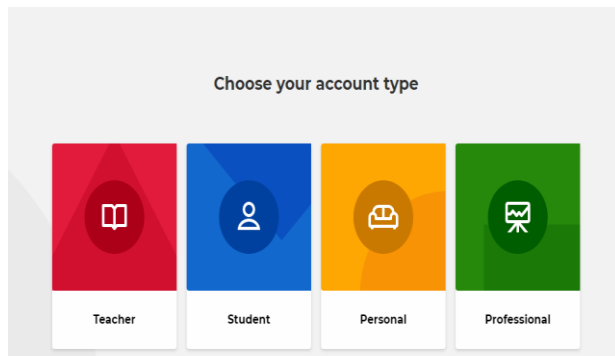
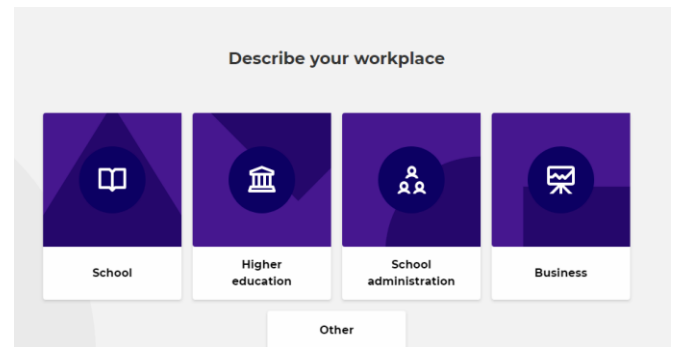


Βήμα 1^ο - Δημιουργία λογαριασμού

1. Αρχικά, μπαίνεις στο <https://kahoot.com/> και πάνω δεξιά επιλέγεις να κάνεις **sign up** (αν πρόκειται να εγγραφείς πρώτη φορά) ή **Log in** (αν είσαι ήδη εγγεγραμμένος/η)
2. Στην περίπτωση που είσαι νέα/ος χρήστης και κάνεις **sign up** στο επόμενο παράθυρο πρέπει να διαλέξεις την ιδιότητά σου, δηλαδή



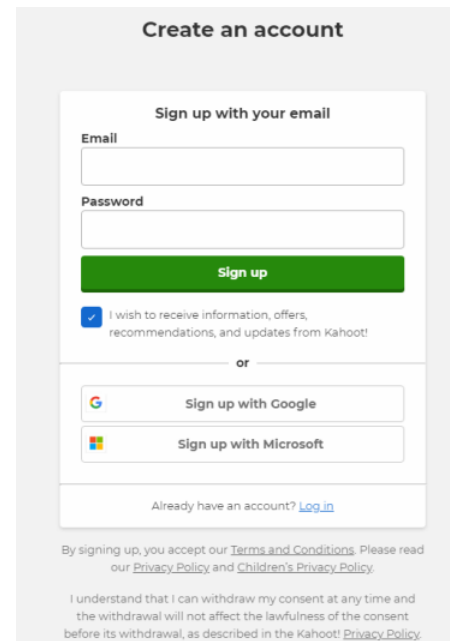
Εικόνα 1α



Εικόνα 1β

Teacher (εικ.1α).

3. Στο νέο παράθυρο ζητούνται πληροφορίες για το είδος της δουλειάς σου. Επιλέγεις **School** (εικ.1β).
4. Τώρα είσαι έτοιμη/ος να δημιουργήσεις τον λογαριασμό σου, δίνοντας την ηλεκτρονική σου διεύθυνση και ένα κωδικό πρόσβασης. Στη συνέχεια, θα επιλέξεις τη free έκδοση του εργαλείου και θα ζητηθούν τα προσωπικά σου στοιχεία (όνομα, username, χώρα και όνομα σχολείου).

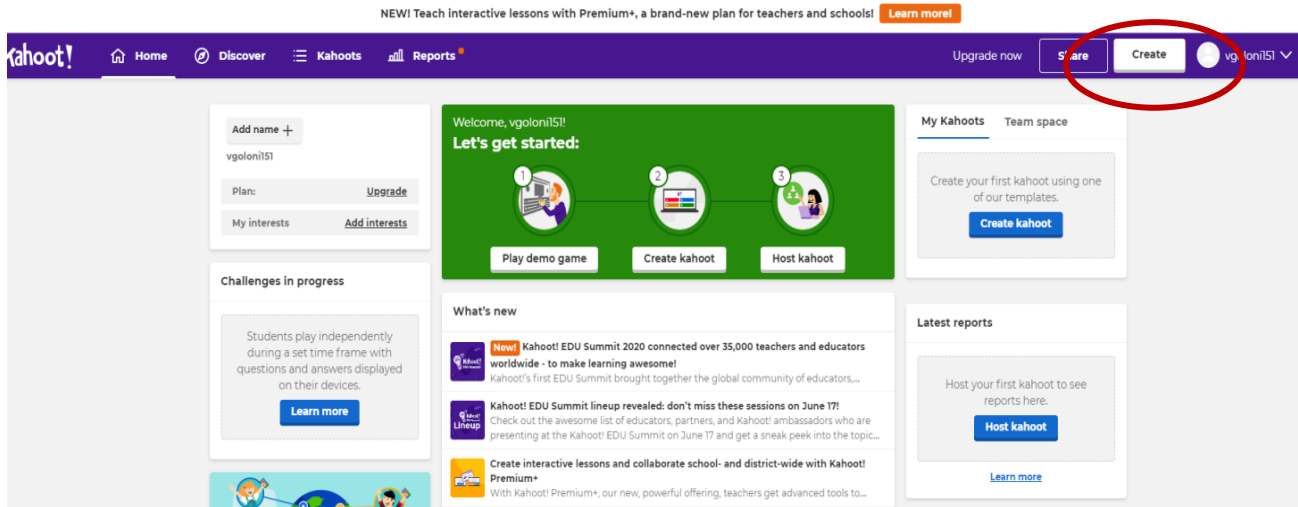


Εικόνα 2

Βήμα 2^ο – Δημιουργία κουίζ

1. Για να δημιουργήσεις το πρώτο σου κουίζ, επιλέγεις την εντολή **Create** πάνω δεξιά (εικ.3α) και στο νέο παράθυρο κλικάρεις το πρώτο πλαίσιο (εικ.3β).



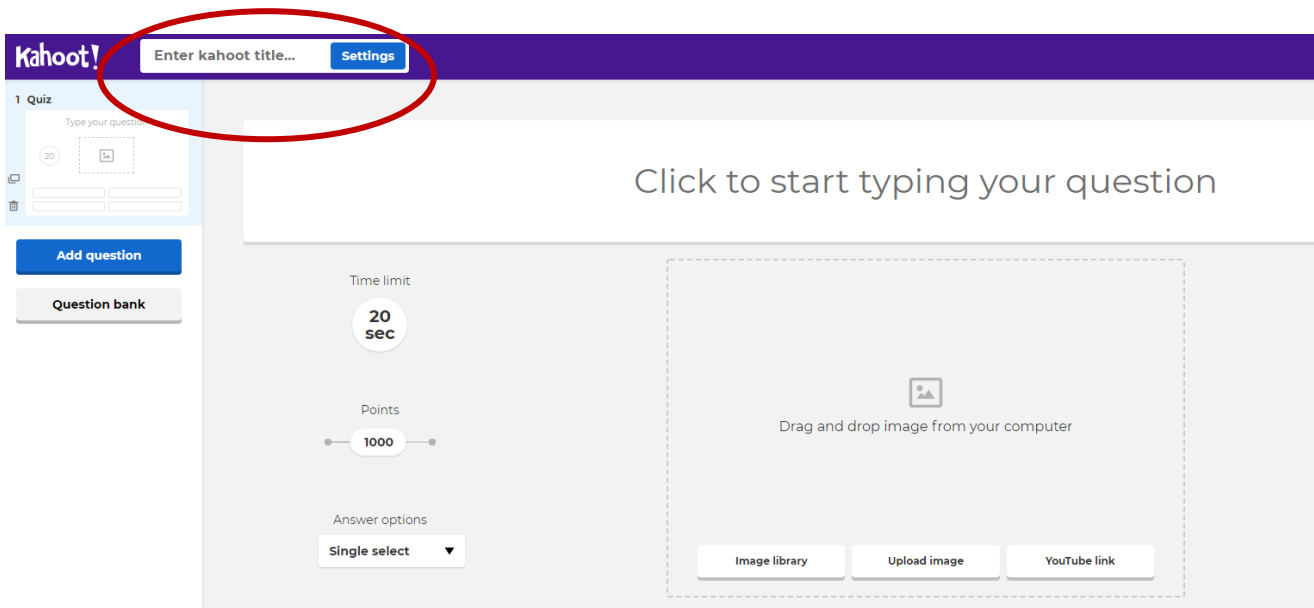


Εικόνα 3α



Εικόνα 3β

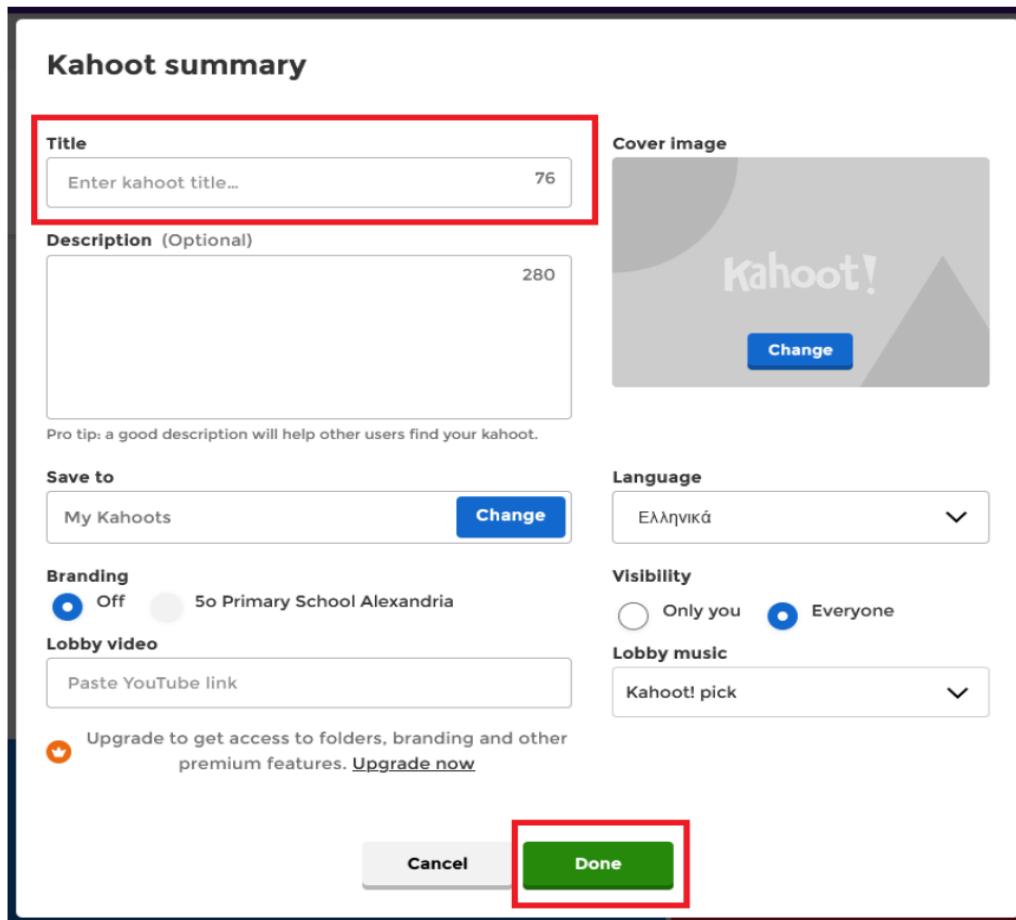
2. Στη νέα οθόνη (εικ.4) που ανοίγει μπορείς να καθορίσεις τα settings του κουίζ σου (τίτλο, εικόνα, πληροφορίες κ.α.). Υπάρχει βέβαια η δυνατότητα να δημιουργήσεις πρώτα τις ερωτήσεις και να κάνεις μετά τις ρυθμίσεις.



Εικόνα 4



Στο νέο παράθυρο (εικ. 5) μπορείς να γράψεις τον τίτλο του κουίζ, μια σύντομη περιγραφή, να επιλέξεις τη γλώσσα, μια συνοδευτική εικόνα (cover image), αν είναι ιδιωτικό ή δημόσιο (visibility) καθώς και τη μουσική (Lobby music). Μην ξεχάσεις να πατήσεις **Done**, όταν ολοκληρώσεις τις ρυθμίσεις.



Kahoot summary

Title
Enter kahoot title... 76

Description (Optional)
280

Pro tip: a good description will help other users find your kahoot.

Save to
My Kahoots **Change**

Language
Ελληνικά

Branding
 Off So Primary School Alexandria

Visibility
 Only you Everyone

Lobby video
Paste YouTube link

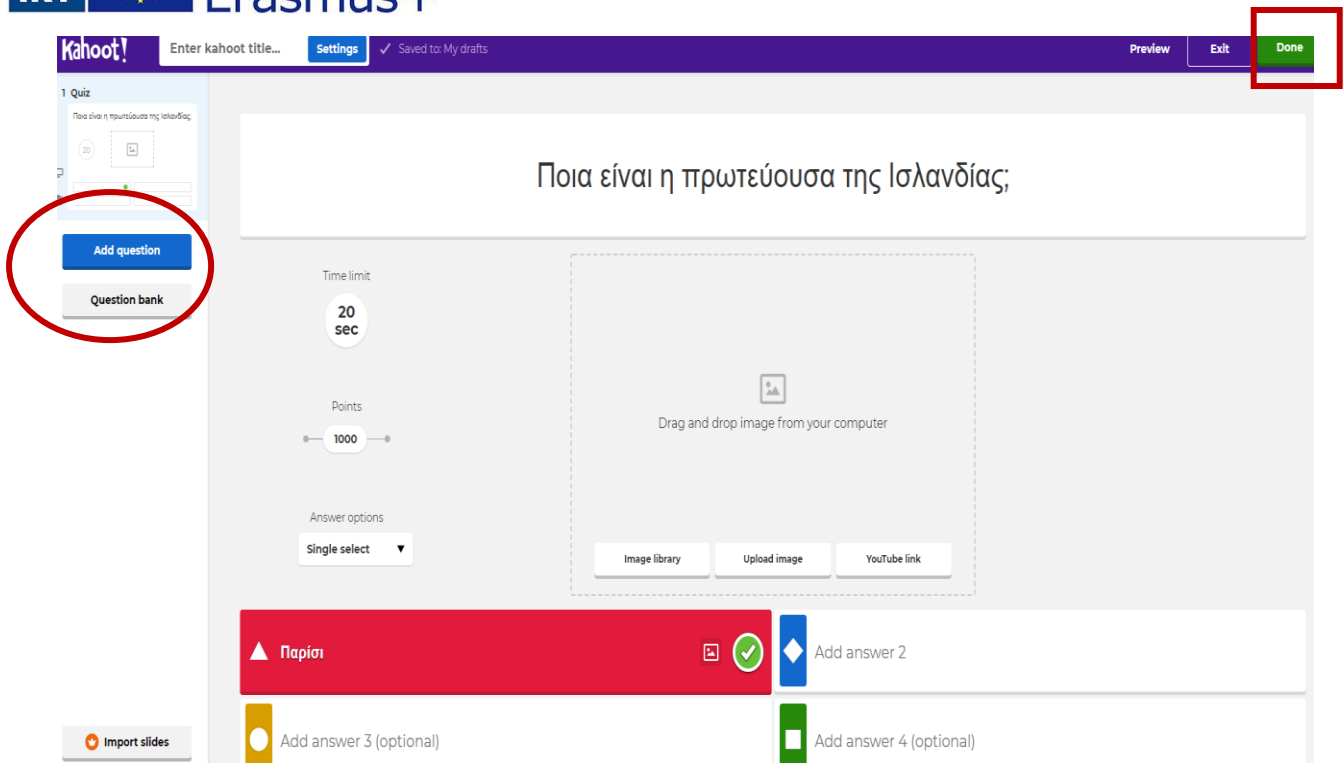
Lobby music
Kahoot! pick

Upgrade to get access to folders, branding and other premium features. [Upgrade now](#)

Cancel **Done**

Εικόνα 5

3. Έρθε η στιγμή να δημιουργήσεις την πρώτη σου ερώτηση. Πληκτρολογείς τον τίτλο, ενώ παράλληλα μπορείς να προσαρμόσεις τη χρονική διάρκεια κάθε ερώτησης (**Limit**), τους πόντους (**Points**) αλλά και την εικόνα ή το βίντεο που θα συνοδεύει την ερώτηση. Στη συνέχεια, προσθέτεις τις πιθανές απαντήσεις και κλικάρεις ποια είναι η σωστή. Εναλλακτικά, μπορείς σε κάθε απάντηση να εισάγεις κάποια εικόνα (εικ.6).



Εικόνα 6

4. Πατάς στα αριστερά το **Add question** για να δημιουργήσεις την επόμενη ερώτηση ή έχεις τη δυνατότητα να αναζητήσεις μια έτοιμη από την τράπεζα ερωτήσεων (**Question bank**). Όταν ολοκληρώσεις όλες τις ερωτήσεις, πατάς **Done** πάνω δεξιά (εικ.6).

Τώρα μπορείς είτε να κάνεις ένα τεστ του κουίζ που δημιούργησες είτε να «παίζεις» (εικ. 7). Αν επιλέξεις **Done**, σε οδηγεί στο φάκελο με τα αποθηκευμένα Kahoots και μπορείς να επανέλθεις κάποια άλλη στιγμή για να χρησιμοποιήσεις το κουίζ σου.



Yay! The kahoot is ready to be played

You can now host, share and play it.

Here are some more suggestions:

- Test this kahoot >
- Play now >
- Share it with others >

Back to edit Done

Εικόνα 7



Βήμα 3^ο - Παίζοντας το Kahoot

- Υπάρχουν 2 επιλογές να αξιοποιήσεις το Kahoot στη μαθησιακή διαδικασία: διαζώσης μέσα στην τάξη (**Teach**) ή να γίνει ανάθεση ως εργασία την οποία μπορούν να κάνουν οι μαθητές σου εξ αποστάσεως (**Assign**) (εικ 8).

Choose a way to play this kahoot



Play a live game together with learners over video or in class

Assign a challenge game to learners who play it at their own pace

Εικόνα 8

- Αν επιλέξεις **Teach**, ανοίγει μια νέα καρτέλα που επιλέγεις αν το παιχνίδι θα είναι ατομικό μεταξύ των μαθητών (**Classic**) ή ομαδικό (**Team mode**). Επίσης, υπάρχει μια σειρά ρυθμίσεων που έχεις τη δυνατότητα να κάνεις (αυτόματη δημιουργία ψευδώνυμων, τυχαία σειρά εμφάνισης των ερωτήσεων και των απαντήσεων).

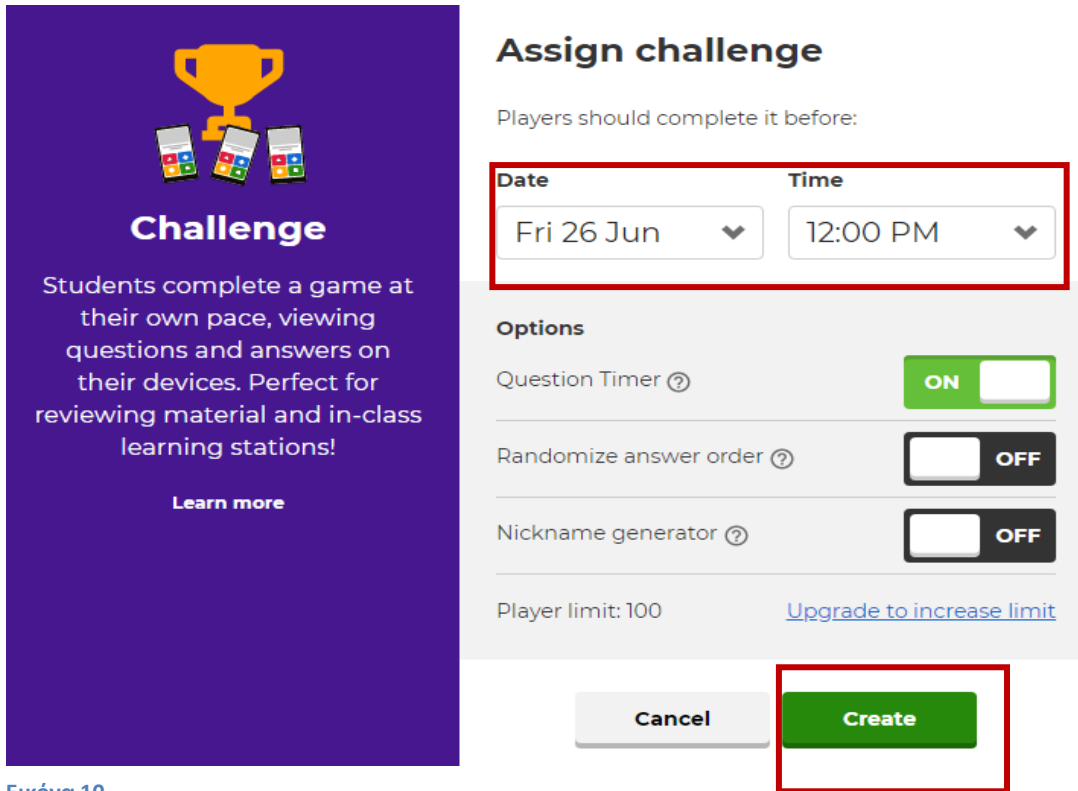
Η εφαρμογή τότε εμφανίζει έναν αριθμό Game PIN τον οποίο θα χρησιμοποιήσουν οι μαθητές (εικ. 9). Για να συμμετάσχουν, όμως στο παιχνίδι, θα πρέπει πρώτα να συνδεθούν με τις συσκευές τους στο www.kahoot.it και να συμπληρώσουν τον αριθμό PIN.



Εικόνα 9

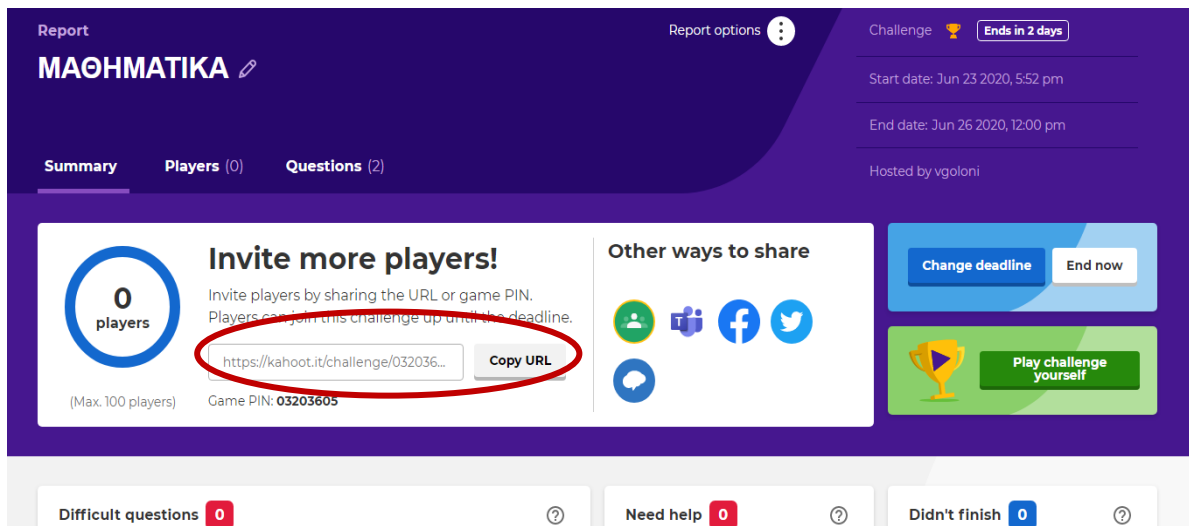
- Αν πάλι προτιμάς να γίνει ανάθεση του κουίζ, θα επιλέξεις **Assign** και στο νέο παράθυρο που θα εμφανιστεί (εικ.10), θα συμπληρώσεις την καταληκτική ημερομηνία και ώρα. Ολοκληρώνοντας, πατάς **Create**.





Εικόνα 10

- Εμφανίζεται το link που θα αντιγράψεις και θα στείλεις στους μαθητές σου ή θα χρησιμοποιήσεις στην ψηφιακή τάξη, ιστολόγιο κ.α. (εικ. 11).



Καλή επιτυχία!

