η·τάξη

Ενεργά εργαλεία

Ανενεργά εργαλεία

- Ασκήσεις
- Γλωσσάριο
- Γραμμή μάθησης
- Διαδραστικό περιεχόμενο
- Εννοιολογικός χάρτης
- Εργασίες**
- Ερωτηματολόγια
- Ηλεκτρονικό βιβλίο
- Ημερολόγιο
- Ιστολόγιο
- Ομάδες Χρηστών
- Παρουσιολόγιο

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής
Βαθμολογία

Προσθήκη σχολίων βαθμολογητή

Όνομα μαθητή : ΓΕΩΡΓΙΟΥ ΓΕΩΡΓΙΟΣ

Ημ/νία αποστολής: 2021-12-09 23:25:55

Όνομα αρχείου: Δημιούργησε μία ιστορία.sb3

Βαθμός:
(Μέγιστη βαθμολογία: 10)

Σχόλια βαθμολογητή:

Αρχείο σχολίων: Δεν επιλέχθηκε αρχείο.

Ενημέρωση μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου

Βαθμολόγηση Εργασιών

η·τάξη

Ενεργά εργαλεία

Ανενεργά εργαλεία

Ασκήσεις

Γλωσσάριο

Γραμμή μάθησης

Διαδραστικό περιεχόμενο

Εννοιολογικός χάρτης

Εργασίες

Ερωτηματολόγια

Ηλεκτρονικό βιβλίο

Ημερολόγιο

Ιστολόγιο

Ομάδες Χρηστών

Παρουσιολόγιο

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Βαθμολογία

Προσθήκη σχολίων βαθμολογητή

Επιστροφή

Όνομα μαθητή: ΓΕΩΡΓΙΟΥ ΓΕΩΡΓΙΟΣ

Ημ/νία αποστολής: 2021-12-09 23:25:55

Όνομα αρχείου: Δημιούργησε μία ιστορ...

Βαθμός:

(Μέγιστη βαθμολογία:)

Σχόλια βαθμολογητή:

Αρχείο σχολίων: Δεν επιλέχθηκε αρχείο.

Ενημέρωση μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου

Καταχώριση αλλαγών Ακύρωση

Άνοιγμα του Δημιούργησε μία ιστορία.sb3

Έχετε επιλέξει να ανοίξετε το:

Δημιούργησε μία ιστορία.sb3
που είναι: Αρχείο SB3 (98,2 KB)
από: https://eclass11.sch.gr

Τι να κάνει το Firefox με αυτό το αρχείο;

Άνοιγμα με Applications\Scratch 3.exe (προεπιλογή)

Αποθήκευση αρχείου

OK Ακύρωση

Βαθμολόγηση Εργασιών

The image shows the Scratch 3.26.0 interface with a Pong game project. The interface is divided into several sections:

- Top Bar:** Includes the Scratch logo, a globe icon, and menu options: "Αρχείο", "Επεξεργασία", "Εκπαιδευτικό υλικό", and "Έργο Scratch".
- Left Panel (Behaviors):** A list of motion blocks under the heading "Κίνηση". Visible blocks include:
 - κινήσου 10 βήματα
 - στρίψε 15 μοίρες
 - στρίψε 15 μοίρες
 - πήγανε σε τυχαία θέση
 - πήγανε σε θέση x: 207 y: -157
 - αλλάθηκε για 1 δευτ. στη θέση τυχαία θέση
 - αλλάθηκε για 1 δευτ. στη θέση x: 207 y:
 - δείξε προς κατεύθυνση 90
 - δείξε προς δείκτη ποντικού
 - αλλάξε x κατά 10
 - όρισε x σε 207
 - αλλάξε y κατά 10
 - όρισε y σε -157
- Script Area:** A script starting with "όταν γίνει κλικ σε" followed by a "για πάντα" loop containing:
 - εάν αγγίξει Paddle τότε
 - αλλάξε Score κατά 1
 - κινήσου επίθεσε τυχαίο 170 έως 190 βήματα
 - κινήσου 15 βήματα
 - περίμενε 0.5 δευτερόλεπτα
- Stage:** A 3D-rendered Pong game scene with a blue background, a black ball, and a red paddle. The score is 0. The word "ΚΕΡΑΙΣΣΕΣ" is written in red at the end of the tunnel.
- Properties Panel:** Shows the "Ball" object with position (x: 207, y: -157), size (100), and direction (-75). It also shows a "Score" variable.
- Stage Panel:** Shows the "Ball" object and a "Score" variable with a value of 2.

Βαθμολόγηση Εργασιών

η·τάξη


- Ενεργά εργαλεία
- Ανενεργά εργαλεία
 - Ασκήσεις
 - Γλωσσάριο
 - Γραμμή μάθησης
 - Διαδραστικό περιεχόμενο
 - Εννοιολογικός χάρτης
 - Εργασίες**
 - Ερωτηματολόγια
 - Ηλεκτρονικό βιβλίο
 - Ημερολόγιο
 - Ιστολόγιο
 - Ομάδες Χρηστών
 - Παρουσιολόγιο

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Βαθμολογία

Προσθήκη σχολίων βαθμολογητή

[Επιστροφή](#)

Όνομα μαθητή :  ΓΕΩΡΓΙΟΥ ΓΕΩΡΓΙΟΣ

Ημ/νία αποστολής: 2021-12-09 23:25:55

Όνομα αρχείου: Δημιούργησε μία ιστορία.sb3

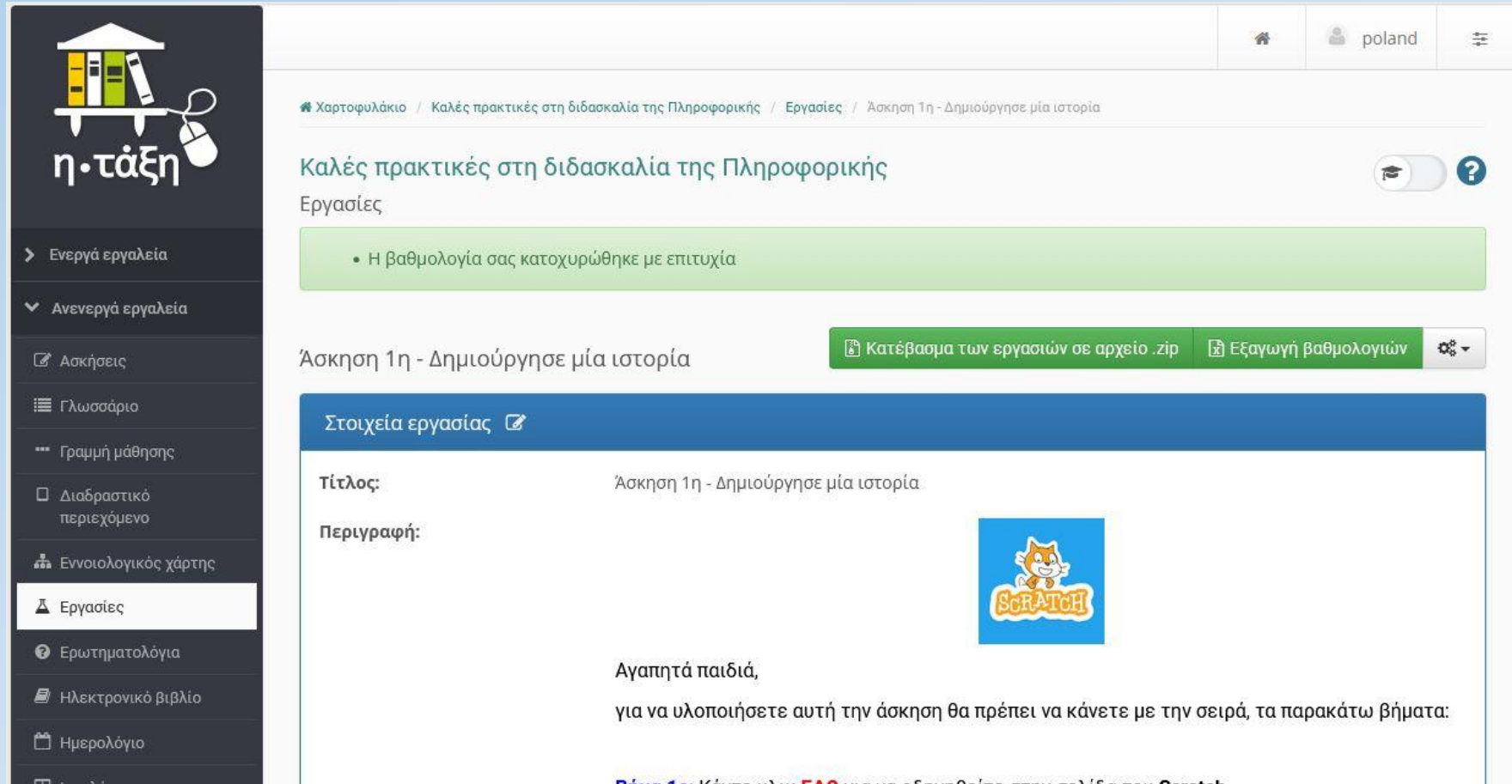
Βαθμός:
(Μέγιστη βαθμολογία: 10)

Σχόλια βαθμολογητή: Πολύ καλή προσπάθεια Γιώργο. Τα πήγες περίφημα. Στο επόμενο μάθημα στην τάξη θα μιλήσουμε για περισσότερες λειτουργίες του scratch.

Αρχείο σχολίων: Δεν επιλέχθηκε αρχείο.

Ενημέρωση μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου

Βαθμολόγηση Εργασιών



η·τάξη

- Ενεργά εργαλεία
- Ανενεργά εργαλεία
- Ασκήσεις
- Γλωσσάριο
- Γραμμή μάθησης
- Διαδραστικό περιεχόμενο
- Εννοιολογικός χάρτης
- Εργασίες**
- Ερωτηματολόγια
- Ηλεκτρονικό βιβλίο
- Ημερολόγιο
- Υπεκλήματα

Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / Εργασίες / Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Εργασίες

- Η βαθμολογία σας κατοχυρώθηκε με επιτυχία


Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία

Κατέβασμα των εργασιών σε αρχείο .zip | Εξαγωγή βαθμολογιών

Στοιχεία εργασίας

Τίτλος: Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία

Περιγραφή:



Αγαπητά παιδιά,
για να υλοποιήσετε αυτή την άσκηση θα πρέπει να κάνετε με την σειρά, τα παρακάτω βήματα:

Βήμα 1ο: Κάντε κλικ **ΕΑΘ** για να οδηγηθείτε στην σελίδα του Scratch



Έλεγχος βαθμολογίας από τον μαθητή

Έλεγχος βαθμολογίας από τον μαθητή

η·τάξη

- Επιλογές Μαθήματος
- Ανακοινώσεις
- Βαθμολόγιο**
- Έγγραφα
- Μηνύματα

Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

ΠΟΛΥΚΑΡΠΟΣ ΑΝΔΡΙΟΠΟΥΛΟΣ

Περιγραφή

Οι Συντονιστές Εκπαιδευτικού Έργου Πληροφορικής από 16 ΠΕ.Κ.Ε.Σ. διοργανώνουν διαδικτυακές ημερίδες για τις τρεις βαθμίδες της εκπαίδευσης

**Σχεδιάζω,
Υλοποιώ,
Μοιράζομαι:**
Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

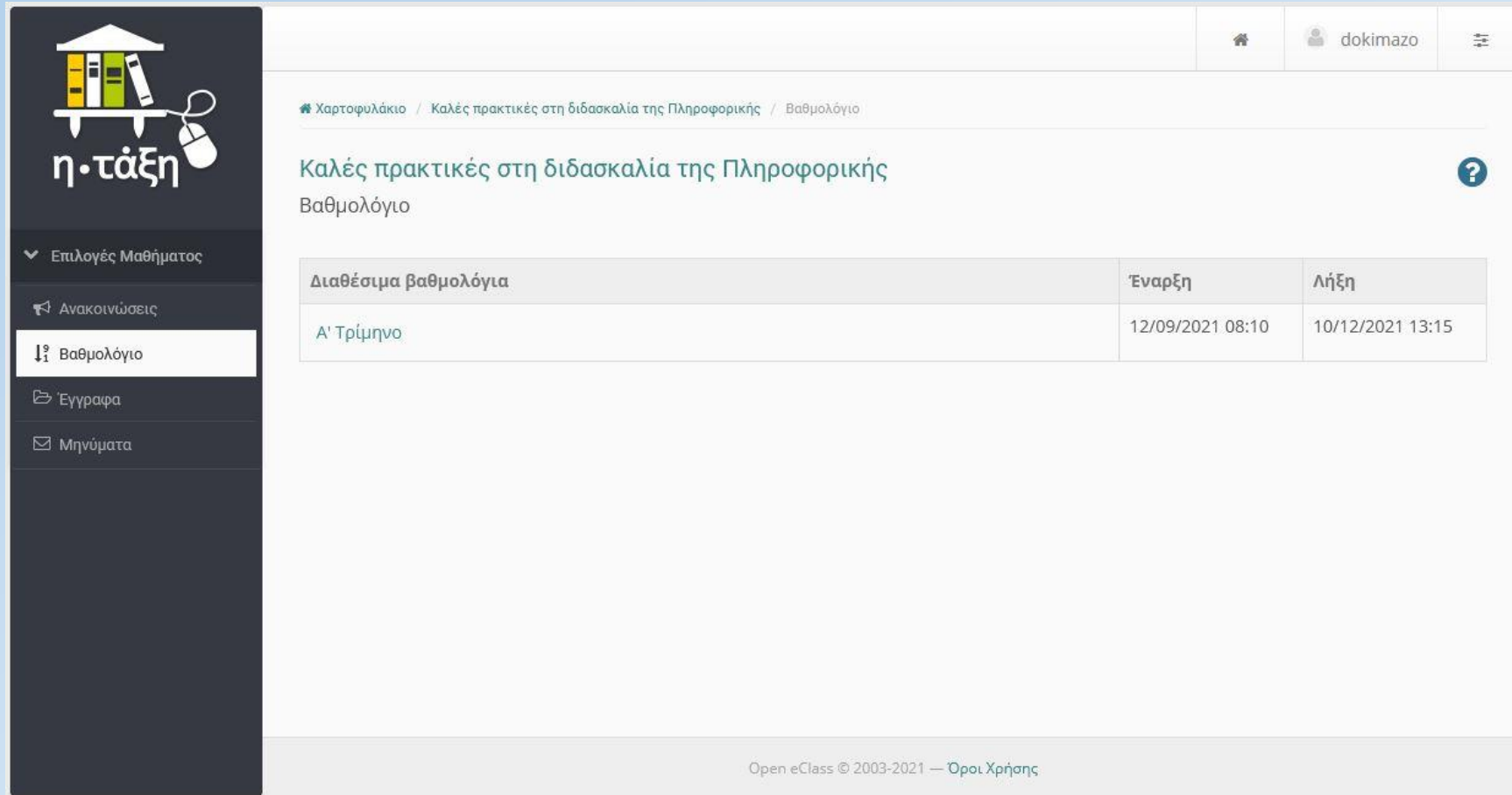
**Σχεδιάζω, Υλοποιώ, Μοιράζομαι:
Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής**

Δευτέρα 13 Δεκεμβρίου 2021 17:00-20:00

13/12/2021 17/1/2022 31/1/2022

Διδακτικές πρακτικές για τα Δημοτικά Σχολεία και τις Σχολικές Μονάδες Ειδικής Αγωγής και Εκπαίδευσης (ΣΜΕΑΕ)

Έλεγχος βαθμολογίας από τον μαθητή




The screenshot displays the Open eClass interface. On the left is a dark sidebar with a logo of a house and books, and the text 'η·τάξη'. Below the logo are menu items: 'Επιλογές Μαθήματος', 'Ανακοινώσεις', 'Βαθμολόγιο' (highlighted), 'Έγγραφα', and 'Μηνύματα'. The main content area shows a breadcrumb trail: 'Χαρτοφυλάκιο / Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / Βαθμολόγιο'. The title is 'Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής Βαθμολόγιο'. Below the title is a table with the following data:

Διαθέσιμα βαθμολόγια	Έναρξη	Λήξη
A' Τρίμηνο	12/09/2021 08:10	10/12/2021 13:15

At the bottom of the page, the footer text reads: 'Open eClass © 2003-2021 — Όροι Χρήσης'.

Έλεγχος βαθμολογίας από τον μαθητή


η·τάξη

- ▼ Επιλογές Μαθήματος
- 📣 Ανακοινώσεις
- 📊 Βαθμολόγιο
- 📄 Έγγραφα
- ✉ Μηνύματα

🏠 / 👤 dokimazo / ☰

🏠 Χαρτοφυλάκιο / 📄 Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής / 📊 Βαθμολόγιο / 📅 Α' Τρίμηνο

Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της Πληροφορικής

Βαθμολόγιο

Α' Τρίμηνο 🔍

[← Επιστροφή](#)

ΓΕΩΡΓΙΟΥ ΓΕΩΡΓΙΟΣ

Τίτλος	Ημερομηνία	Τύπος	Ποσοστό συμμετοχής στη βαθμολογία	Βαθμός	Τελικός βαθμός
Άσκηση 1η - Δημιούργησε μία ιστορία		Εργασία	25.00%	10 / 10	2.5 / 10
Άσκηση 2η - Δημιούργησε μουσική		Εργασία	25.00%	—	—
Άσκηση 3η - Παιχνίδι κυνηγητού		Εργασία	25.00%	—	—
Άσκηση 4η - Παιχνίδι πονγκ		Εργασία	25.00%	—	—
				Σύνολο:	2.5 / 10

Open eClass © 2003-2021 — Όροι Χρήσης



Υλικό παρουσίασης

- Υπερσύνδεσμος μαθήματος στο eclass

<https://eclass11.sch.gr/courses/9390054316/>

- Αρχεία ασκήσεων

<https://grafis.sch.gr/index.php/s/tuwpw4oICod63Vo>

- Υπερσύνδεσμοι από το Scratch

<https://scratch.mit.edu/ideas>

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=all>



Ευχαριστώ για την προσοχή σας

Πολύκαρπος Ανδριόπουλος - Εκπαιδευτικός Πληροφορικής

**2ο Δ.Σ. Κατερίνης “Χρίστος Τσολάκης”
Δ.Σ. Ανδρομάχης**

poland@sch.gr