



“Σχεδιάζω, Υλοποιώ, Μοιράζομαι:
Καλές πρακτικές στη διδασκαλία της
Πληροφορικής”

Κατσαβού Νικολέττα
Εκπαιδευτικός Πληροφορικής
1^ο ΕΠΑΛ Ελευθερίου-Κορδελιού

Η ανάπτυξη των μαθημάτων
του τομέα Πληροφορικής
στα ΕΠΑΛ γίνεται πράξη
μέσα από το εκπαιδευτικό
πρόγραμμα «Μαθητική
Εικονική Επιχείρηση»
του Σωματίου
Επιχειρηματικότητας
Νέων/Junior Achievement
Greece

Λίγα λόγια για το εκπαιδευτικό πρόγραμμα



Η **Εικονική Επιχείρηση** αποτελεί ένα εκπαιδευτικό πρόγραμμα που απευθύνεται σε μαθητές ηλικίας 15-18 ετών (Γ' Γυμνασίου έως και Γ' Λυκείου). Υλοποιείται δωρεάν από το **Junior Achievement Greece** σε δημόσια και ιδιωτικά σχολεία από όλη την Ελλάδα. Βασίζεται στο διεθνές πρόγραμμα «Company Program» που υλοποιείται σε 117 χώρες, και θεσπίστηκε από το Junior Achievement Worldwide, τον μεγαλύτερο εκπαιδευτικό οργανισμό σε θέματα επιχειρηματικότητας παγκοσμίως (https://jagreece.org/programs/virtual_business/)

Το πρόγραμμα είναι **εγκεκριμένο** από το **Υπουργείο Παιδείας & Θρησκευμάτων** και υλοποιείται σε προαιρετική βάση κατόπιν ενδιαφέροντος του σχολείου είτε στο πλαίσιο του σχολικού ωρολογίου προγράμματος είτε σε ομίλους επιχειρηματικότητας.

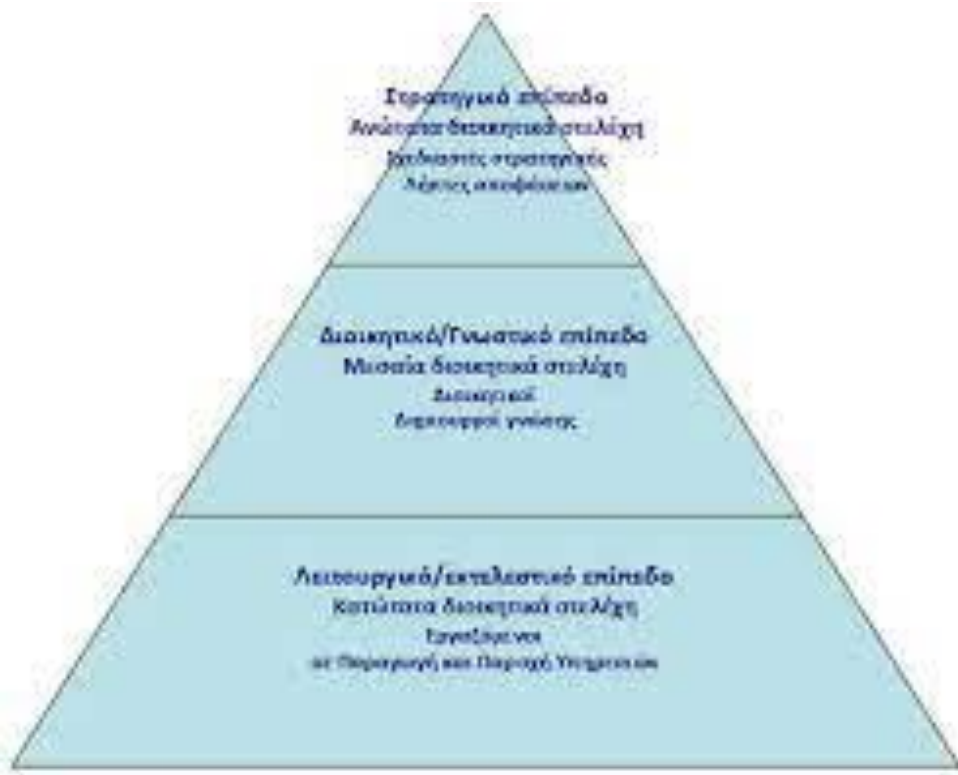
Τα οφέλη για τον μαθητή & τον εκπαιδευτικό

Η Εικονική Επιχείρηση αναπτύσσεται με άξονα μια **ομαδική βιωματική δραστηριότητα**, όπου οι μαθητές δημιουργούν μια «εικονική» (δηλαδή μη νομικά συσταθείσα επιχείρηση), κατανοώντας όλα τα στάδια της δημιουργίας, λειτουργίας και ρεστοποίησής της. **Διαμοιράζουν και αναλαμβάνουν ρόλους** για να σχεδιάσουν και να παράγουν προϊόντα ή υπηρεσίες που ανταποκρίνονται σε διαπιστωμένες κοινωνικές ανάγκες, είναι φιλικές προς το περιβάλλον και **διακρίνονται από καινοτόμα χαρακτηριστικά**.

Μερικοί από τους **στόχους του προγράμματος** είναι

- η καλλιέργεια και ενίσχυση ικανοτήτων, δεξιοτήτων και στάσεων των μαθητών,
- η ανάληψη ευθύνης,
- η δεξιότητα σχεδιασμού και προγραμματισμού,
- η ανάλυση αναγκών,
- η οργανωτικότητα,
- η ομαδοσυνεργατικότητα,
- η επικοινωνία,
- η διαχείριση χρόνου,
- η λήψη απόφασης,
- η επίλυση προβλημάτων,
- η ευθύνη της κοινωνικής και περιβαλλοντικής επίδρασης.

Η Επιχείρηση ως Σύστημα



- Ορισμός Επιχείρησης
- Οργανωτική Πυραμίδα Επιχείρησης
- Τμηματοποίηση επιχείρησης (βάσει λειτουργίας, βάσει τοποθεσίας, βάσει προϊόντος υπηρεσίας)
- Αλληλεπίδραση της επιχείρησης με το περιβάλλον
- Πληροφοριακή Αρχιτεκτονική μιας επιχείρησης

(Κεφάλαιο 1^ο από το βιβλίο «Πληροφοριακά Συστήματα σε Επιχειρήσεις & Οργανισμούς»)

Η Επιχείρηση ως Έργο



- Κύκλος ζωής ανάπτυξης συστήματος
- Ανάλυση έργου
- Προγραμματισμός Έργου
- Μεθοδολογίες, μοντέλα, εργαλεία και τεχνικές

(Κεφάλαιο 2 από το βιβλίο «Σχεδιασμός και Ανάπτυξη Διαδικτυακών Εφαρμογών»)

Η Αγορά της Πληροφορικής

- Προϊόντα και υπηρεσίες Πληροφορικής
- Μορφή του Εμπορίου
- Λιανικό – Χονδρικό Εμπόριο
- Κύκλος ζωής προϊόντων
- Το Μείγμα Μάρκετινγκ
- Καινοτομίες για την Επιχειρηματικότητα στο τομέα της Πληροφορικής

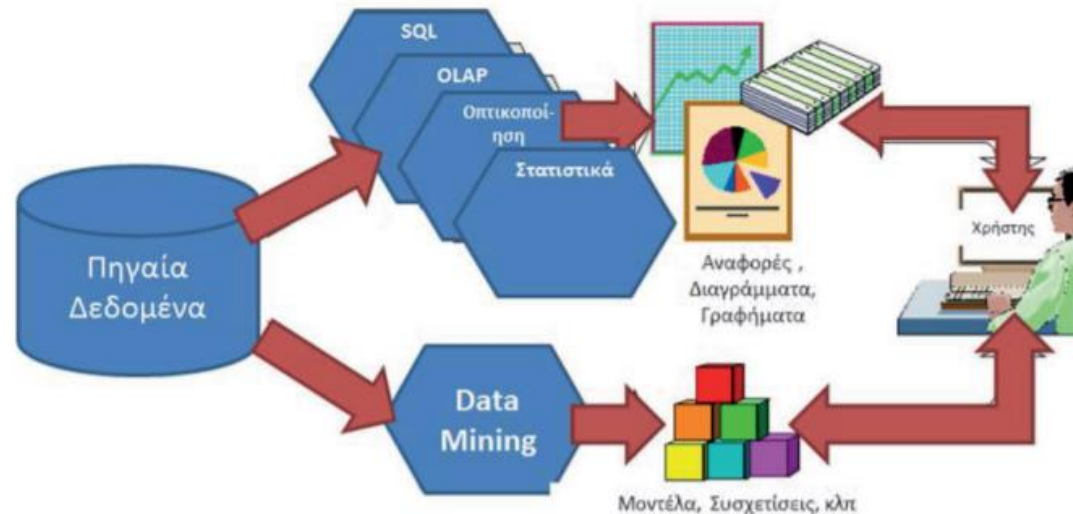
(Κεφάλαιο 1 από το βιβλίο «Τεχνικά Θέματα Πωλήσεων & Προδιαγραφές Υλικού και Λογισμικού»)



Ανάλυση Απαιτήσεων

- Ανοιχτά Δεδομένα
- Εξόρυξη Δεδομένων
- Επιχειρηματική Ευφυΐα

(Κεφάλαιο 4 από το βιβλίο «Πληροφοριακά Συστήματα σε Επιχειρήσεις και Οργανισμούς»)



Σχήμα 4.5: Η διαδικασία εξόρυξης δεδομένων

Σχεδιασμός Επιχείρησης

- Επιχειρηματικό Πλάνο (κεφάλαιο 8 από το βιβλίο ΠΣΕΟ)
- Συστήματα Διαχείρισης Επιχειρησιακών Πόρων (ERP)
- Συστήματα Διαχείρισης Παραγωγής
- Συστήματα Διαχείρισης Εφοδιαστικής Αλυσίδας
- Συστήματα Διαχείρισης Σχέσεων με Πελάτες
- Συστήματα Διαχείρισης Ανθρώπινου Δυναμικού
- Συστήματα Διαχείρισης Πωλήσεων και Αγορών
- Συστήματα Υποστήριξης Αποφάσεων

Κεφάλαιο 3 από το βιβλίο «Πληροφοριακά Συστήματα σε Επιχειρήσεις και Οργανισμούς»





Σύμβουλος Επιχειρήσεων

Ο ρόλος του εθελοντή-συμβούλου είναι να «φέρει» τους νέους σε επαφή με τον επιχειρηματικό κόσμο, διευρύνοντας μέσα από την εμπειρία και τις γνώσεις του, τους ορίζοντες των μαθητών.

Ο προτεινόμενος αριθμός συναντήσεων με τον εθελοντή κυμαίνεται από 12 έως 26 συναντήσεις, ανάλογα με τη διαθεσιμότητά του και την ευκολία πρόσβασης στο χώρο του σχολείου, το προϊόν, τις ανάγκες του προγράμματος κλπ.

Το JA Greece αναλαμβάνει την εξεύρεση εθελοντή-συμβούλου από εταιρείες που συνεργάζεται, ταυτόχρονα όμως ενθαρρύνει τα σχολεία να αναζητήσουν και τα ίδια πιθανούς συμβούλους από την τοπική κοινωνία, ιδίως σε περιπτώσεις δυσπρόσιτων περιοχών.

Υλοποίηση Επιχείρησης

- Αγορά εξοπλισμού-Προδιαγραφές Υλικού και Λογισμικού
- Εγκατάσταση Δικτύωσης
- Δημιουργία Σχεσιακής Βάσης Δεδομένων
- Δημιουργία Εφαρμογών για έξυπνες συσκευές
- Δημιουργία Ιστοτόπου
- Ηλεκτρονικό Επιχειρείν
- Κοινωνικά Δίκτυα

(Από αντίστοιχες ενότητες ή μαθήματα του τομέα. Σε περίπτωση που η επιχείρηση παράγει κάποιο προϊόν για την αγορά της Πληροφορικής τότε ενεργό ρόλο παίζουν ενότητες ή μαθήματα που είναι πιο τεχνικά)



Λειτουργία Επιχείρησης

- Επαγγελματισμός
- Υπευθυνότητα
- Αξιοπιστία
- Προσδοκίες Πελατών
- Συνεργασία
- Προσωπική Ανάπτυξη ικανοτήτων
- Δημιουργία Υλικού Προώθησης της Επιχείρησης (Αφί Προσκλήσεις, Φυλλάδια, Διαφημιστικά Spot κ.α)

(Κεφάλαιο 7 από το βιβλίο « Τεχνικά Θέματα Πωλήσεων και Προδιαγραφές Υλικού και Λογισμικού)





Η δική μας επιχείρηση

Η Easy Internet Help δημιουργήθηκε το σχολικό έτος 2018-2019. Πρόκειται για μια μαθητική επιχείρηση με σκοπό την **υποστήριξη των πολιτών**, που δεν έχουν ευχέρεια με τους υπολογιστές και τις νέες τεχνολογίες πληροφορίας και επικοινωνιών, να κάνουν τις συναλλαγές τους με την πολιτεία (ηλεκτρονική διακυβέρνηση) και τις επιχειρήσεις (ηλεκτρονικό εμπόριο) γρήγορα και αποδοτικά μέσα από τις ήδη υπάρχουσες πλατφόρμες. Οι μικρές επιχειρήσεις μπορούν να υποστηριχτούν με την ανάπτυξη και υποστήριξη των ιστοσελίδων τους και την υποστήριξη των συναλλαγών τους με την πολιτεία (B2G), άλλες επιχειρήσεις (B2B) αλλά και τους πελάτες (B2C).

Ανοίξαμε και σας περιμένουμε!!!!

